

GAMES

92
SEITEN!NUR
3,90
DM

PLAYSTATION - NINTENDO

ALLE 14 TAGE NEU!Belgien bfr 86,- · Dänemark dkr 16,- · Italien Lit 4.200
Luxemburg lfr 86,- · Niederlande hfl 4.70 · Österreich ös 29,-
Schweiz sfr 3,90 · Griechenland DR 750,- · Spanien Pta 360,-**AGE OF EMPIRES 2**Microsofts PC-Knüller im
Test! Ist Age of Kings besser
als Command & Conquer 3?

ERSTMALS GESPIELT:

TOMB RAIDER IV

VORABTEST

Die PlayStation-Version
im Vorabtest!**SEGAS DREAMCAST
IST ERHÄLTLICH!**Lohnt sich der Kauf? Die
Antwort in dieser Ausgabe!+
**DOPPEL
POSTER****TOMB RAIDER IV &
FORMEL EINS '99**

22

4 394821 103900

**TOP 50**
Teil 4: Die 50 besten
PC-Spiele aller Zeiten**GAME BOY**
Aktuelle Tests und In-
fos für den Game Boy!**POKÉMON-ECKE**
Tests, News und Tips in
jeder Ausgabe!**HARDWARE-ECKE**
Mit Tests von PC-
und Konsolenzubehör

Grand Theft Auto is Back

GTA2

RESPECT IS EVERYTHING.

WWW.GTA2.COM



Official GTA2-Theme by Da Hool: Wankers on Duty, on Kosmo Records.



Seite 10

DREAMCAST - SPECIAL

Letztes Mal war die PlayStation 2 an der Reihe, diesmal stellen wir Euch den Dreamcast vor. Ab 14. Oktober könnt auch Ihr auf der neuen Konsole zocken. Wir informieren Euch über Spiele und Hardware.



Seite 8

TOMB RAIDER IV

Lara, das Cyberbabe schlechthin, startet bald in ihr viertes Abenteuer. Wir hatten die Möglichkeit, bereits einen Teil des Spiels vorab zu testen. Lest nach, ob *Tomb Raider IV* noch besser als die Vorgänger wird.

8 special

- 10 Dreamcast-Special DC
- 8 Tomb Raider IV PS

16 game boy

- TEST 16 Asterix & Obelix CGB
- 16 International Track & Field CGB
- TEST 16 Klustar CGB
- 16 Mario Golf CGB
- TEST 16 Prince of Persia CGB
- 16 Yoda Stories CGB

19 action

- TEST 24 Centipede PS
- 23 Die Schlümpfe PS
- 22 Fighting Force 2 PS
- 21 Grand Theft Auto 2 PC
- TEST 26 Pong PS
- 21 Resident Evil 3 PS
- TEST 26 Sinistar Unleashed PC
- TEST 24 South Park PS
- 22 Vigilante 8 - Second Offense PS

29 adventure

- TEST 34 Amerzone PC
- 30 Gabriel Knight 3 PC
- 30 Omikron PC
- TEST 32 Prince of Persia 3D PC

37 sport

- 38 Fußball Live PS
- 38 International Track & Field 2 PS
- TEST 40 Riding Star PC
- TEST 40 UEFA Striker PS

51 rennspiele + simulationen

- 53 Demolition Racer PS
- 53 Die 24 Stunden von Le Mans PS
- TEST 56 Driver PC
- TEST 56 Hot Wheels PS
- 53 Micro Machines 4 PS
- TEST 58 Microsoft Flightsim. 2000 PC
- TEST 57 Re-Volt PS
- 52 TOCA WTC PS

61 strategie + denkspiele

- TEST 64 Age of Empires 2 PC
- TEST 68 Kicker Fußballmanager PC
- 62 Pharao PC
- TEST 65 Pizza Syndicate - Mission-CD PC
- TEST 64 Seven Kingdoms 2 PC
- TEST 72 Shadow Company PC

79 TIPS+TRICKS

rubriken

- 14 Charts
- 4 Das Games-and-More-Lexikon
- 4 Editorial
- 88 Hardware
- 15 Helmi-Comic
- 79 Hotlines
- 76 Leserbrief
- 6 Most Wanted
- 17 Pokémon-Ecke
- 43-50 Poster
- 6 Release-Datenbank
- 4 Test-Datenbank
- 90 Vorschau
- 89 Zeugnis

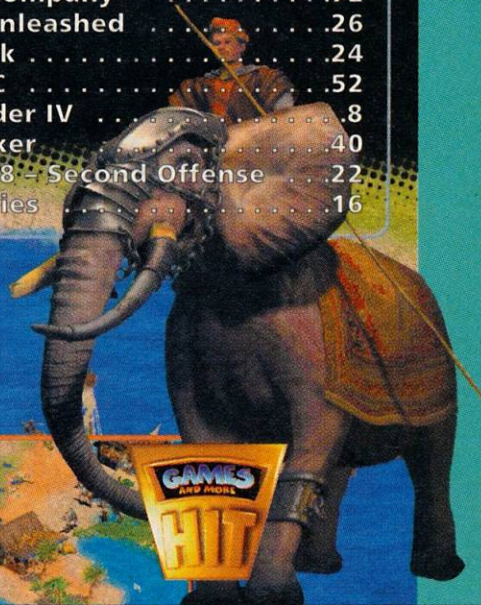
SPIELEREGISTER

Age of Empires 2	64
Amerzone	34
Asterix & Obelix	16
Centipede	24
Demolition Racer	53
Die 24 Stunden von Le Mans	53
Die Schlümpfe	23
Driver	56
Fighting Force 2	22
Fußball Live	38
Gabriel Knight 3	30
Grand Theft Auto 2	21
Hot Wheels	56
International Track & Field 2	38
International Track & Field	16
Kicker Fußballmanager	68
Klustar	16
Mario Golf	16
MicroMachines 4	53
Microsoft Flightsimulator 2000	58
Omikron	30
Pharao	62
Pizza Syndicate - Mission-CD	65
Pong	26
Prince of Persia 3D	32
Prince of Persia	16
Resident Evil 3	21
Re-Volt	57
Riding Star	40
Seven Kingdoms 2	64
Shadow Company	72
Sinistar Unleashed	26
South Park	24
TOCA WTC	52
Tomb Raider IV	8
UEFA Striker	40
Vigilante 8 - Second Offense	22
Yoda Stories	16

Seite 64

AGE OF EMPIRES 2

Strategie-Fans können sich freuen. Nach *Command & Conquer 3* kommt jetzt *Age of Kings*. Beide Spiele haben das Zeug zum Hit, überzeugt Euch selbst davon.



SEGAS DREAM-CAST IST ERHÄLT- LICH!

Hallo liebe Leser,

Wenn die Pläne diesmal eingehalten wurden, sollte die Dreamcast-Konsole seit dem 14. Oktober erhältlich sein. Passend dazu stellen wir Euch in dieser Ausgabe alle Spiele und das beste Zubehör für Segas brandneue 128-Bit-Konsole vor. Befürchtungen, daß die PlayStation und das Nintendo 64 dadurch unbedeutend werden, sind nicht angebracht. Für Sonys 32-Bit-Konsole sind beispielsweise Hits wie *Tomb Raider IV* im Anmarsch, das wir in dieser Ausgabe erstmals einem Vorabtest unterziehen. Nintendo-Fans dürfen sich hingegen unter anderem auf *Donkey Kong 64* und *Pokémon* freuen. Aufgrund des riesigen Erfolges in den USA und Japan sowie der enormen Popularität der TV-Serie widmen wir uns dem *Pokémon*-Phänomen künftig in jeder Ausgabe. Viel Spaß beim Lesen!



Hans Ippisch

Hans Ippisch
Chefredakteur

das games - and more - lexikon

SYSTEM-BUTTONS

Jede Newsmeldung und jeder Test wird mit den sogenannten „System-Buttons“ versehen, für die das jeweilige Spiel erscheint.

- PlayStation
- PC
- Nintendo 64
- Dreamcast
- Game Boy
- Color
- Game Boy

IMPORT-STEMPEL

Tests zu Spielen, die (noch) nicht in Deutschland erhältlich sind, erhalten diesen Stempel.



BLITZ

Neuigkeiten, die uns in letzter Minute erreichen und trotzdem noch ins Heft sollen, erfährt Ihr in unserem Blitz-button.



BEWERTUNGSKASTEN

Besonders gute Spiele mit einer Wertung von mindestens 85 Prozent erhalten das begehrte Games-and-More-Hit-Gütesiegel.

Was uns am Spiel besonders gefallen hat, seht Ihr hier.

Sollte ein System-Kürzel komplett eingerahmt sein, dann bedeutet dies, daß das Spiel auf diesem System getestet wurde.

Ein grüner Rahmen besagt, daß das Spiel für dieses System ebenfalls erhältlich ist (und bereits getestet wurde).

Ein roter Rahmen bedeutet, daß das jeweilige Spiel für dieses System ebenfalls erscheinen wird. Ein Test folgt später.

Was uns weniger gut gefallen hat, zählen wir hier auf.

spielspass 99%

Spieltitel

Hersteller: ... Sir-Tech/TopWare
Veröffentlichung: ... Erhältlich
Preis: ... ca. DM 90,-
Spieleranzahl: ... 1
Genre: ... Strategie

PC erhältlich

PS erhältlich

DC noch nicht geprüft

N64 noch nicht geprüft

Tolle Atmosphäre, Langzeitpaß und tolle Mischung der Elemente WiSim und Rollenspiel

Flüssige Animationen fehlen, Mehrspielermodus wird wohl erst mit Zusatz-CD Deadly Games 2 nachgeliefert

Alters-freigabe: **76%**

Grafik: **76%**

Sound: **82%**

Anhand des Ausschlages am Hit-barometer erkennt Ihr, wie gut das getestete Spiel ist.

DATEN-BANK



tests



nintendo 64

titel

test

genre

wertung

A Bug's Life	15/99	Jump&Run	71%
All Star Tennis '99	12/99	Tennis	74%
Command & Conquer 64	14/99	Strategie	84%
Duke Nukem: Zero Hour	17/99	Action	89%
Fighting Force 64	15/99	Action	62%
Flying Dragon	19/99	Beat 'em Up	59%
Gex 3: Deep Cover Gecko	21/99	Jump&Run	81%
Hybrid Heaven	20/99	Action	85%
In-Fisherman Bass Hunter	21/99	Angelsimulation	73%
Ken Griffey Jr.'s Slugfest	17/99	Sport	84%
Lego Racers	20/99	Rennspiel	76%
Mario Golf	16/99	Golf	91%
Monster Truck Madness	17/99	Rennspiel	79%
NFL Quarterback Club 2000	21/99	Football	89%
Perfect Striker 99	21/99	Fußball	89%
Pokémon Snap	14/99	Denkspiel	88%
Pokémon Stadium	14/99	Action	88%
Premier Manager 64	21/99	Fußballmanager	54%
Racing Simulation 2	20/99	Rennspiel	89%
Re-Volt	20/99	Rennspiel	75%
Rugrats – Scavenger Hunt	19/99	Brettspiel	60%
Shadowgate 64	19/99	Adventure	82%
Shadow Man	19/99	Action-Adventure	93%
Snow Speeder	14/99	Snowboarding	70%
Superman	17/99	Action	28%
The New Tetris	21/99	Denkspiel	91%
Tonic Trouble	21/99	Jump&Run	79%
World Driver Championship	17/99	Rennspiel	89%
WWF Attitude	19/99	Wrestling	86%



titel

test

genre

wertung

Actua Ice Hockey 2	18/99	Eishockey	59%
Aironauts	18/99	Arcade	71%
Ape Escape	15/99	Jump&Run	84%
Attack of the Saucerman	15/99	Jump&Run	65%
Bomberman	18/99	Geschicklichkeit	78%
Bomberman Fantasy Race	18/99	Rennspiel	55%
Bundesliga Stars 2000	18/99	Fußball	85%
Bugs Bunny auf Zeitreise	13/99	Jump&Run	86%
Castrol Honda Superbike	16/99	Motorradrennspiel	78%
Chocobo Racing	16/99	Fun-Racer	74%
Croc 2	15/99	Jump&Run	70%
Das Grab des Pharao	16/99	Adventure	65%
Evil Zone	15/99	Beat 'em Up	77%
Final Fantasy VIII	21/99	Rollenspiel/Action-Adventure	97%
G-Police 2	18/99	Action	88%
Gungage	21/99	Action	77%
Hot Wheels	21/99	Rennspiel	78%
Kagero Deception 2	16/99	Strategie	85%
Killer Loop	20/99	Rennspiel	84%
Kingsley's Wild Adventures	20/99	Adventure	80%
Kurushi Final	20/99	Strategie	78%
Legacy of Kain: Soul Reaver	15/99	Action-Adventure	92%
Legend of Kartia	16/99	Strategie	77%
Madden NFL 2000	20/99	Sport	90%
Metal Gear Solid Special Missions	21/99	Action-Adventure	83%
Mission: Impossible	20/99	Action	85%
NHL 2000	21/99	Sport	88%
Omega Boost	15/99	Action	80%
Plane Crazy	15/99	Flugsimulation	80%
Point Blank 2	18/99	Action	74%
Pop 'n' Pop	20/99	Puzzle	76%
R/C-Stuntcopter	18/99	Flugsimulation	70%
Rat Attack	21/99	Geschicklichkeit	86%
Reel Fishing	21/99	Sport	73%
Shadow Man	21/99	Action-Adventure	78%
Silent Hill	15/99	Action-Adventure	93%
SLED Storm	20/99	Rennspiel	83%
Speed Freaks	18/99	Rennspiel	85%
Syphon Filter	19/99	Action-Adventure	88%
Tarzan	21/99	Jump&Run	83%
The X-Files	20/99	Adventure	75%
Tony Hawk's Skateboarding	20/99	Sport	90%
Wip3out	20/99	Rennspiel	91%
WWF Attitude	18/99	Wrestling	87%

Wenn Ihr wissen wollt, wann welches Spiel getestet wurde und welche Wertung es bekommen hat, dann seid Ihr in unserer Datenbank richtig. Hier findet Ihr Infos zu unseren Tests der letzten drei Monate.

DC

dreamcast

titel	test	genre	wertung
Airforce Delta	19/99	Action	79%
Blue Stinger	14/99	Action-Adventure	76%
Buggy Heat	19/99	Rennspiel	72%
Expendable	17/99	Action	71%
Frame Grid	19/99	Action	85%
Giant Gram	17/99	Wrestling	81%
Powerstone	14/99	Beat 'em Up	87%
Redline Racer	14/99	Rennspiel	69%
Tokyo Highway Challenge	17/99	Rennspiel	74%
Soul Calibur	19/99	3D-Beat 'em-Up	90%
Street Fighter Zero 3	19/99	Beat 'em Up	80%
Super Speed Racing	19/99	Rennspiel	70%

PC

PC

titel	test	genre	wertung
Actua Pool	13/99	Billard	77%
Ancient Evil	13/99	Rollenspiel	62%
Animaniacs	19/99	Jump&Run	25%
Army Men 2	13/99	Strategie	64%
Baseball Edition 2000	13/99	Baseball	56%
Boss Rally	14/99	Rennspiel	68%
Braveheart	17/99	Strategie	55%
Bundesliga Stars 2000	18/99	Fußball	79%
Castrol Honda Superbike	20/99	Rennspiel	66%
Civilization 2: Test of Time	21/99	Strategie	78%
Clonk World	14/99	Denkspiel	37%
Command & Conquer 3: Tiberian Sun	20/99	Strategie	90%
Cybermerc	16/99	Action	63%
Dark Secrets of Africa	20/99	Adventure	73%
Darkstone	19/99	Rollenspiel	81%
Dead Reckoning	21/99	Action	33%
Descent 3	14/99	Action	85%
Die Chroniken des Schwarzen Mondes	19/99	Strategie	57%
Die Rückkehr nach Krondor	17/99	Adventure	82%
Die Siedler 3 - Das Geheimnis der Amazonen	21/99	Aufbastrategie	86%
Die Völker	12/99	Strategie	86%
Discworld Noir	14/99	Adventure	88%
Drakan	19/99	Action-Adventure	91%
Dungeon Keeper 2	15/99	Echtzeitstrategie	90%
Ed Hunter	14/99	Action	9%
F-22 Lightning 3	17/99	Flugsimulation	80%
Final Demand	16/99	Echtzeitstrategie	17%
Fleet Commander	13/99	Strategie	65%
Fly	19/99	Flugsimulation	70%
Force 21	18/99	Strategie-Action	56%
Frank Busemanns Zehnkampf	17/99	Sport	27%
Grand Prix 500	20/99	Rennspiel	80%
Heavy Gear 2	16/99	Action	76%
Hidden & Dangerous	18/99	Strategie-Action	79%
Hugo XL	19/99	Jump&Run	21%
Jeff Gordon Racing	16/99	Rennspiel	76%
Kingpin	17/99	Action	80%
K.O.	18/99	Boxen	63%
Legacy of Kain: Soul Reaver	21/99	Action-Adventure	82%
LKW-Raser	16/99	Rennspiel	38%
MechWarrior 3	12/99	Action	84%
Microsoft Fußball International 2000	21/99	Fußball	80%
Microsoft Golf 1999 Edition	12/99	Golf	61%
Midtown Madness	14/99	Rennspiel	84%
MiG Alley	18/99	Flugsimulation	80%
Might and Magic 7	18/99	Rollenspiel	73%
Nascar Road Racing 2000	19/99	Rennspiel	48%
NBA Inside Drive	21/99	Basketball	85%
Need for Speed 4	16/99	Rennspiel	84%
NHL 2000	21/99	Eishockey	89%
Nice 2 Tune Up	13/99	Rennspiel	77%
Official Formula One Racing	13/99	Rennspiel	77%
Outcast	15/99	Action-Adventure	86%
Pandora's Box	21/99	Denkspiel	55%
Panzer Elite	21/99	Panzersimulation	86%
Panzer General 4	21/99	Strategie	85%
Power Pool	12/99	Billard	69%
Premier Manager '99	13/99	WiSim	77%
Puma Street Soccer	17/99	Fußball	60%
Quest for Glory V	19/99	Adventure	72%
Rage of Mages 2	14/99	Rollenspiel	80%
Re-Volt	19/99	Rennspiel	82%
Savage Arena	14/99	Sport	50%
Shadow Man	20/99	Action-Adventure	90%
Skout	20/99	Action	63%
Star Trek: Birth of the Federation	13/99	Strategie	68%
Star Wars Episode I: Die Dunkle Bedrohung	15/99	Action-Adventure	77%
Star Wars Episode I: Racer	14/99	Rennspiel	68%
Starfleet Command	18/99	Strategie	82%
Streetwars	12/99	Aufbastrategie	85%
System Shock	19/99	Action-Adventure	90%
Swing Plus	18/99	Denkspiel	78%
Tomb Raider 2 Gold	15/99	Action-Adventure	70%
Total Annihilation: Kingdoms	15/99	Echtzeitstrategie	72%
Unreal - Return To Na Pali	16/99	Action	83%
Unreal Tournament	18/99	3D-Action	92%
Unter Schwarzer Flagge	20/99	Strategie	74%
Warhammer 40.000 Rites of War	19/99	Strategie	73%
X - Beyond the Frontier	15/99	Action	85%

top-hits



Die absoluten Hits aller Systeme?
Hier habt Ihr alle Bestseller, die bereits erhältlich sind, auf einen Blick.



spielespass **84%**



COMMAND & CONQUER

Endlich hat es der Strategieklassiker auch auf die N64-Konsole geschafft.



spielespass **90%**



COMMAND & CONQUER 3

Teil 3 war heißersehnt, doch das Warten hat sich gelohnt: Tiberian Sun kann absolut überzeugen!



spielespass **91%**



DRAKAN

Das Fantasy-Spektakel mit der sympathischen Hauptdarstellerin Rynn glänzt durch eine tolle Grafik und ein abwechslungsreiches Gameplay.



spielespass **92%**



LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER

Die Vampirsaga ist ein Pflichttitel für alle Fans von Action-Adventures.



spielespass **93%**



SHADOW MAN

Fesselndes Gameplay, tolle Optik und eine gruselige Atmosphäre – was will man mehr? Heftet Euch an die Spuren von Mike LeRoi.



spielespass **93%**



SILENT HILL

Bei diesem gruseligen Action-Adventure sind Gänsehaut und feuchte Hände garantiert. Die Untoten werden Euch kräftig zusetzen.



spielespass **91%**

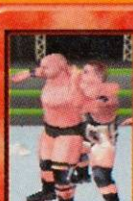


WIP3OUT

Der futuristische Racer mit der brillanten Grafik ist unheimlich schnell und unheimlich gut. Ein Muß für jeden Rennfreak!



spielespass **87%**



WWF ATTITUDE

Das Wrestlingspiel von Acclaim glänzt durch eine Riesenauswahl an Spielmodi und einen gelungenen Editor.

most wanted

Ihr wollt wissen, wann endlich die Spiele erscheinen, auf die ihr besonders sehnsüchtig wartet? In unserer Rubrik Most Wanted erfahrt ihr es.

AGE OF EMPIRES 2: THE AGE OF KINGS

Der Nachfolger des Strategie-Hits sollte schon längst erscheinen, im Herbst wird es endlich soweit sein.
Veröffentlichung:Oktober '99

BLACK & WHITE

Das Echtzeitstrategiespiel von Lionhead wird mit Vorschußlorbeeren regelrecht überschüttet.
Veröffentlichung:Dezember '99

COLIN MCRAE RALLY 2

Ob es den Entwicklern gelingt, den Erfolg von Teil 1 zu übertreffen? Wir sind zuversichtlich!
Veröffentlichung:2000

DIABLO 2

Der zweite Teil des Fantasy-Spiels soll noch größer und besser werden als der Vorgänger.
Veröffentlichung:4. Quartal '99

DINO CRISIS

Dinosaurier können ganz schön lästig sein. Bald könnt ihr Euch selbst davon überzeugen.
Veröffentlichung:November '99

DONKEY KONG 64

Donkey Kong ist Kult! Grund genug, sich auf sein Debüt auf dem Nintendo 64 zu freuen.
Veröffentlichung:Ende November '99

FIFA 2000

FIFA 99 ist der Renner unter den Sportspielen. Mal sehen, ob FIFA 2000 noch einen draufsetzen kann.
Veröffentlichung:4. November '99

FINAL FANTASY VIII

In Japan ist der neueste Teil der Fantasysaga bereits ein Hit, wir müssen noch etwas warten.
Veröffentlichung:27. Oktober '99

release

WAS KOMMT WANN?

Hier erfahrt ihr die Veröffentlichungstermine von neuen Spielen. Die Liste wird für jede Ausgabe auf den aktuellen Stand gebracht. Aufgrund von häufigen Verschiebungen können wir allerdings keine Garantie für deren Richtigkeit geben.

n64		nintendo64	
titel	genre	hersteller	release
Bass Hunter 64	Sport	TAKE 2	Oktober
California Speed	Rennspiel	Mitsui	Oktober
Gex 3: Deep Cover Gecko	Jump&Run	Crave	Oktober
Grand Theft Auto	Action	Take 2	Oktober
Lego Racers	Rennspiel	Lego Media	Oktober
Mud Munsters	Rennspiel	Take 2	Oktober
NBA Jam 2000	Basketball	Acclaim	Oktober
NBA Pro 99	Basketball	Konami	Oktober
NHL Pro 99	Eishockey	Konami	Oktober
Rayman 2	Jump&Run	Ubi Soft	Oktober
RTL World League Soccer	Fußball	THQ	Oktober
The New Tetris	Denkspiel	Nintendo	Oktober
Ultimate Football	Football	Acclaim	Oktober
World Driver Championship	Rennspiel	Midway	Oktober
Hot Wheels Turbo Racing	Rennspiel	EA	4. November
Box Champions 2000	Boxen	EA	11. November
NBA Live 2000	Basketball	EA	11. November
Worms Armageddon	Strategie	Infogrames	12. November
Earthworm Jim 3D	Jump&Run	Interplay	26. November
Asteroids Hyper 64	Action	Crave	November
Destruction Derby	Rennspiel	THQ	November
Donkey Kong 64	Jump&Run	Nintendo	November
Fighting Force 64	Beat 'em Up	Crave	November
Gauntlet Legends	Action	Konami	November
Jet Force Gemini	Shoot 'em Up	Rare	November
Perfect Dark	Action	Nintendo/Rare	November
Rainbow Six	Action	Take 2	November
Ready To Rumble	Boxen	Konami	November
Road Rash	Rennspiel	THQ	November
Roadsters '99	Rennspiel	Titus	November
Rocket-Robot on Wheels	Jump&Run	Ubi Soft	November
South Park Rally	Rennspiel	Acclaim	November
Tony Hawk's Skateboarding	Sportspiel	Activision	November
Vigilante 8 - Second Offense	Rennspiel	Activision	November

PS		playstation	
titel	genre	hersteller	release
Omikron	Action-Adventure	Eidos	1. Oktober
Destrega	Shoot 'em Up	SCEE	6. Oktober
Kingsley's Wild Adventure	Action-Adventure	Psygnosis	6. Oktober
Centipede	Action	Atari/Hasbro	8. Oktober
Pong	Action	Atari/Hasbro	8. Oktober
The Next Tetris	Denkspiel	Atari/Hasbro	8. Oktober
Fußball Live	Fußball	SCEE	13. Oktober
Tarzan	Jump&Run	Disney/SCEE	13. Oktober
Hot Wheels Turbo Racing	Rennspiel	EA	14. Oktober
Metal Gear Solid Special Missions	Action-Adventure	Konami	15. Oktober
Saboteur	Action-Adventure	Eidos	15. Oktober
Formel 1 '99	Rennspiel	Psygnosis	20. Oktober
Chocobo Racing	Rennspiel	SCEE	20. Oktober
Dune 2000	Echtzeitstrategie	EA	21. Oktober
Kurushi Final	Puzzle	SCEE	20. Oktober
GTA 2	Action	Take 2	22. Oktober
Powerboat 2	Action	Take 2	22. Oktober
Star Trek New Worlds	Echtzeitstrategie	Virgin	22. Oktober
UEFA Striker	Fußball	Infogrames	22. Oktober
Sled Storm	Rennspiel	EA	23. Oktober
Buster & The Beanstalk	Action	SCEE	23. Oktober
Final Fantasy VIII	Rollenspiel	SCEE	27. Oktober
Nascar 2000	Rennspiel	EA	28. Oktober
Fighting Force 2	Action-Adventure	Eidos	29. Oktober
Mission: Impossible	Action-Adventure	Infogrames	29. Oktober

most wanted

Ihr wollt wissen, wann endlich die Spiele erscheinen, auf die ihr besonders sehnsüchtig wartet? In unserer Rubrik Most Wanted erfahrt ihr es.



genre **rennspiel**

GRAN TURISMO 2

Teil 1 ist das Referenzrennspiel auf der PlayStation, der Nachfolger wird noch besser.

Veröffentlichung:24. November '99



genre **action**

PERFECT DARK

Joanna Darks Kampf gegen die dataDyne-Gesellschaft hat absolut das Zeug zum Hit.

Veröffentlichung:November '99



genre **action**

RESIDENT EVIL 3

Das Action-Spiel könnte ein Hit werden – wenn es eine nicht indizierungsgefährdete Version gibt.

Veröffentlichung:Januar 2000



genre **action**

SPYRO THE DRAGON 2

An den neuesten Abenteuern des niedlichen Drachen wird kein Jump&Run-Fan vorbeikommen.

Veröffentlichung:3. November '99



genre **adventure**

STAR WARS EPISODE I: DIE DUNKLE BEDROHUNG

Für alle, die die Filmabenteuer nachspielen wollen.

Veröffentlichung:Oktober '99



genre **adventure**

TOMB RAIDER IV

Laras viertes Abenteuer ist sicherlich eines der am sehnsüchtigsten erwarteten Spiele überhaupt.

Veröffentlichung:20. November '99



genre **sport**

WCW MAYHEM

Electronic Arts steht normalerweise für Qualität. Das wird auch bei dem Wrestling-Spiel nicht anders sein.

Veröffentlichung:11. November '99



genre **adventure**

ZELDA GAIDEN

Ocarina of Time war ein Riesenhit, und keiner zweifelt daran, daß auch Zelda Gaiden ein Erfolg wird.

Veröffentlichung:2000

Worms 2: Armageddon	Strategie	Hasbro	29. Oktober
Championship Motocross	Rennspiel	THQ	Oktober
Die Schlümpfe	Action-Adventure	Infogrames	Oktober
EPGA Golf	Golf	Infogrames	Oktober
Expendable	Action-Adventure	Infogrames	Oktober
Jade Cocoon	Rollenspiel	Crave	Oktober
Killer Loop	Rennspiel	Crave	Oktober
Lego Rock Raiders	Action-Strategie	Lego Media	Oktober
Lucky Luke – Platinum	Jump&Run	Infogrames	Oktober
Metal Gear Solid Special Missions	Action-Adventure	Konami	Oktober
NFL Blitz 2000	Football	Midway	Oktober
The Golf Pro	Golf	Empire	Oktober
Mission: Impossible	Action-Adventure	Infogrames	Oktober
Pro Pinball – Fantastic Journey	Flipper	Empire	Oktober
Reel Fishing	Sportsimulation	Crave	Oktober
Shadow Madness	Rollenspiel	SCEE	Oktober
South Park	Action	Acclaim	Oktober
Space Invaders	Action	Activision	Oktober
Star Wars: Die Dunkle Bedrohung	Action-Adventure	LucasArts	Oktober
Billard Nights	Billard	Virgin	1. November
Spyro The Dragon 2	Jump&Run	SCEE	3. November
FIFA 2000	Fußball	EA	4. November
Cyber Tiger (ex: Tiger Woods)	Golf	EA	4. November
Action Man – Missions Xtreme	Action	Hasbro Interactive	5. November
PGA European Golf	Golf	Infogrames	5. November
Ruff & Tumble	Jump&Run	GT	5. November
The War of the Worlds	Action	GT/Rage Software	5. November

PC

PC

titel genre hersteller release

Autobahn Raser 2	Rennspiel	Koch Media	Oktober
GTA 2	Action	Take 2	Oktober
The Sims	Aufbaustrategie	Electronic Arts	Oktober
Wheel of Time	Action-Adventure	GT Interactive	Oktober
1937: Spirit of Speed	Rennsimulation	MicroProse	Oktober
Battlezone 2	Action-Strategie	Activision	Oktober
Bundesliga 2000 Fußball Manager	Fußballmanager	Electronic Arts	Oktober
Extreme Biker	Motorrad-Simulation	Havas Interactive	Oktober
Flight Unlimited 3	Flugsimulation	Eidos Interactive	Oktober
Freespace 2	Weltraum-Action	Virgin/Interplay	Oktober
Gabriel Knight 3	Adventure	Havas Interactive	Oktober
GP 500	Motorrad-Simulation	Hasbro Interactive	Oktober
Klingon Academy	Weltraum-Action	Virgin/Interplay	Oktober
Microsoft Int. Fußball 2000	Fußballsimulation	Microsoft	Oktober
Nocturne	Action-Adventure	Take 2	Oktober
Omikron	Action-Adventure	Eidos Interactive	Oktober
Prince of Persia 3D	Action-Adventure	Red Orb	Oktober
Revenant	3D-Action-RPG	Eidos Interactive	Oktober
Saboteur	Action-Adventure	Eidos Interactive	Oktober
Superbikes 2	Sportsimulation	Electronic Arts	Oktober
Tonic Trouble	Jump&Run	Ubi Soft	Oktober
TrickStyle	Rennspiel	Acclaim	Oktober
Anstoss 3	Wirtschaftssimulation	Infogrames	November
Der Verkehrsgigant	Aufbaustrategie	Infogrames	November
Diablo 2	Action-Rollenspiel	Havas Interactive	November
Force Commander	Echtzeitstrategie	THQ	November
Half-Life: Opposing Force	3D-Action	Havas Interactive	November
Indiana Jones und der Turm von Babel	Adventure	THQ	November
Pharao	Aufbaustrategie	Havas Interactive	November
Tomb Raider 4	Action-Adventure	Eidos Interactive	November
Ultima 9: Ascension	Rollenspiel	Electronic Arts	November
Age of Wonders	Strategie	Take 2	November
Interstate '82	Action-Rennspiel	Activision	November
Risiko II	Strategie	MicroProse	November
Septerra Core	Rollenspiel	TopWare Interactive	November
Simon the Sorcerer 3D	Adventure	MicroProse	November
Star Trek: Klingon Academy	Action	Virgin/Interplay	November
Star Trek: Der Aufstand	3D-Action	Activision	November
Star Trek: New Worlds	Strategie	Virgin/Interplay	November
TA: Kingdoms: Expansion Pack	Echtzeitstrategie	GT Interactive	November

DC

dreamcast

titel genre hersteller release

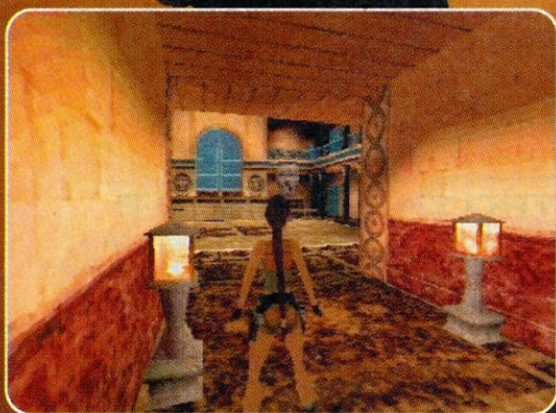
Blue Stinger	Action-Adventure	Sega	14. Oktober
Millenium Soldier – Expendable	Action	Rage Software	14. Oktober
Racing Simulation 2	Rennspiel	Ubi Soft	14. Oktober
Incoming	Action	Imagineer/Rage	14. Oktober
Powerstone	Beat 'em Up	Capcom	14. Oktober
SEGA Rally 2	Rennspiel	Sega	14. Oktober
Sonic Adventure	Jump&Run	Sega	14. Oktober
Speed Devils	Rennspiel	Ubi Soft	14. Oktober
Trick Style	Rennspiel	Acclaim	14. Oktober
Virtua Fighter 3tb	Beat 'em Up	Sega	14. Oktober
Marvel vs Capcom	2D-Beat-'em-Up	Capcom	Oktober
Pen Pen	Rennspiel	General Ent.	Oktober
Tokyo Highway Challenge	Rennspiel	Genki	Oktober

TOMB RAIDER IV: THE LAST REVELATION

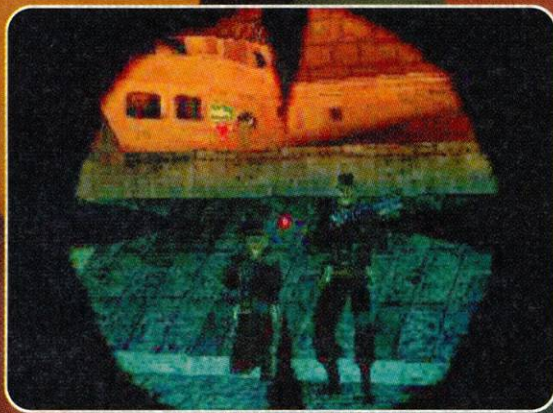


Offenbarung oder Enttäuschung?
Auf der PlayStation durften wir erste Szenen aus Laras Ägypten-Reise probespielen.

Nach einer ausgiebigen Schönheitskur sieht die smarte Heldin in ihrem neuen Abenteuer besser denn je aus. Polygon-Kanten gehören der Vergangenheit an.



Grafisch legt Core noch eins drauf – besonders an den Lichteffekten hat man weiter gefeilt.



Gewehr + Fernrohr = Snipermodus. Kombinierte Items eröffnen ganz neue Möglichkeiten!



Im Kampf gegen diese wandelnden Knochenhaufen ist Einfallsreichtum gefragt.

Spitzentitel wie *Outcast* oder *Drakan* stehlen dem weiblichen Indy bereits die Show – da braucht es schon etwas frischen Wind um Laras Ohren, um auch die dritte Fortsetzung des Klassikers im Rennen zu halten. Die Story hört sich eher traditionell an: In *The Last Revelation* treibt sich die stahlharte Lady im Land der Pharaonen herum, frischt eine alte Bekanntschaft auf und kämpft sich im Wettlauf mit dem fiesen Von Croy durch verfallene Gemäuer.

Auch optisch blieben die Entwickler dem Stil der Vorgänger treu, aber wie zu erwarten war, wurde technisch gründlich aufgestockt. Noch mehr Details, eine noch elegantere Heldin, und vor allem noch glamourösere Lichteffekte gibt es im virtuellen Ägypten zu bewundern. So kann man jetzt zum Beispiel erkennen, wie sich Lichtstrahlen auf verschiedenen Oberflächen unterschiedlich brechen und spiegeln.

Scheinwerfer-Kegel, die Lara den Weg weisen, erzeugen perfekte Abenteuerstim-

mung. Brillante Zwischenszenen sollen die Handlung in Gang halten; ob es gelingt, diese wie in *Final Fantasy VIII* nahtlos mit den Spielabschnitten zu verknüpfen, sei vorerst noch dahingestellt. Während im Intro schon die tolle Musik begeisterte, beschränkt sich der Sound im Spielgeschehen leider nur auf – zugegeben grandiose – Geräusch- und Halleffekte.

Vielfältige Neuerungen präsentiert Core Design vor allem im spielerischen Bereich. Eintönige Schalter-Rätsel sollen von kniffligen Hindernissen wie Druckplattformen oder Zeitzündern abgelöst werden. Außerdem braucht die gute Lara nicht mehr kreuz und quer durch die Pampa zu joggen, um erforderliche Items aufzutreiben. Dafür darf die Archäologin zeigen, was sie handwerklich drauf hat.

Um die weitläufigen Levels erfolgreich zu erforschen, müßt Ihr Gegenstände ab jetzt auch nutzbringend kombinieren. Laras Gegner sind noch einen Tick schlauer geworden, verfolgen teilweise eigene Strategien und lassen sich nicht immer von ein paar gut gezielten Kugeln

beeindrucken. Da heißt es des öfteren: Wumme wieder einstecken und auf subtilere Mittel zurückgreifen – eine kleine Stolperfalle vielleicht ...

Selbstverständlich ist Lara aber wieder mit Granaten, Revolver und MGs allen Kalibers gegen Skorpione, spukende Skelette etc. gerüstet. Den Finsterlingen drohen sogar Armbrustpfeile, die aus der Ego-Perspektive treffsicher abgefeuert werden. Fernglas, Zielfernrohr und ein Jeep als fahrbarer Untersatz leisten der Heldin ebenfalls gute Dienste. Nur die angekündigte Karte war in der uns vorliegenden Version leider noch nirgends aufzufinden.

Wenn die Entwickler jetzt noch die altbekannten Macken in der Steuerung in den Griff bekommen, steht einem neuen Triumph der langmähigen Action-Queen eigentlich nichts mehr im Wege.

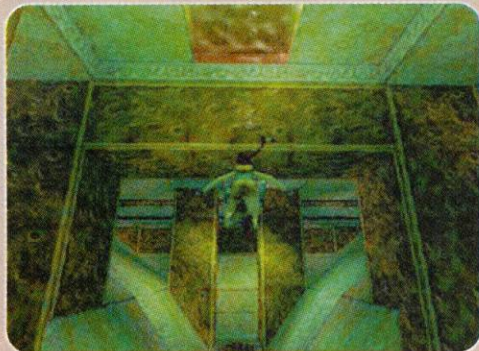
Stefanie Schetter



FLEXIBILITÄT IST TRUMPF



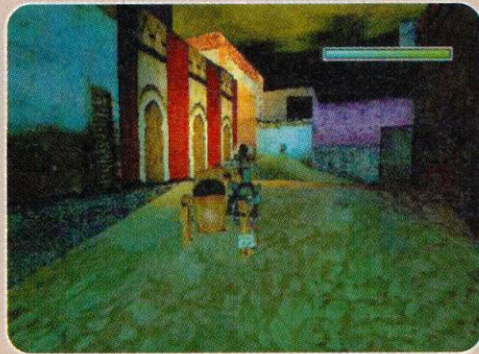
Ob Freeclimbing, Dauerlauf oder Weitsprung – in Leichtathletik war die gute Miss Croft ja schon immer ein Ass.



Im sonnigen Ägypten sorgen die üblichen Schwimm- und Taucheinlagen für eine wohltuende Abfrischung zwischendurch.



Auch die durchtrainierteste Forscherin greift mal zum Lenkrad, um größere Strecken zurückzulegen.



In ihrem vierten Abenteuer darf sich Lara auch stilgerecht in einen Geländewagen und auf ein Motorrad schwingen.



Auf dem PC werden die Zwischensequenzen und Effekte wohl noch etwas edler aussehen als auf der Konsole. Aber auch PlayStation-Besitzersollen technisch nach Strich und Faden verwöhnt werden. Wir sind gespannt, ob die Entwickler ihr Versprechen halten!

VORABTEST

Tomb Raider IV

action ☐

PC



PS



DC



N64



EINDRUCK

Wow, da drängt sich doch tatsächlich der Eindruck auf, als beschreitet Lara klassische Adventure-Wege! Statt eine dritte Neuauflage zu fabrizieren, arbeitet man diesmal scheinbar intensiv daran, dem Gameplay durch neue Elemente mehr Tiefe zu verleihen.

Hersteller:Eidos
Veröffentlichung: ...20. November '99

EINSCHÄTZUNG



DAS
3D-ECHTZEIT-
STRATEGIE
SPIEL



SPANNUNG
PUR



ACTIONREICHE
MISSIONEN



AB
OKTOBER

WWW.THANDOR.DE

(innonics)

www.innones.de

SPECIAL

Dreamcast:

DER COUNTDOWN LÄUFT

Die SEGA-Konsole erobert Deutschland



Ein Ereignis jagt in diesen Wochen das andere. Nachdem das heißeste Thema im September die Vorstellung der PlayStation 2 von Sony war, dreht sich im Oktober alles um den Dreamcast. Ab dem 14. Oktober wird die erste internetfähige Konsole endlich auch in Deutschland erhältlich sein.

In Amerika ist die Konsole seit dem 9. September erhältlich. Die Markteinführung entpuppte sich als voller Erfolg. Bereits vor Öffnung der ersten Läden um Mitternacht bildeten sich Schlangen, und schon am ersten Verkaufstag konnte sich SEGA über einen Rekordumsatz von 97.904.618 \$ freuen. Mit dem Dreamcast ist dem japanischen Hersteller in den USA somit die erfolgreichste 24-Stunden-Markteinführung aller Zeiten im Bereich Entertainment gelungen.

Zum Verkaufsstart in Deutschland werden 80.000 Konsolen in Fachgeschäften und Kaufhäusern in den Regalen liegen. Begleitet wird die Markteinführung von Werbespots in Kino und Fernsehen und Anzeigen in Zeitschriften. Der empfohlene Verkaufspreis liegt bei 499 Mark. Dafür bekommt Ihr das Grundgerät inklusive 33,6-Kbps-Modem, einem normalen Controller, einer Demo-CD und der Dreamkey-Browsersoftware.

Nachdem SEGA auch als Internet Service Provider fungiert, habt Ihr mit der Konsole freien und unbegrenzten Zugriff auf das Internet. Möglich wird das durch eine Zusammenarbeit zwischen SEGA und der englischen Telefongesellschaft British Telecom. Viag Intercom,

deutsche Tochtergesellschaft der British Telecom, ermöglicht zusammen mit SEGA,

daß in ganz Deutschland der Internetzugang zum Ortstarif möglich ist. Für Euch fallen beim Internetsurfen also nur noch die Telefongebühren an. SEGA selbst will in Kürze auch E-Mail und Chatdienste anbieten. Eigentlich sollte es zeitgleich mit dem Erscheinen des Dreamcast auch möglich sein, Online-Spiele zu zocken, doch darauf werdet Ihr wohl noch einige Zeit warten müssen.

Neben der Internetfähigkeit gibt es natürlich noch weitere Argumente für den Kauf eines Dreamcast. Technisch ist die SEGA-Konsole derzeit das beste, was auf dem Markt zu finden ist, und mit 25 Spielen, die bereits zum oder kurz nach dem Launchtermin in den Läden stehen, hat SEGA das quantitativ beste Lineup, das jemals beim Start einer Konsole erhältlich war. Zudem sind die Spiele durchweg qualitativ hochwertig. Auch beim Zubehör muß sich SEGA natürlich nicht verstecken. Wer jedoch schon eine PlayStation oder ein N64 hat und damit zufrieden ist, sollte mit dem Kauf einer neuen Konsole vielleicht noch warten, bis auch die neuen Geräte von Sony (PlayStation 2) und Nintendo (Nintendo Dolphin) auf dem Markt sind und ein direkter Vergleich möglich ist.

Patrizia Stajer



Auf der Laufwerksklappe ist das Dreamcast-Logo zu sehen, das in Europa blau, in Japan orange farben ist. Dank der vier Joypad-Anschlüsse an der Frontseite des Geräts ist die Konsole direkt multiplayer-tauglich.



An der Seite seht Ihr rechts den Expansion-Port, an dem das zugehörige Modem angeschlossen wird. Links ist der Lüfter, der Überhitzung verhindern soll. Ein Novum im Bereich.



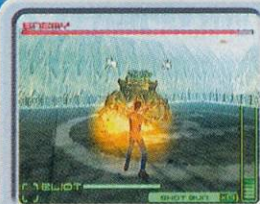
Auf der Rückseite der neuen SEGA-Konsole befindet sich neben dem Stromanschluß und dem Multiout-Port auch ein serieller Port für eventuelle Link- und Netzwerkspele.

Dream

DIE SPIELE

Die Konsole ist da, doch ohne gute Spiele geht gar nichts. Kein Wunder also, daß SEGA auch im Software-Bereich Superlative aufbietet, um der Konkurrenz von Sony und Nintendo kräftig zuzusetzen. Zum deutschen Launch der 128-Bit-Konsole am 14. Oktober werden zehn Spiele von SEGA und anderen Herstellern verfügbar sein. Noch nie wurden so viele Titel zeitgleich mit der Markteinführung einer Konsole veröffentlicht. Bis zum 22. Oktober folgen dann weitere 15 Titel.

ZEHN SPIELE ZUR MARKTEINFÜHRUNG...

**BLUE STINGER**

In dem Action-Adventure mit Horrtouch schlägt es Euch auf eine unheimliche Dinosaurierinsel. Als Mitglied einer Spezialeinheit namens ESER ist es Eure Aufgabe, die geheimnisvollen Vorgänge auf dem Eiland aufzuklären. Unterwegs gibt es natürlich etliche Rätsel zu lösen und schwierige Kämpfe gegen immer größere Monster zu überstehen.

76%

WERTUNG

INFO Hersteller:SEGA/Climax Graphics
Genre:Action-Adventure

**INCOMING**

Action pur bietet *Incoming*. Die Hintergrundgeschichte spielt dabei keine große Rolle. Mit schlagkräftigen Waffen müßt Ihr die Invasion von Außerirdischen verhindern. Statt taktischem Geschick ist dabei Dauerfeuer gefragt. Besonders beeindruckend sind die grafischen Effekte bei den zahlreichen Explosionen. Die Langzeitmotivation ist allerdings nicht so hoch.

74%

WERTUNG

INFO Hersteller:Imagineer/Rage
Genre:Action

**MILLENNIUM SOLDIER - EXPENDABLE**

Ebenso wie bei *Incoming* gibt es auch bei *Expendable* vor allem bombastische Explosionen und gigantische Lichtblitze zu sehen. Auf ein durchdachtes Gameplay müßt Ihr dafür aber verzichten. Nach einer Weile wird das Dauerfeuer langweilig und die ganze Angelegenheit zu hektisch. Es gibt sicherlich intelligentere Ballerspiele.

71%

WERTUNG

INFO Hersteller:Imagineer/Rage
Genre:Action

**MONACO GRAND PRIX RACING SIMULATION 2**

Die Umsetzung vom PC glänzt vor allem durch das realistische Fahrgefühl. Drei Optionen (Arcade, Simulation und Retro) sind das Herzstück des Ubi-Soft-Racers, wobei man sich im Simulations-Modus ganz schön anstrengen muß, wenn man das Auto auf der Strecke halten will. Toll sind auch die unzähligen Tuningoptionen.

85%

WERTUNG

INFO Hersteller:Ubi Soft
Genre:Rennspiel

**POWERSTONE**

Seinen Namen hat das Spiel von drei Steinen, die während des Spiels zufällig an verschiedenen Orten auftauchen und den Besitzer des Fundes für einige Zeit mit ungewohnter Kraft ausstatten. Das Beat 'em Up selbst ist einsteigerfreundlich und gut spielbar. Allerdings ist das Move-Repertoire der elf Kämpfer nicht allzu groß.

87%

WERTUNG

INFO Hersteller:Capcom
Genre:Beat 'em Up

**SEGA RALLY 2**

Sega Rally 2 ist ein Spiel ohne richtige Schwächen. Tolles Fahrverhalten, eine geniale Grafik und 17 abwechslungsreiche Strecken machen das Rennspiel zu einem echten Hittip. Einziger richtiger Kritikpunkt ist die mangelhafte Intelligenz Eurer Gegner auf der Strecke. Reichlich Spielspaß ist aber trotzdem garantiert.

91%

WERTUNG

INFO Hersteller:SEGA
Genre:Rennspiel

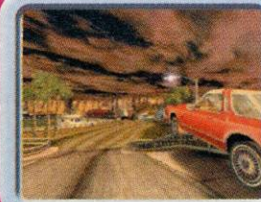
**SONIC ADVENTURE**

Zusammen mit *Virtua Fighter 3tb* ist *Sonic Adventure* sicherlich das Highlight zur Dreamcast-Einführung. Die Qualität der Texturen ist überwältigend und die Spielewelt zudem enorm phantasievoll. Vor jedem Action-Level müßt der rasende blaue Igel jeweils einen Adventure-Part überstehen. Einziges Manko an dem Spiel ist die etwas unausgereifte Kameraführung.

90%

WERTUNG

INFO Hersteller:SEGA
Genre:Jump & Run

**SPEED DEVILS**

Neben *Monaco Grand Prix Racing Simulation 2* schickt Ubi Soft noch einen zweiten Racer ins Rennen: *Speed Devils* verknüpft Funelemente und ernsthafte Rennambitionen. Die Kurse sind anspruchsvoll und mit etlichen Abkürzungen gewürzt. Für Abwechslung während der Hatz über die Kurse sorgen realistische Naturkatastrophen und zahlreiche witzige Elemente.

Noch nicht getestet

WERTUNG

INFO Hersteller:Ubi soft
Genre:Rennspiel

**TRICK STYLE**

Mit *Trick Style* liefert Acclaim einen futuristischen Racer für den Dreamcast. Angeschliffen an ein Zukunfts-Skateboard, brettert Ihr dabei über Phantasiestrecken, die mit Effekten nur so gespickt sind. Die Vorabversion machte spielerisch bereits einen guten Eindruck, hatte aber noch einige technische Schwächen wie Pop-Up.

Noch nicht getestet

WERTUNG

INFO Hersteller:Acclaim
Genre:Hoverboarding

**VIRTUA FIGHTER 3TB**

Ein weiteres Meisterwerk von Sega mit realistischen dreidimensionalen Hintergründen, detailliert dargestellten Kämpfen und tollen Animationen. Die gelungene Steuerung sorgt für reichlich Spielspaß und ermöglicht auch absolute Profi-Manöver wie zum Beispiel seitliche Würfe. Eine Enttäuschung ist lediglich der Trainingsmodus.

93%

WERTUNG

INFO Hersteller:SEGA
Genre:3D-Beat-'em-Up

dreamcast™

... UND WEITERE 15 BIS ZUM 22. OKTOBER.



AEROWINGS

Aerowings ist eine echte Flugsimulation, wer auf heftige Kämpfe wartet, wird enttäuscht sein. Bis Ihr ein Fluggefühl entwickelt, müßt Ihr kräftig üben.

INFO

Hersteller:Crave
Genre:Flugsimulation

70%

WERTUNG



CUE BALL

Snooker und Billard sind ja nicht jedermanns Sache, aber vielleicht ändert sich das mit Cue Ball. Die PC-Version erhielt jedenfalls durchweg gute Noten.

INFO

Hersteller:Virgin Int.
Genre:Billard

Noch nicht getestet

WERTUNG



DYNAMITE COP

Im Die Hard-Nachfolger müssen Agenten die Tochter des Präsidenten retten. Die Technik ist o.k., allerdings hat man sich schnell durch das Spiel geprügelt.

INFO

Hersteller:SEGA
Genre:Action

71%

WERTUNG



HYDRO THUNDER

Mit futuristischen Speedbooten geht es bei Hydro Thunder über virtuelle Wasserspisten. Zur Wahl stehen drei Rennboote. Rennspielspaß ohne Ende!

INFO

Hersteller:Midway
Genre:Rennspiel

Noch nicht getestet

WERTUNG



MARVEL VS CAPCOM

Das Prügelspiel ist technisch und grafisch nicht auf dem neuesten Stand. Fans kommen dennoch auf ihre Kosten, denn spielerisch gibt es nichts zu meckern.

INFO

Hersteller:Capcom
Genre:2D-Beat'em Up

80%

WERTUNG



MORTAL KOMBAT GOLD

Das erste Dreamcast-Spiel aus der Mortal Kombat-Serie entspricht mehr oder weniger Mortal Kombat 4. Neu sind eigentlich nur einige Spielfiguren.

INFO

Hersteller:Midway
Genre:Beat'em Up

Noch nicht getestet

WERTUNG



NFL BLITZ 2000

Mit echtem Football hat NFL Blitz 2000 nur wenig zu tun. Die Spielregeln des richtigen Spiels gelten nämlich nicht. Erlaubt ist auf dem Spielfeld (fast) alles.

INFO

Hersteller:Midway
Genre:Football

Noch nicht getestet

WERTUNG



PEN PEN

Skurille Spielfiguren, abgedrehter Sound und drei ungewöhnliche Renndisziplinen sind die Zutaten für Pen Pen. Die Steuerung ist absolut unkompliziert.

INFO

Hersteller:General Entertainment
Genre:Rennspiel

74%

WERTUNG



READY 2 RUMBLE

Ready 2 Rumble könnte sich zu einem Überraschungshit mausern. Die zahlreichen Spielmodi und Mini-Games dürften jedem Hobby-Boxer Spaß machen.

INFO

Hersteller:Midway
Genre:Boxen

Noch nicht getestet

WERTUNG



RED DOG

Das Action-Spiel erinnert etwas an Vigilante 8. Mit bereiften Tanks streift Ihr durch verschiedene Arenen, um dort Eure Widersacher ins Visier zu nehmen.

INFO

Hersteller:SEGA
Genre:Action

Noch nicht getestet

WERTUNG



SEGA BASS FISHING

Zum Zubehör für den Dreamcast gehört auch ein Fishing Controller, und mit dem macht das Fischen auch richtig Spaß und wirkt ziemlich realistisch.

INFO

Hersteller:SEGA
Genre:Angelsimulation

81%

WERTUNG



THE HOUSE OF THE DEAD II

Wahlweise mit dem Controller oder der Lichtpistole müßt Ihr Euch gegen ganze Monsterhorden verteidigen. Für schwache Nerven ist das nichts.

INFO

Hersteller:SEGA
Genre:Lightgun-Shooting

91%

WERTUNG



TOKYO HIGHWAY CHALLENGE

Bei Tokyo Highway Challenge ist einiges anders. Statt auf Rundkursen rast Ihr in der Dunkelheit durch Straßen mit Gegenverkehr und Abzweigungen.

INFO

Hersteller:Crave
Genre:Rennspiel

74%

WERTUNG



TOY COMMANDER

Unter Anführung eines Bären proben die Einwohner eines Kinderzimmers den Aufstand. Klingt leicht? Ist es nicht. 50 Missionen können anstrengend sein.

INFO

Hersteller:SEGA
Genre:Action

Noch nicht getestet

WERTUNG



UEFA STRIKER

UEFA Striker macht einen guten Eindruck. Nach ersten Probespielen können wir uns sogar vorstellen, daß die FIFA-Reihe dadurch Konkurrenz bekommt.

INFO

Hersteller:Infogrames
Genre:Fußball

Noch nicht getestet

WERTUNG



DREAMCAST: DAS ZUBEHÖR

Wenn eine neue Konsole auf den Markt kommt, gibt es in der Regel auch eine Flut von Peripheriegeräten. Beim Dreamcast ist das nicht anders. Wir geben Euch einen Überblick.



CONTROLLER (JOYPAD)

Der präzise analoge Stick und das digitale Steuerkreuz machen einen brauchbaren Eindruck. Die L/R-Tasten sind ebenso wie beim Saturn-Controller analog. Etwas klein ausgefallen sind die vier Buttons, so daß es problematisch ist, zwei gleichzeitig zu drücken.

Preis:DM 59,95



VISUAL-MEMORY UNIT (SPEICHERKARTE)

Die Visual-Memory Karte ist Speicherkarte, Zweitmonitor und tragbares Spielgerät in einem. Sie besitzt ein monochromes Display, zwei Tasten und ein D-Pad, um die Bedienung auch außerhalb des Controllers möglich zu machen. Ihr könnt auch zwei VMUs miteinander verbinden, um Daten auszutauschen.

Preis:DM 59,95



ARCADE-BOARD

Das massive Arcade-Board ist fast doppelt so groß wie die Konsole selbst und vor allem für Beat'em Ups eine sinnvolle Ergänzung zum Dreamcast. Die Anordnung der sechs Action-Buttons ist für Prügelspiele hervorragend geeignet. Der Steuerknüppel ermöglicht zudem eine exakte Steuerung auch in die Diagonale.

Preis:DM 99,95



RACE CONTROLLER

Für alle Rennspielfans eigentlich ein Muß ist das Lenkrad zum Dreamcast. Praktisch und innovativ ist, daß die analogen Tasten für Gas und Bremse vom Joypad übernommen wurden. Leider kann der Controller nicht am Tisch befestigt werden, so daß er leicht hin- und herrutscht.

Preis:DM 129,95



VIBRATION-PAK

Um dem Spielspaß noch den letzten Kick zu geben, solltet Ihr zum Vibration Pak greifen, das in Japan unter dem Namen PuruPuru vertrieben wird. Die Rüttel-Erweiterung ist sowohl mit dem Controller als auch mit der Lightgun und dem Arcade-Board kompatibel. Die meisten Spiele unterstützen das Vibration-Pak bereits.

Preis:DM 49,95



LIGHTGUN

Im Moment gibt es mit The House of the Dead 2 nur ein einziges Spiel, das Segas Pistole unterstützt. Weitere Titel sind aber natürlich in Planung. Erstmals wurde in eine Gun ein D-Pad und mit dem Vibration-Pak eine Rüttel-Funktion integriert. Die Lichtpistole schießt präzise und liegt leicht in der Hand.

Preis:DM 159,95
(inkl. The House of the Dead 2)



FISHING-CONTROLLER

Wie bei der Lightgun gibt es auch beim Fishing-Controller nur ein Spiel, das dieses Zubehörteil unterstützt. In Japan ist Get Bass (alias SEGA Bass Fishing) sehr erfolgreich. Ob das Spiel bei uns ähnlich gut ankommt bleibt abzuwarten. Der Controller ist jedenfalls gelungen. Er hat eine Vibrationsfunktion und reagiert auf typische Angelbewegungen.

Preis:DM 189,95
(inkl. Get Bass)



TASTATUR

Ohne Tastatur kein Internet. Wer E-Mails schreiben oder einfach nur surfen will, ist auf die Tastatur angewiesen. Sie besitzt die üblichen zwölf PC-Funktionstasten und einen Cursorblock. Leider fehlt es den Tasten an einem sauberen Druckpunkt.

Preis:DM 59,95

DRAKAN

Order of the Flame

Frauenbewegung
kann so heiß sein!



Features:

- ✕ 3D-Engine auf dem neuesten Stand
- ✕ Realistische Charakter-Animation
- ✕ Gegner mit außergewöhnlicher KI
- ✕ Atemberaubende Waffengänge in der Luft und zu ebener Erde
- ✕ Riesige, atemberaubende 3D-Welten
- ✕ Realistisches Flugverhalten bei Sonne, Wind, Regen oder Schnee
- ✕ Interaktion mit über 25 neutralen Charaktergruppen
- ✕ 50 unterschiedliche Waffen, darunter auch Zauberei und Drachenattacken
- ✕ Multiplayer-Unterstützung für bis zu 8 Spieler in Internet oder LAN
- ✕ 2-Spieler-Option (Modem zu Modem)



©1999 Psychosis Ltd. Developed by Surreal Software, Inc.
Drakan Order of the Flame, Psychosis and the Psychosis logo are TM or ®
of Psychosis Ltd. All rights reserved. Distributed by GT Interactive Software (Europe) Ltd.
GT is a trademark and the GT logo is a registered trademark of GT Interactive Software Corp.
All other trademarks are the property of their respective owners.

www.gtinteracvtive.de

www.drakan.de



Wir wollen wissen, welche Spiele Ihr am liebsten spielt. Schickt uns den Zeugniscoupon oder eine Postkarte mit Euren Lieblingsspielen (System nicht vergessen). Wir erstellen dann daraus für jede neue Ausgabe die aktuellen Lesercharts. Also: Greift zu Stift und Papier und schickt das Ganze an:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
KENNWORT CHARTS
Roonstr. 21
90429 Nürnberg

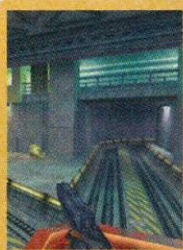
EURE TOP 10



1 ZELDA
NINTENDO **N64**
(1) Bis zum Erscheinen der heißersehten Fortsetzung schlägt sich Zelda noch gut.

DRIVER
GT INTERACTIVE **PS**
Die fetzige Hetzjagd gehört zu Euren absoluten Top-Favoriten.

2
(3)



3 HALF-LIFE (DEUTSCH)
SIERRA **PC**
(4) Das Action-Spektakel Half-Life tastet sich langsam Richtung Spitze vor.

NEED FOR SPEED 4
ELECTRONIC ARTS **PC/PS**
Straßenrennen wie Need for Speed 4 liegen stark im Trend.

4
(5)



5 SOUL REAVER
EIDOS **PC/PS**
(-) Raziel schwingt die Stummelflügel und flattert die Charts hinauf.

TUROK 2
ACCLAIM **PC N64**
Die Dinos haben es sich auf Platz 6 gemütlich gemacht.

6
(6)



7 DUNGEON KEEPER 2
ELECTRONIC ARTS **PC**
(-) Horny und seine Monsterhorden stürmen die Chartleiter.

FIFA 99
ELECTRONIC ARTS **PC PS N64**
Lange genug an der Spitze gethront – jetzt gehts abwärts für die Kicker.

8
(2)



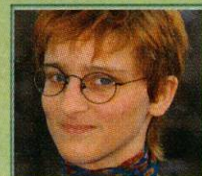
9 TOMB RAIDER III
EIDOS **PC PS**
(7) Diese Woche geht die Achterbahnfahrt von Frau Croft wieder ins Tal.

METAL GEAR SOLID
KONAMI **PS**
Die Terroristenjagd rutscht langsam aber stetig abwärts.

10
(9)



UNSERE TOP 3



PATRIZIA STAJER
REDAKTEURIN

1

DRIVER
GT INTERACTIVE
PS

2

WIP3OUT
PSYGNOSIS
PS

3

APE ESCAPE
SCEE
PS



STEFFI SCHETTER
REDAKTEURIN

1

FINAL FANTASY VIII
SCEE **PS**

2

MISSION: IMPOSSIBLE
INFOGRAMES **PS**

3

DUNGEON KEEPER 2
ELECTRONIC ARTS **PC**



NERO A. KAISER
DESIGNER

1

FUSSBALL-FIEBER
TOPWARE **PC**

2

ED HUNTER
SYNTHETIC DIMENSION
PC

3

CROC 2
FOX INTERACTIVE **PS**



HANS-GEORG HAFNER
DESIGNER

1

CROC 2
FOX INTERACTIVE **PS**

2

ZELDA
NINTENDO **N64**

3

FINAL FANTASY VIII
SCEE **PS**

TOP 5 BESTSELLER JANUAR BIS AUGUST '99

PC



- 1** **COMMAND & CONQUER 3: TIBERIAN SUN**
ELECTRONIC ARTS
- 2** **DIE SIEDLER 3**
BLUE BYTE
- 3** **SIMCITY 3000**
ELECTRONIC ARTS
- 4** **BALDUR'S GATE**
INTERPLAY
- 5** **ROLLERCOASTER TYCOON**
MICROPROSE

PS



- 1** **METAL GEAR SOLID**
KONAMI
- 2** **DRIVER**
GT INTERACTIVE
- 3** **FIFA SOCCER '99**
ELECTRONIC ARTS
- 4** **NEED FOR SPEED 4**
ELECTRONIC ARTS
- 5** **TOMB RAIDER III**
EIDOS

N64



- 1** **THE LEGEND OF ZELDA**
NINTENDO
- 2** **TUROK 2**
ACCLAIM
- 3** **STAR WARS: ROGUE SQUADRON**
NINTENDO
- 4** **MARIO PARTY**
NINTENDO
- 5** **FIFA SOCCER '99**
ELECTRONIC ARTS

MOST WANTED

Eure Meinung ist gefragt! Uns interessiert, auf welche Spiele Ihr am sehnlichsten wartet. Also: Stellt eine Liste mit den Titeln auf, die Ihr möglichst bald auf Eurer Konsole oder auf dem PC spielen wollt, und schickt sie an die Games-and-More-Redaktion:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
KENNWORT **MOST WANTED**
Roonstr. 21
90429 Nürnberg

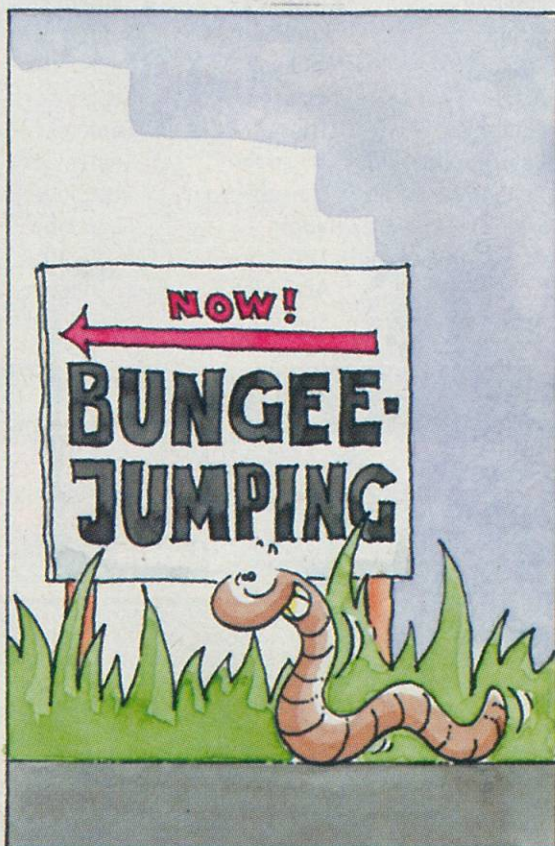
charts

	TOMB RAIDER IV
1 (1)	INFO PC/PS Action-Adventure Eidos
	ZELDA GAIDEN
2 (2)	INFO N64 Rollenspiel Nintendo
	RESIDENT EVIL 3
3 (4)	INFO PS Action-Adventure Capcom
	FIFA 2000
4 (12)	INFO PC/PS Fußball EA Sports
	DONKEY KONG 64
5 (3)	INFO N64 Jump&Run Rare
	GRAN TURISMO 2
6 (8)	INFO PS Rennspiel SCEE
	RESIDENT EVIL 64
7 (7)	INFO N64 Action-Adventure Capcom
	AGE OF EMPIRES 2: THE AGE OF KINGS
8 (6)	INFO PC Echtzeitstrategie Ensemble St.
	DINO CRISIS
9 (10)	INFO PS Action Capcom
	SPYRO THE DRAGON 2
10 (14)	INFO PS Jump&Run SCEE

	BLACK & WHITE
11 (11)	INFO PC Echtzeitstrategie Lionhead St.
	GRAND THEFT AUTO 2
12 (17)	INFO PC Action Take 2
	TUROK - LEGENDEN DES VERLORENEN LANDES
13 (15)	INFO N64 Action Acclaim
	FORMEL 1 '99
14 (20)	INFO PS Rennspiel Psygnosis
	DIABLO 2
15 (13)	INFO PC Rollenspiel Blizzard
	STARCRAFT 64
16 (16)	INFO N64 Strategie Nintendo
	PERFECT DARK
17 (5)	INFO N64 3D-Action Rare
	STAR WARS EPISODE I: DIE DUNKLE BEDROHUNG
18 (18)	INFO PS Adventure LucasArts
	WCW MAYHEM
19 (19)	INFO N64/PS Wrestling EA
	WRESTLEMANIA 2000
20 (-)	INFO N64/PS Wrestling THQ

HELMi

DIE LUSTIGE ECKE





Auf dieser Seite informieren wir Euch über Neuerscheinungen, aktuelle Entwicklungen und die Veröffentlichungstermine der kommenden Wochen.



spielspass

73%

GB

CGB

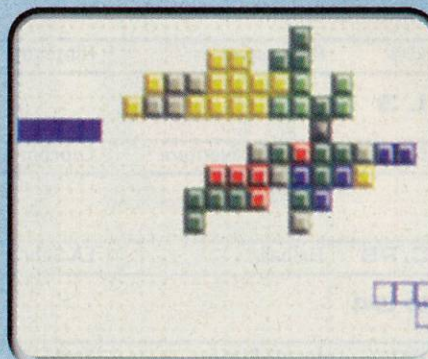


ASTERIX UND OBELIX

Cäsar spielt den Galliern übel mit. Um deren Willen zu brechen, schottet er das gallische Dorf mit einem Zaun gegen die Außenwelt ab. Asterix und Obelix paßt das natürlich nicht. Sie brechen auf, um Cäsar aus aller Herren Länder Reisesouvenirs mitzubringen. Damit wollen sie ihm zeigen, daß die Gallier ein freies Volk sind. Klar, daß die beiden Helden auf ihrer Reise durch die Welt allerlei Abenteuer bestehen müssen. Nur mit viel Zaubertrank und Wildschweinbraten können sie ein Rugbymatch gegen die Römer, oder einen spanischen Stierkampf überstehen. *Patrizia Stajer*

INFO

Hersteller: Infogrames
Genre: Jump&Run

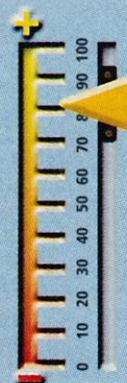


spielspass

82%

GB

CGB



KLUSTAR

Klustar ist ein Geschicklichkeitsspiel in der Tradition von Tetris. Durch bunte Blöcke, die vom Spielfeldrand auf den Bildschirm strömen, bildet sich ein immer größerer Steinhauken (Klustar). Ihr müßt die herumfliegenden Steine geschickt einbauen, so daß möglichst ein zusammenhängendes Quadrat entsteht. Fertige Quadrate verschwinden vom Bildschirm und schaffen Luft. Wie groß die Vierecke sein müssen, damit sie sich in Luft auflösen, legt Ihr selbst fest. Außerdem könnt Ihr bestimmen, aus welchen und wievielen Richtungen die neuen Steine strömen. *Patrizia Stajer*

INFO

Hersteller: Infogrames
Genre: Geschicklichkeit



spielspass

52%

GB

CGB



PRINCE OF PERSIA

Auf PC und PlayStation erlebt der Prinz aus Persien zur Zeit sein Comeback, und auch dem Color Game Boy stattet er einen Besuch, ab. Gegenspieler des Prinzen ist der fiese Jaffar, der in Abwesenheit des Sultans die Macht übernommen hat. Weil sich der Prinz in die Tochter des Sultans verliebt, sieht Jaffar in ihm eine Gefahr für seine Pläne und wirft ihn in den Kerker. Eure Aufgabe in dem Jump&Run ist es, Euch aus dem Kerker und die Dame Eures Herzens aus den Klauen des Bösewichts zu befreien. Das Zeitlimit für die Bewältigung der 13 Levels ist eine Stunde. *Patrizia Stajer*

INFO

Hersteller: Red Orb
Genre: Action-Adventure

release

Hier zeigen wir Euch eine Übersicht über alle demnächst erscheinenden Game-Boy-Spiele.

10 Pin Bowling	Sport	Take 2	September
All Star Tennis '99	Tennis	Ubi Soft	September
Black Bass Fishing	Angeln	Take 2	September
Bubble Bobble	Puzzle	Mitsui	September
Caesars Palace 2	Strategie	Virgin	September
Carmageddon	Action	Virgin	September
Crazy Biker	Rennspiel	Konami	September
Madden NFL 2000	Football	THQ	September
NHL Pro 99	Eishockey	Konami	September
Paper Boy	Arcade	Midway	September
Resident Evil	Action	Capcom	September
Roadster	Rennspiel	Titus	September
Street Fighter Alpha	Beat 'em Up	Virgin	September
Tazmania Devil Rush	Action-Adventure	Sunsoft	September
Wicked Surfing	Sport	Virgin	September
Yoda Stories	Action-Adventure	THQ	September
Asteroids	Action	Activision	Oktober
Duffy Duck	Action-Adventure	Sunsoft	Oktober

NEWS

YODA STORIES

Der Star-Wars-Boom macht auch vor dem Game Boy Color nicht Halt. Bei *Yoda Stories* müßt Ihr als Luke Skywalker eine knifflige Aufgabe erledigen: Das galaktische Imperium soll vernichtet werden. Neben Puzzlespielen wird es auch zehn Actionabschnitte geben, in denen Luke zum Lichtschwert greift. Interessant wird der Titel vor allem durch die zahlreiche Charaktere, Fahrzeuge und Sounds, die bereits aus den kultigen Science-Fiction-Filmen bekannt sind.

INFO

Hersteller: THQ
Genre: Action-Adventure



MARIO GOLF

Bald greift Klempner Mario auch auf dem Color Game Boy zum Golfschläger. Unter den vier Spielmodi findet sich unter anderem ein RPG-Modus, bei dem je einer der vier neuen Charaktere (Azalea, Joe, Kid oder Sherry) ein spannendes Abenteuer bestehen muß. Löst er ein Rätsel, wird seine Schlagstärke erhöht. Zudem gibt es ein Wiedersehen mit Mario, Wario und Luigi. In Japan ist außerdem ein Transfer Pak erhältlich, mit dem man die neuen Protagonisten in die Nintendo-64-Version übertragen kann.

INFO

Hersteller: Nintendo
Genre: Sport



INT. TRACK & FIELD

Konami belebt ein tolles Sportspiel wieder: *International Track & Field*. Bei diesem Wettkampf dürft Ihr Euer Können in zehn Leichtathletik-Disziplinen beweisen. Um neue Bestzeiten oder tolle Würfe zu erzielen, müßt Ihr die Buttons allerdings ganz schön malträtierten. Und wer auf das Siegerpodest gelangen will, muß vor allem schnell sein. Die CGB-Version wird das Linkkabel unterstützen und unter anderem die Disziplinen Speerwurf, Stabhochsprung und 100 Meter-Lauf bieten.

INFO

Hersteller: Konami
Genre: Sport



POKÉMON-ECKE

pokémon



Ihr habt noch nichts von Pokémon gehört? Das wird sich bald ändern, denn in den USA und Japan ist Pokémon bereits Kult. Und auch vor Deutschland wird die Begeisterung nicht Halt machen. Grund genug, Euch ab dieser Ausgabe in der Pokémon-Ecke regelmäßig über die Welt der Pokémon zu informieren.

POKÉMON-SPIELE

Am 8. Oktober könnt Ihr in die Welt der Pokémon eintauchen, denn dann erscheinen die ersten beiden Pokémon-Spiele für den Color Game Boy. In der Rollenspielwelt von *Pokémon-Rot* und *Pokémon-Blau* seid Ihr die Pokémon-Trainer. In jedem der beiden Module sind je 139 Pokémon enthalten, die wiederum einer oder zwei der 15 Elementgruppen angehören. Außerdem gibt es je zehn Pokémon, die nur in einer Farbedition zu finden sind, und ein verstecktes Pokémon. Um alle Wesen zu bekommen, müßt Ihr Euch mit anderen Spielern verbünden: Per Linkkabel könnt Ihr Euch weitere Pokémon holen. Wenn Ihr im Multiplayer-Kampf Eure Pokémon gegeneinander antreten laßt, sammelt Ihr Erfahrungspunkte, die Eure Monster kräftigen. Außerdem könnt Ihr im Kabel-Club Monster tauschen, um Eure Sammlung zu vervollständigen.



POKÉMON PIKACHU

Pikachu ist eines der beliebtesten Pokémon: Er ist ein bißchen launisch, aber wenn er erst einmal Zutrauen gefaßt hat, auch richtig anhänglich. Ab November gibt es ein Tamagotchi mit dem kleinen, gelben Kerlchen, das bereits auf dem Game Boy und N64 zu bewundern ist. Wenn Ihr Pikachu bei Laune halten wollt, müßt Ihr Euch ganz schön anstrengen. Denn es ist nur gut drauf, wenn Ihr richtig aktiv seid. Also geht mit Pikachu radfahren oder rennen, damit dessen Energie steigt. Nur dann könnt Ihr ihm nämlich Geschenke machen, und die erhalten bekanntlich die Freundschaft.



POKÉMON IM FERNSEHEN

Jeder Star hat heute seine eigene Fernsehserie. Warum nicht auch die Pokémon? Seit dem 1. September läuft auf RTL 2 montags bis freitags um 14:30 Uhr die dazugehörige Zeichentrickserie. Held der Serie ist Ash Ketchum, der zum 10. Geburtstag sein erstes Pokémon geschenkt bekommt und davon träumt, ein Meistertrainer zu werden. Sein erstes Monster ist Pikachu. Doch die Freude daran währt nicht lange, denn das gefürchtete Team Rocket setzte alles daran, Ash dieses mächtige Elektro-Pokémon wegzunehmen.



release

Bald schwappt das Pokémon-Fieber auch nach Deutschland über. Hier erfahrt Ihr, wann welches Produkt voraussichtlich bei uns erscheint.

TITEL	SYSTEM	RELEASE
Pokémon – Rote Version	GBC	8.Oktober
Pokémon – Blaue Version	GBC	8.Oktober
Pikachu Pokémon Pedometer	Einzelgerät	Ende November
Pokémon Pinball	GBC	tba.
Pokémon Snap	N64	tba.
Pokémon Yellow (Pikachu Special Edition)	GBC	tba.
Pokémon Stadium	N64	tba.
Pokémon Silber	GBC	tba.
Pokémon Gold	GBC	tba.

SoundSystem



Advanced Audio Accelerator



Die neue
Referenz-Soundkarte.*

*) Einziger bisher für eine Soundkarte verliehener GAMESTAR!



DM 279,-**

Das SoundSystem DMX erhalten Sie bei



und in vielen weiteren Handelshäusern, beim gut sortierten Fachhandel oder direkt bei

MEDIAX Telefon 0 24 05 - 444 49 33
DIREKTVERSAND Telefax 0 24 05 - 444 49 30

**) unverbindliche Preisempfehlung inkl. MwSt.

TerraTec Electronic GmbH

Herrenpfad 38 · D-41334 Nettetal

Telefon (0 21 57) 8179 - 0 · Telefax (0 21 57) 8179 - 22

www.terratec.net · E-Mail: info@terratec.de

- S/PDIF Digital Ein- und Ausgang (optisch oder coaxial mit 32, 44.1 oder 48 kHz)
- 2 Stereo Ausgänge für 4 Lautsprecher
- PCI Hardware Beschleunigung von Audio / 3D-Sound und Gameport
- 2 CD Audio - Eingänge
- A3D™ und EAX™ kompatibel

TERRATEC®

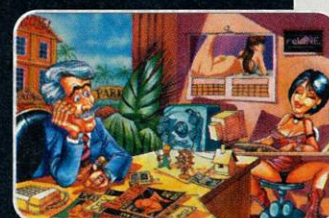
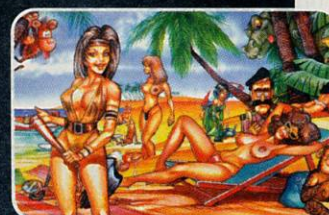


Stellengesuch

Haus-Herrin sucht Herausforderung! Nimm mich in Deinem Club unter Vertrag, und ich zwing die anderen in die Knie. Schluß mit Warmduscher-Spielchen. Gehorche! Stell mich ein!

Bitte nur ernstgemeinte Angebote.

Chiffre: **Biing! 2** – Ab sofort im Handel erhältlich!



BIING! 2
Sonne, Strand und heiße Nächte

Biing! 2 – Die prickelnde Erotik-Wirtschaftssimulation ... und es hat Biing! gemacht.



VERTRIEB: **RUSHWARE** GmbH A THQ COMPANY, Tel. 0 21 31 / 607 - 0, Fax: 0 21 31 / 607 - 111

© reLINE Software. Developed by reLINE Software. Published by Magic Bytes. Manufactured and distributed by THQ. All rights reserved.



action

Auf den Action-Seiten geht es richtig zur Sache! Ob 3D-Shooter, Beat 'em Up oder Action-Adventure – in der Action-Ecke fliegen die Fetzen. Nur die besten Fighter setzen sich durch. Wer es etwas ruhiger angehen lassen will, der kann sich mit Jump & Runs die Zeit vertreiben. Alle Plattformliebhaber können dabei ihre Lauf- und Hüpfkünste unter Beweis stellen.



5
SEITEN

inhalt

Centipede	PS	Seite 24
Die Schlümpfe	PS	Seite 23
Fighting Force 2	PS	Seite 22
Grand Theft Auto 2	PC	Seite 21
Pong	PS	Seite 26
Resident Evil 3	PS	Seite 21
Sinistar Unleashed	PC	Seite 26
South Park	PS	Seite 24
Vigilante 8 – Second Offense	PS	Seite 22

eure hits

TOP
10



1.	2	Turok 2	N64/PC
2.	3	Metal Gear Solid	PC/PS
3.	1	Tomb Raider III	PC/PS
4.	6	Tekken 3	PC/PS
5.	4	Mission: Impossible	N64
6.	8	Banjo-Kazooie	N64
7.	10	Turok	N64/PC
8.	7	Super Mario 64	N64
9.	9	Half-Life (deutsch)	PC
10.	5	Tomb Raider 2	PC/PS

Hier könnt Ihr sehen, welche Spiele im Bereich Action die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte Eure Hits und schickt das Ganze an Games and More.

die referenzen

n64



Banjo-Kazooie
Rare
Turok 2
Acclaim
Mission: Impossible
Infogrames
Super Mario 64
Nintendo
Shadow Man
Acclaim

PC



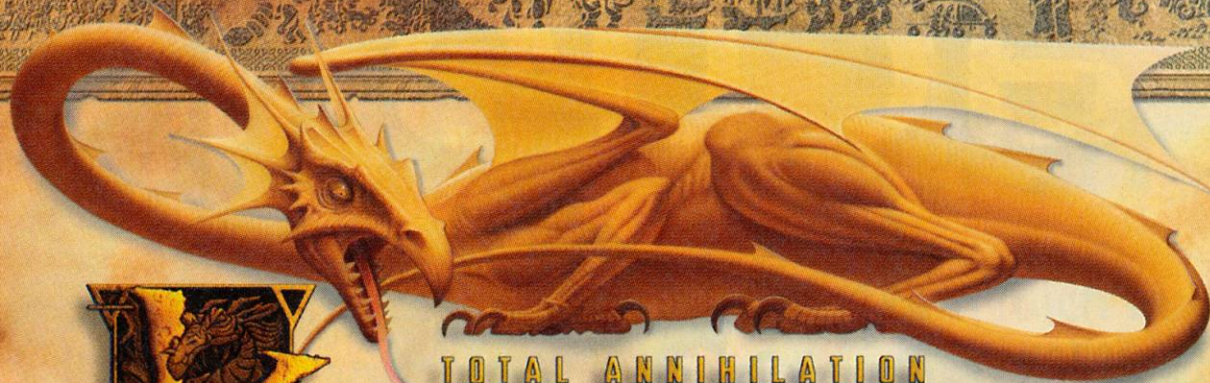
Conflict: Freespace
Volition
Dark Projekt: Der Meisterdieb
Looking Glass
Half-Life (deutsch)
Valve
Unreal
Epic Megagames
Drakan
Surreal Software

PS



Metal Gear Solid
Konami
Tekken 3
Namco
Legacy of Kain: Soul Reaver
Eidos
Tomb Raider 3
Eidos
Silent Hill
Konami

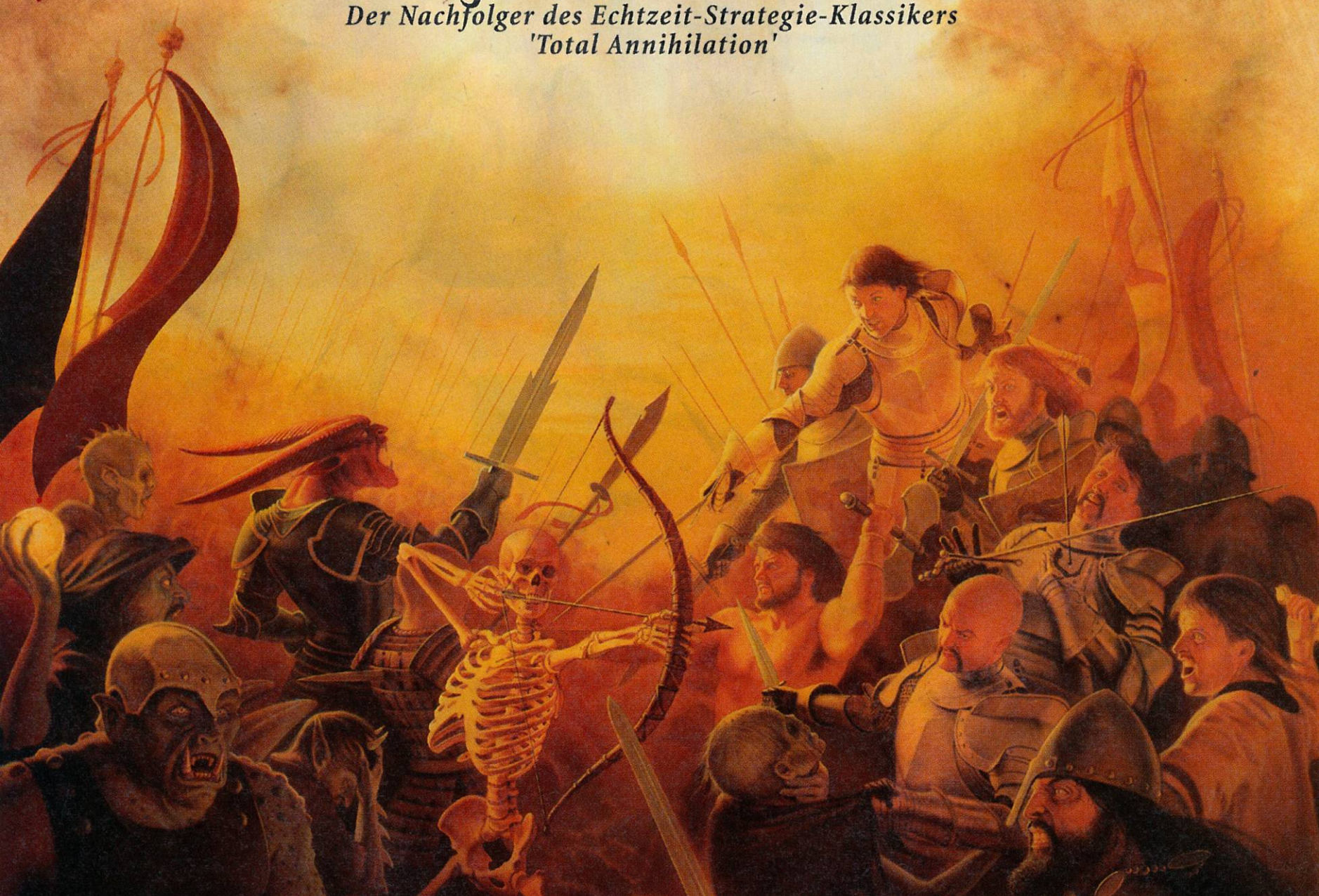
Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Action? Hier seht Ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit Ihr auf einen Blick seht, welche Spiele Euch den größten Fun und die meiste Action bieten.



TOTAL ANNIHILATION KINGDOMS

Ein Königreich für diese Schlacht!

Der Nachfolger des Echtzeit-Strategie-Klassikers
'Total Annihilation'

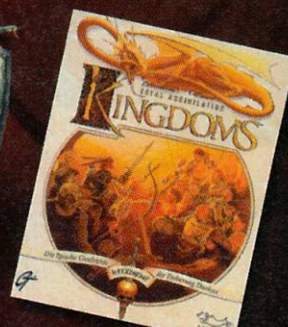


Neuartige Features:



Eindrucksvolle Grafikeffekte durch 3D-Beschleunigerkarten •
Neues Ressourcen-Modell •
www.gtinteractive.de Eroberung von Burgen und Städten •
www.ta-kingsdoms.de Karten- und Missions-Editor •

• Über 160 verschiedene Einheiten
• Download von neuen Einheiten über das Internet
• Boneyard Online Server für weltweites Netzwerkspiel (ohne Spielgebühren)
• Steuerung von Land-, Wasser- und Lufteinheiten (z.B. Flugdrachen)





action

RESIDENT EVIL 3: NEMESIS

Zur Weihnachtssaison ist in Raccoon City wieder der Zombie los.

Hatten es die beiden Helden im ersten Teil der Reihe noch mit einer schaurigen Villa voller Untoter zu tun, so schlurften diesmal fies angeschimmelte Gestalten durch die ganze Stadt. Ex-Polizistin Jill wird sich den Weg durch verkommene Vorstadtbezirke und finstere Gassen frei-

schießen müssen, wobei die Steuerung größtenteils beim alten geblieben ist.

Allerdings sorgen Leitern und Abzweigungen dafür, daß Ihr und Eure Verfolger zwischen den vielen Schauplätzen etwas flexibler umherschleichen könnt als bisher. Übrigens werdet Ihr nicht das komplette Spiel aus der Sicht von Jill spielen: Wenn sie niedergestreckt wird, übernehmt Ihr die Rolle des Söldners Oliviera und macht Euch auf die Suche nach Rettung.

Die anhänglichen Leichen weisen im dritten Teil der Serie eine verbesserte Kondition auf, außerdem dürft Ihr die „Schönheiten“ jetzt in unterschiedlichen Moderstadien bewundern. Ansonsten wurde die Grafik nur minimal umgekrempelt – für ein weiteres deftiges Alptraumerlebnis dürfte jedoch in jedem Fall gesorgt sein!

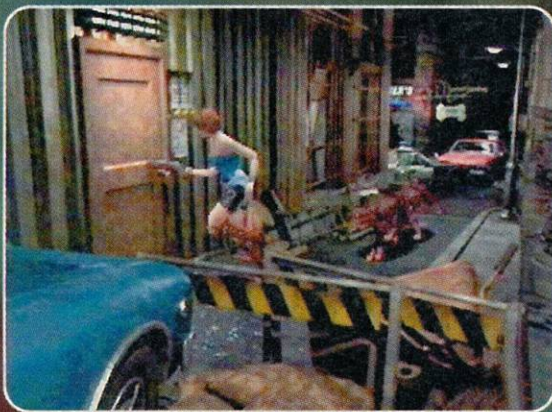
Stefanie Schetter

INFO

Hersteller:Eidos
Veröffentlichung:Dezember '99



Wie gewohnt bekommt Ihr Zombies und Polizisten wieder aus festen Blickwinkeln präsentiert.



Auch bei Vierbeinern kennt der grausige Virus keine Gnade. Hier haben wir einen Hunde-Zombie.



Wenn Jill in einem einsamen Hinterhof in die Enge gedrängt wird, hilft nur noch die Bazooka.

GTA 2

Das Organisierte Verbrechen befindet sich unaufhaltsam auf dem Vormarsch ...



Wenn sich zwei streiten, freut sich nicht immer der dritte – die Polizei macht das Chaos perfekt.



Maschinengewehre gehören zum alten Eisen – Elektroschocker und Raketen sind angesagt!

Beim offiziellen Nachfolger von *Grand Theft Auto* tragen die Gangs ihre Reibereien statt in bekannten Großstädten in einer imaginären Metropole aus. Ob Ihr Euch bei einer der drei Banden hocharbeitet oder Euer Glück im Alleingang versucht, steht Euch frei. Je mehr erfolgreiche Aufträge Ihr auf einer Seite verbuchen könnt, desto unbeliebter seid Ihr allerdings im gegnerischen Lager.

So solltet Ihr von feindlichen Gebieten lieber Abstand halten – ohne dabei die Polizei aus dem Auge zu verlieren, versteht sich. Die kämpft nämlich verbissen gegen den moralischen Verfall in ihrem Revier und heftet sich in wilden Verfolgungsjagden hartnäckig an Eure Fersen.

Wird es den Cops zu bunt, schalten sich auch noch das FBI, Spezialeinheiten oder sogar das

Militär ein und durchkreuzen Eure kriminellen Pläne. Erhöhte Komplexität, verbesserte KI und aufpolierte Präsentation dürften *GTA 2* im Oktober wohl einen Platz in den Hitlisten sichern.

Stefanie Schetter

INFO

Hersteller:Take 2 Interaktive
Veröffentlichung:Oktober '99

NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER



SCEE: MEDIEVIL II. Anfang nächsten Jahres dürft Ihr Skelett Sir Dan zum zweiten Mal über die PlayStation scheuchen. Neue Waffen und Reflexe sollen dem Helden den Kampf gegen Bösewicht Palethorm erleichtern.



SCEE: RONIN BLADE. Mit *Ronin Blade* (PS) geht es im November ins mittelalterliche Japan. Als weiblicher Ninja oder männlicher Samurai sollen Euch unterschiedliche Rätsel- und Action-Aufgaben erwarten.

FIGHTING FORCE 2

Die Leute von Core Design haben ihren Ego-Shooter spielerisch wie technisch ganz schön umgekrempelt!

Durch Laras Höhenflug sichtlich geprägt, verpaßten die Core-Entwickler ihrer Hauptfigur aus *Fighting Force 2* ebenfalls die bekannte *Tomb Raider*-Kamera hinter dem Kopf. Dafür mußten der Zweispielermodus sowie die alte Palette von optionalen Spielfiguren weichen, und Hawk Manson darf es allein mit den Bewohnern der neun Levels aufnehmen.

Diese reagieren auch prompt, wenn ihnen der Held mit Uzi oder Raketenwerfer im Arm über den Weg läuft, und nehmen Reißaus oder schlagen Alarm. Daher kommt es besonders auf Zielge-



Über die glanzvolle Optik der Lichteffekte und Explosionen kann man wirklich nicht meckern. Auch die Umgebungen sind schön texturiert.



Was, der Computer will nicht so wie ich? Hawks reichhaltiges Waffenarsenal macht auch mit störrischen Gerätschaften kurzen Prozeß.

naugigkeit und flinken Einsatz der zahlreichen Feuerwaffen an.

Grafik und Soundeffekte wirken bereits einwandfrei, dafür fehlt es dem Action-Reißer an spielerischer Vielfalt. In das Einerlei aus Nahkampf- und Schußduellen wurden bisher hauptsächlich die üblichen Schalter- und Schlüssel-Aufgaben eingestreut. Etwas mehr Abwechslung könnte das Spiel vertragen!

Stefanie Schetter

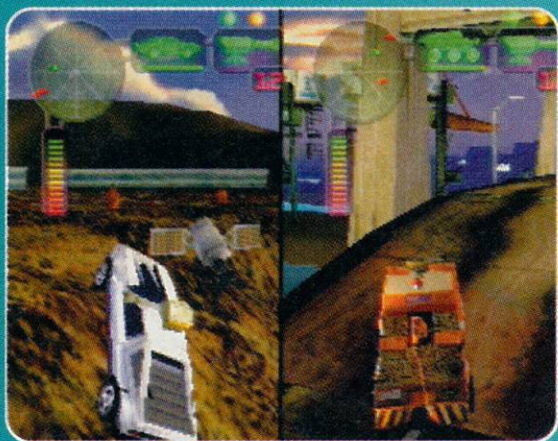
INFO

Hersteller:Eidos
Veröffentlichung:29. Oktober '99



Aus naheliegenden Gründen bedient sich der Held am liebsten seiner Fernkampfaffen.

VIGILANTE 8: ZWEITE HERAUSFORDERUNG



Doppelt genährt hält besser: Per Splitscreen könnt ihr gemeinsam mit einem Freund ins Rennen gehen oder gegeneinander fahren.

Nachdem 40 virtuelle Jahre ins Land gegangen sind, wagt sich Vigilante 8 in die zweite Runde.

Schon das fetzige Renderintro macht Appetit auf die Fortsetzung der Fahrzeug-Schlacht. Die Handlung wurde vier Jahrzehnte in die Zukunft verlagert. Dort erwarten Euch insgesamt zehn neue Karossen, unter denen sich ein Mondfahrzeug, ein Müllwagen und ein Motorrad befinden.

Außerdem wurden acht Modelle aus der „Vergangenheit“ importiert, so daß Ihr auf klassische Schlitten nicht verzichten müßt. Damit diese es mit ihren futuristischen Kollegen aufnehmen können, dürft Ihr sie mittels Power-Ups frisieren. Auch Oldtimer lassen sich so schwebend über den Asphalt erheben oder über Wasseroberflächen steuern; Spezialangriffe,

Flammenwerfer und andere Gemeinheiten sorgen für spektakuläre Gefechte unter den Rivalen.

Wenn man sich einmal an die trickreiche Steuerung der Neuzugänge gewöhnt hat, macht *Vigilante 8: Zweite Herausforderung* bereits in der Vorrunde Spaß. Wagen und Effekte sehen bereits ganz ordentlich aus, allerdings sollten die ärgerlichen Grafikblitzer und das gelegentliche Ruckeln der Bilder noch beseitigt werden.

Stefanie Schetter

INFO

Hersteller:Activision
Veröffentlichung:November '99

NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER



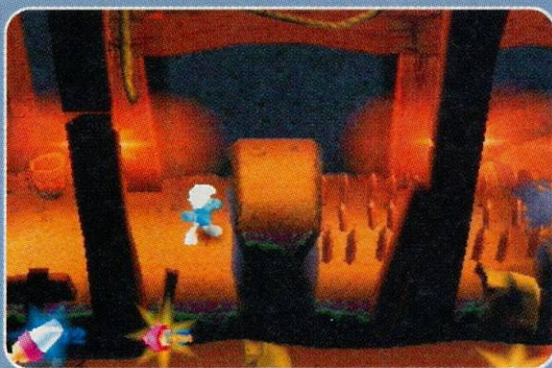
>>> Bungie: Halo. Ende 2000 soll ein Leckerbissen für Mehrspielerfans in die Regale kommen. *Halo* (PC) mutet an wie eine Mischung aus *Quake 3* und *Half-Life* und beeindruckt bisher vor allem durch die grandiose Optik: Erste Bilder zeigen Gra-

fiken, wie man sie bisher hauptsächlich aus Intros kennt. Als Fußsoldat oder Pilot könnt Ihr Eure Position in einem Science-Fiction-Krieg einnehmen, der zwischen menschlichen Cyborgs und militanten Aliens ausgetragen wird. <<

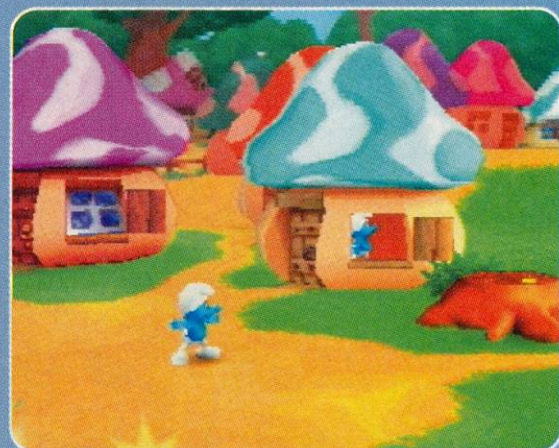


DIE SCHLÜMPFE

Die blauen Waldbewohner bekommen Zuwachs und müssen ihr Familienleben managen.



Um seine Freunde zu befreien, wagt sich Schlumpf Hefty in Wälder und Höhlen voller Gefahren.



In die grafische Umsetzung hat man viel Liebe investiert. Besonders hübsch ist das bunte Heimatdorf der Schlümpfe geworden.

Da hat doch tatsächlich jemand ein hilfloses Schlumpf-Baby im Pilzdorf ausgesetzt! Das Kleine will natürlich versorgt sein, und so darf der Ziehvater Hefty die ersten sieben Levels damit verbringen, seinen Schützling mit Nahrung, Spielzeug und liebevoller Zuwendung zu versorgen.

Als Erzbösewicht Gargamel zehn Schlümpfe inklusive Baby kidnappt, ist es mit dem trauten Familienleben vorbei, und Hefty eilt der Sippschaft zu Hilfe. Zwischen dem weiß bemützen Retter und dem Schloß von Gargamel liegen insgesamt zehn spannende Levels, die mit verrückten Schneemän-

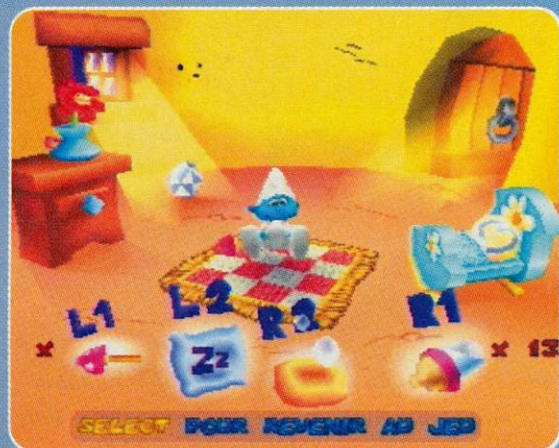
nern, Hasenrennen und anderen witzigen Einlagen gespickt sind und Hefty durch Berge, Wälder und Minen führen.

Gelingt es Euch nebenbei, alle Splitter des Mondamuletts einzusammeln, winkt auch noch eine Romanze mit der hübschen Schlumpfine. Insgesamt scheint das aktuelle Zwergen-Hüpfspiel etwas einfacher zu werden als seine kniffligen Vorgänger und verspricht auch für jüngere Spieler spaßige Unterhaltung.

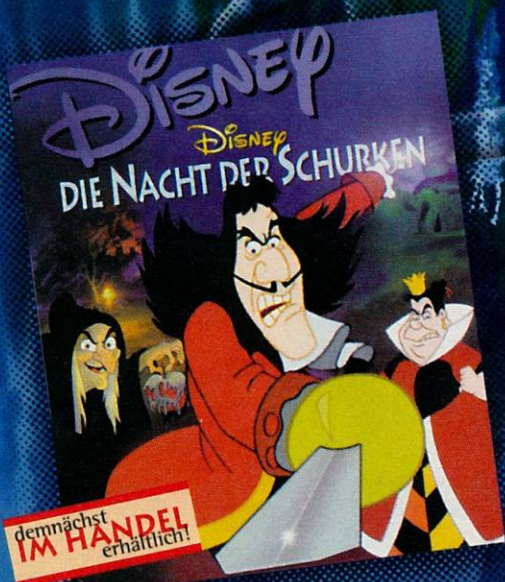
Stefanie Schetter

INFO

Hersteller:Infogrames
Veröffentlichung:Ende Oktober '99



Das niedliche Schlumpf Baby hält seinen Adoptivpapi ganz schön auf Trab – sozusagen ein blauhäutiges Tamagotchi mit Zipfelmütze.



demnächst
IM HANDEL
erhältlich!

LASS DEINE FREUNDE NICHT IM STICH!

Lust auf **Hochspannung**? Hier kommst Du voll auf Deine Kosten. In „Die Nacht der Schurken“ triffst Du die fiesesten Bösewichter der Disney Geschichte. Schaffst Du es, die Schurken zu bekämpfen und die Helden aus den Disney Filmen „Peter Pan“, „Alice im Wunderland“, „Dumbo“ und „Schneewittchen“

in Sicherheit zu bringen? Hochspannung bis zum Happy End, das ist „Die Nacht der Schurken“. Dich erwartet eine **fantastische 3D-Welt** auf dem neuesten Stand der Technik, in der Du Rätsel, Spiele, Irrgärten und jede Menge Action erlebst. Also greif ein, bevor die Schurken zuschlagen!



SOUTH PARK

Kenny und Co. heizen außerirdischen Gockeln ein.



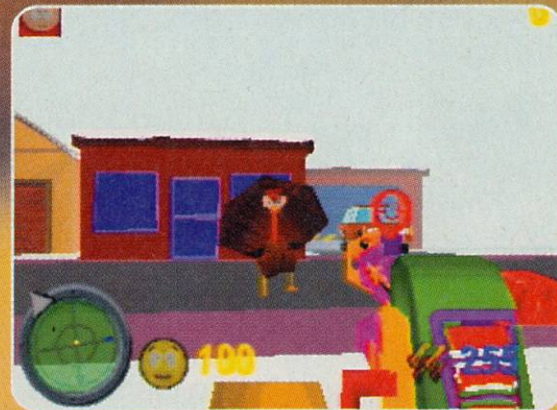
Das Intro zeigt Euch Stan und seine Freunde statt im typischen platten South-Park-Look einmal in kugeliger Rendergrafik.



Jetzt hat es sich ausgegackert! Gleich geht es dem aufmüpfigen Killertruthahn an die Federn.



Ein Wurfgeschöß aus der verheerenden Kuh-schleuder haut das stärkste Federvieh um.



Truthahn, Truthahn ohne Ende... Im Laufe des Spiels laufen Euch die Biester dutzendfach vor die Geschütze. Mit der gefürchteten Seifenkanone könnt Ihr den Monstervögeln immerhin ein paar schnelle Salven vor den Latz knallen.

Die neurotischen Kids aus der amerikanischen Zeichentrick-Klein-stadt South Park treiben ihre Scherze ja seit neuestem auch auf deutschen Bildschirmen. In den USA erreichte die makabre Serie schnell Kultstatus, und binnen kurzer Zeit durfte man auch auf dem N64 und dem PC durch schrille Kitschgrafiken hüpfen. Jetzt kommen endlich auch PlayStation-Besitzer in den zweifelhaften Genuß des Ballerspiels.

Das gerenderte Intro klärt Euch über die mißliche Lage auf, in der sich das Comic-Kaff befindet: Unangenehme außerirdische Zeitgenossen haben es auf unseren Heimatplaneten abgesehen. Roboter und Riesentruthähne wollen nicht nur dem geplagten Kenny, sondern der kompletten Einwohnerschaft des Städtchens an den Kragen. Also übernehmt Ihr mit bis zu drei anderen Spielern die Rolle jeweils eines Knirpses und verteidigt die Sippschaft mittels allerlei abgedrehter Gerätschaften.

Mit Schneebällen, Saugnäpfen, Kuhwerfern, Voodoo-Puppen und ähnlich kuriosen Ausrüstungsgegenständen bewaffnet streift Ihr nach bekanntem Ego-Shooter-Muster durch stark vernebelte Straßen. Die Gebäude sind zwar meist quietschbunt, wirken aber dennoch etwas trist. Obwohl der herbe, nicht immer ganz stubenreine Humor der Serie mitunter auch im Spiel auftaucht, kann dies das eintönige Leveldesign nicht wettmachen.

Auch ausgeflippte Ideen wie Truthahnschießen öden nach der hundertsten Wiederholung an. Technisch hinkt das Spiel der Ballerkonkurrenz ziemlich hinterher, auch wenn der trashige Stil der Serie gut getroffen wurde. Wenn Ihr zum harten Kern der South-Park-Anhängerschaft zählt, habt Ihr an der abgefahrenen Alienjagd sicher Eueren Spaß; andere Spieler wird die Truthahnschlacht wohl nicht lange in ihren Bann ziehen können.

Stefanie Schetter

spielesspass 66%

South Park

Hersteller:Acclaim
Veröffentlichung:Erhältlich
Preis:ca. DM 90,-
Spieleranzahl:1-4
Genre:Action

PC	erhältlich	+	Skurile Ideen, typischer South-Park-Humor
PS		-	Technisch veraltet, wenig Abwechslung im Level-design, vernebelte Grafik
DC			
N64	erhältlich		
Alters-freigabe:			Ab 12 Jahren
Grafik:			60%
Sound:			67%

QUICKCHECK



CENTIPEDE

Auch in der Neuauflage des Action-Oldtimers dürft Ihr wieder Kammerjäger spielen. Mit einer beweglichen Kanone ausgestattet macht Ihr einer wuselnden Meute Hundertfüßler Feuer unter den Beinchen. Neben den altbekannten 2D-Schlachten könnt Ihr jetzt auch in einer aufgepeppten Neuversion gegen das

Ungeziefer antreten. In dieser Fassung gibt es extra Aufgaben zu erfüllen, wie die Rettung von bedrohten Figuren oder die Verteidigung von Häusern. Dazu winkt ein erweitertes Waffenarsenal. Die dreidimensionale Ansicht läßt sich zwar in drei Stufen auf und ab zoomen, ist aber zu phantasielos, um gute Atmosphäre zu erzeugen. Auch spiele-

risch kommt recht schnell Langeweile auf – mittlerweile ist man auf der PlayStation einfach mehr Anspruch und Abwechslung gewohnt.

Hersteller:Hasbro
Genre:Action
Preis:ca. DM 89,-
Veröffentlichung:8. Oktober '99

spielesspass 69%

DExplore the world

Verbinde
Deine Sony
PlayStation™
mit PC und
Internet!

DexDrive

Weltneuheit!



PC

Verwaltung der
PlayStation-
Spielstände
und nahezu
unbegrenzter
Speicher
mit dem PC

PSX

Memory Card in den
DexDrive™ und schon
können Spielstände und
Cheats übertragen werden

WWW

Globaler Austausch von Spieldaten
und Cheats über das Internet.
Downloads von Webseiten und
Newsgroups, Austausch via E-Mail

INTERACT®

INFO LINE: 0 42 87- 12 51 33
www.interact-europe.de

Neben der Weltneuheit DexDrive™
bietet INTERACT® Force Feedback Produkte
und aktuelle Game Accessories
für PC, PSX, N64 und Game Boy™

SINISTAR UNLEASHED



Der neu aufgelegte Arcade-Klassiker bietet Action-Spaß für zwischendurch.



Wenn Ihr Meteoriten zerschießt, werden Kristalle freigegeben, die Ihr einsammeln müßt, um neue Energie für Euer Schiff zu gewinnen.



Gelingt es Euch nicht, die unheimlichen Fremdlinge am Bau des Eingangstores zu hindern, müßt Ihr gegen den mächtigen Endgegner antreten.



In der Nähe des Tores wirken Fangstrahlen, die Eurem Raumschiff wertvolle Energie entziehen.

In den 80ern war *Sinistar* ein Arcade-Hit, *Sinistar Unleashed* ist die Neuauflage des 16 Jahre alten Spiels. Leider ist die Umsetzung nicht ganz gelungen. Denn während die Grafik heutigen Standards entspricht, wirkt das Spielprinzip doch ziemlich altbacken.

Außerirdische haben es mal wieder auf die Erde abgesehen. Sie arbeiten fieberhaft an der Entwicklung einer biochemischen Waffe, mit der sie unseren Planeten endgültig zerstören wollen, dem Sinistar. Damit ist auch klar, was Eure Aufgabe in dem Spiel ist: Ihr müßt möglichst viele Aliens aus dem Weg räumen und zugleich verhindern, daß es den feindlichen Wesen gelingt, ein Tor zu errichten, durch das der Sinistar in unser Universum gelangen soll.

Also schwingt Ihr Euch in Euren Flieger und feuert, was das Zeug hält, mit Eurem Laser auf die unfreundlichen Viecher. Die Aliens sehen übrigens alle aus wie Rieseninsekten, unappetitliche Käfer und andere nette Krabbeltierchen. Nichts für Leute mit Insektenphobie also! Indem Ihr Meteoriten sprengt, die in der Weite des Alls herumschwirren, gewinnt Ihr Energie, Upgrades und neue Waffen dazu. Die

Aliens basteln derweil emsig weiter an ihrem Tor, indem sie Kristalle am Rand des Portals aufbauen. Wenn es Euch gelingt, diese innerhalb einer bestimmten Zeit zu zerstören, bleibt der Durchgang für das Sinistar verschlossen. Gelingt es Euch nicht, kommt es zum Showdown mit einem unangenehmen Endgegner. Einzige Waffe gegen den Ober-Bösewicht sind die Sinibombs, von denen Ihr natürlich nur eine begrenzte Anzahl zur Verfügung habt.

Während die Story des Spiels also nicht gerade ein Meilenstein der Computerspielgeschichte ist, kann die Grafik durchaus überzeugen. Die insektenartigen Aliens sehen wirklich furchteinflößend aus, und die Lichteffekte sind bombastisch.

Aber leider ergeht es *Sinistar Unleashed* auch nicht anders als den meisten Arcade-Shootern. Die erste halbe Stunde hat man richtig Spaß an dem Geballere, aber das war es dann auch schon. Auf lange Sicht ist der Kampf gegen die Aliens doch ziemlich langweilig. Daran ändern auch das anhaltend hohe Spieltempo und die unzähligen Spezialeffekte nichts.

Patrizia Stajer

Spielespass 68%

Sinistar Unleashed

Hersteller:THQ
Veröffentlichung:Erhältlich
Preis:ca. DM 80,-
Spieleranzahl:1
Genre:Action

PC

+ Spezialeffekte ohne Ende, hohes Spieltempo, toll dargestellte Aliens

PS

- Veraltetes Spielprinzip, Spielespaß hält nicht lange an

DC

N64

Altersfreigabe:
Ab 12 Jahren

Grafik: **87%**
Sound: **79%**

QUICKCHECK



PONG

Pong war eines der ersten Videospiele überhaupt. Jetzt erlebt es sein Revival auf der PlayStation. Und die Neuauflage ist kein müder Abklatsch des Originals, sondern ein richtig gutes, neues Spiel. Beim Ur-Pong versuchen zwei Spieler, einen „Ball“ mittels eines „Schlägers“ (Balkens) im Spiel zu halten.

Schafft man es, am gegnerischen Balken vorbeizukommen, gibt es einen Punkt. In der neuen Version wird das Geschehen auf einen Fußballplatz, in das Innere eines Flippers oder in eine Dschungellandschaft verlegt. Es gibt viele Extras und einige lustige Ideen. Zum Beispiel mutiert der Schläger in einem Level zur Angel. Als Ein-

zelspieler hat man zwar ziemlich schnell alles durchgespielt, der spaßige Mehrspielermodus könnte jedoch ein echter Partyknüller werden.

Hersteller:Hasbro
Genre:Action
Preis:ca. DM 89,-
Veröffentlichung: ..8. Oktober '99

Spielespass 82%

SQUARESOFT



You'll get over it. One day.

www.square-europe.com/ff8



www.playstation.de

All rights reserved. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. © 1999 Square Co., Ltd.

All rights reserved. FINAL FANTASY, SQUARESOFT, and the SQUARESOFT logo are registered trademarks of Square Co., Ltd.

Mission: Entdecken Sie die Welt der PC GAMES...

... tauchen Sie ab in fantastische Dimensionen, verlieren Sie sich in neuen Welten, überschreiten Sie die Grenzen zwischen Fiktion und Wirklichkeit! PC GAMES – das meistgekaufte PC-Spielmagazin – verrät Ihnen, wie

Kompetente Tests zeigen Ihnen, welche Spiele die wirklichen Highlights sind. Außerdem im Heft: 40 Seiten Tips und Tricks, ein großes Hardware-Special, News, Pre-

views und Exklusivreportagen. Das Extra: CD-ROM-Booklet mit cuschilhaichen Anleitungen zu allen Demos der Heft-CD. PC GAMES – jeden Monat 250 Seiten für nur DM 9,90. Im Internet: <http://www.pcgames.de>.

**PC Games – Damit Sie
wissen, was gespielt wird!**



adventure

Kombinationsgabe und Geschick sind gefragt in unserem Action-Adventure- und Rollenspielteil. Zahllose Geheimnisse gibt es zu lüften, anspruchsvolle Missionen zu lösen, verwirrende Rätsel zu entwirren und pfiffige Aufgaben zu bewältigen. Hier können sich alle cleveren Sherlock Holmes, Elfen, Zwerge und Magier nach sämtlichen Regeln der Kunst austoben. Nur wer es schafft, sich in den Phantasiewelten zurechtzufinden, kann gewinnen.



TOP 10

inhalt

4
SEITEN

Amerzone	PC	Seite 34
Gabriel Knight 2	PC	Seite 30
Omikron	PC	Seite 30
Prince of Persia 3D	PC	Seite 32

eure hits



1.	1	Zelda: Ocarina Of Time	N64
2.	2	Silent Hill	PS
3.	3	Final Fantasy VII	PS
4.	4	Diablo	PC
5.	6	Wild Arms	PS
6.	5	Baldur's Gate	PC
7.	9	Silver	PC
8.	7	Grim Fandango	PC
9.	8	Breath of Fire III	PS
10.	10	Holy Magic Century	N64

Hier könnt Ihr sehen, welche Spiele im Bereich Adventure die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach Eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an Games and More.

die referenzen

n64



Body Harvest
Gremlin
Holy Magic Century
Konami
Mystical Ninja
Konami
Shadowgate 64
Mitsui
Zelda
Nintendo

PC



Baldur's Gate
Interplay
Diablo
Blizzard Entertainment
Grim Fandango
LucasArts
Lands Of Lore 3
Westwood
Might And Magic 6
3DO

PS



Breath Of Fire III
Capcom
Diablo
Blizzard/EA
Final Fantasy VII
Squaresoft
Guardian's Crusade
Activision
Wild Arms
SCEE

Die Adventures mit den besten Wertungen in Games and More? Hier seht Ihr alle unsere Highlights des Genres nach Systemen geordnet auf einen Blick. Damit Ihr wißt, welche Spiele Euch die meisten Abenteuer und die größte Herausforderung bieten.

GABRIEL KNIGHT 3 – BLOOD OF THE SACRED, BLOOD OF THE DAMNED

Der Schattenjäger und seine schlagfertige Kollegin bekommen es diesmal mit französischen Vampiren und Tempelrittern zu tun.



Schön, daß in Teil drei wieder Untertitel an- und abwählbar sind! Räume könnt Ihr jetzt komplett unter die Lupe nehmen.

In *Sins of the Fathers* stolzierte der selbstverliebte Hobby-Detektiv noch durch ein verwaschen gepixeltes New Orleans, bei der Werwolfjagd in *The Beast Within* bewegten sich Schauspieler vor fotorealistischen Hintergründen. Diesmal verpaßt Sierra den Charakteren ein Render-Outfit und stellt sie in eine dreidimensionale Umgebung à la Drakan.

Da Ihr in den hochauflösten Räumen und Landschaften in jeden beliebigen Winkel zoomen könnt, tut sich im wahrsten Sinne eine neue Dimension in Sachen Puzzles auf. Die Suche nach Schlüsselgegenständen wird an den plastischen Locations zu einer ganz neuen Herausforderung. Hoffen wir, daß es Jane Jensens Team gelingt, den tech-

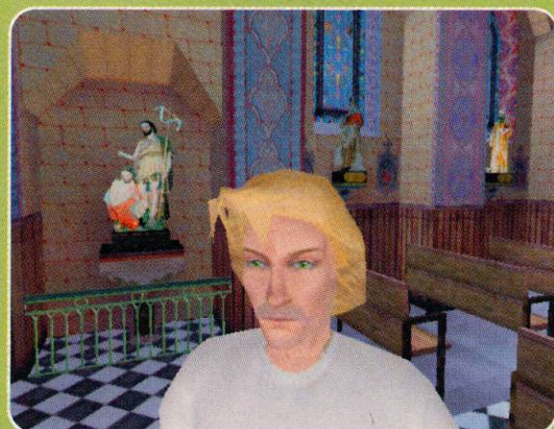
nisch aufgemotzten Gruselkrimi auch mit gewohnt anspruchsvollem Gameplay und dichter Atmosphäre zu füllen! Dann könnte sich für das aussterbende Adventure-Genre ein Tor ins nächste Jahrtausend auftun ...

Die detailliert gezeichneten Charaktere sind perfekt animiert und machen bereits jetzt einen großartigen Eindruck. Darüber hinaus wird – zumindest in der englischen Version – Tim Curry dem blonden Macho mit Trenchcoat-Fimmel wieder seine markante Stimme leihen.

Stefanie Schetter

INFO

Hersteller:Sierra Studios
Veröffentlichung:Oktober '99



Ob New Orleans, München oder Rennes-le-Château - kein Gabriel-Knight-Krimi kommt ohne Kirche aus!

OMIKRON – THE NOMAD SOUL

Schwups, da war er weg ...



Die Bewohner der Stadt liefern Euch wertvolle Infos und helfen Euch bei Euren Missionen.

Als Hauptfigur in *Omikron* findet Ihr Euch nicht nur überraschend in einem fremden Körper wieder, Ihr befindet Euch auch noch in einer von unbekannten Wesen bevölkerten Welt, natürlich inklusive Erzbösewicht. Und da die Hülle des Polizisten Kay'I nicht die letzte sein wird, die Euer Charakter bewohnt, liegt noch einiges an Arbeit vor Euch.

Der Combat-Modus macht schon einen guten Eindruck. Neben Faust- und Feuerkämpfen gibt es aber auch einen großen Prozentsatz Puzzles zu lösen, um genaueres über Euere neue Heimat in Er-

fahrung zu bringen; allerdings können Euch beim Lösen der Einzelaufgaben verschiedene Wege zum Ziel führen.

Kino-Flair erzeugt nicht nur die weiche Kameraführung durch die dreidimensionale Fantasy-Welt, sondern auch die großartige Musik aus der Feder von David Bowie. Der Musiker spielt übrigens sogar eine Rolle bei den mysteriösen Geschehnissen in *Omikron*.

Stefanie Schetter

INFO

Hersteller:Quantic Dreams/Eidos
Veröffentlichung:November '99

NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER



>>> Bioware/Black Isle: *Neverwinter Nights*. Die Omen-Engine, die bereits bei *MDK 2* für flüssige und dynamische Grafik sorgen soll, kommt auch bei *Neverwinter Nights* (PC) zum Einsatz. Die Macher von *Baldur's Gate* entführen Euch

diesmal in die Rollenspielwelt der Forgotten Realms. Wie bei *Vampire* sollt Ihr Euere eigenen Mehrspieler-Szenarien entwerfen dürfen – leider müßt Ihr Euch damit noch mindestens bis Winter nächsten Jahres gedulden. <<<



DRIVER™

Jetzt auch für PC!

Features:

- Beeindruckende Grafik durch Unterstützung von 3D-Beschleunigerkarten
- Komplett in Deutsch
- Perfektes Handling durch Rückspiegel und Tempomat
- Unterstützung von Lenkrädern und Force-Feedback
- 3D-Engine mit völliger Bewegungsfreiheit
- Missions-basiertes Gameplay
- Vier Städte & Bonus-Karte
- Über 44 unterschiedliche Missionen
- Replay-Modus mit eigener Regie-Möglichkeit und Speicherung
- Simulation von kompletten Städten
- Freeride / Driving-Games "für das schnelle Spiel zwischendurch!"

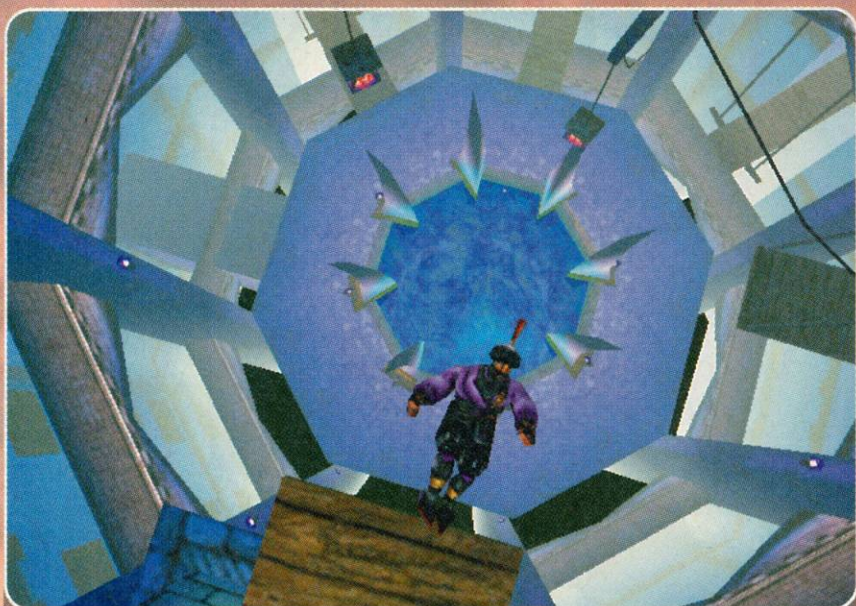


Platz 1
der Playstation-Charts*
*[seit 3 Monaten lt. Media-Control]

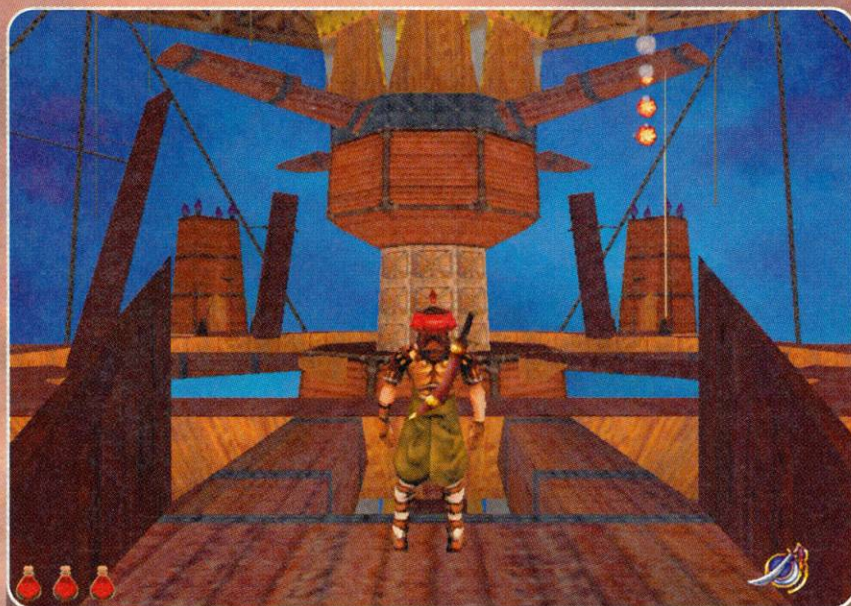


GT Interactive
www.gtinteractive.de

DRIVER™ © 1998 GT Interactive Software (Europe) Limited. All rights reserved. Developed and created by reflections, a GT Interactive development studio. Reflections and the Reflections logo are trademarks of the Reflections Development Studio. Published and distributed by GT Interactive Software (Europe) Limited. GT is a trademark and the GT logo is a registered trademark of GT Interactive Software Corp. All other trademarks are the property of their respective owners.



Im Vergleich zu den früheren Eskapaden des Prinzen hat sich die Grafik sehr gemauert – Konkurrenten wie Drakan kann sie jedoch nicht übertrumpfen.



Die Levels sind ebenso phantastisch wie abwechslungsreich geworden: Hier muß sich der Held durch eine Art Luftschiff hangeln.

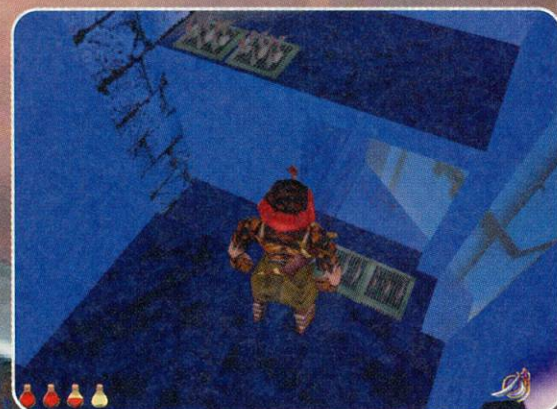
PRINCE

**Orientalische
Prinzessinnen
stehen wieder
hoch im Kurs.**



Teufel auch – jetzt ist seiner Durch-
laucht schon zum dritten Male die
holde Angebetete abhandelt ge-
kommen! Die diesjährige Prinzessinnen-
jagd geht auf die Kappe des verunstal-
teten Rugor, dem der Prinz seine
Versprochene praktisch vor der Nase weg-
geschnappt hat. Flugs kidnappt der Betro-
gene die Schönheit wieder zurück und ver-
frachtet gleich noch ihren Macker ins
garstige Verlies.

Solch herbe Methoden hat sich unser
blaublütiger Recke natürlich noch nie
gefallen lassen – binnen kurzer Zeit
kehrt er auch schon seinem neuen
„Heim“ den Rücken, besorgt sich eine
blitzende Breitklinge und macht sich
auf die Suche nach der Liebsten. Wie
schon auf seinen letzten Ausflügen
warten wieder massig hinterlistige
Gerätschaften auf den Entflohenen.
Die 15 märchenhaften Levels sind mit

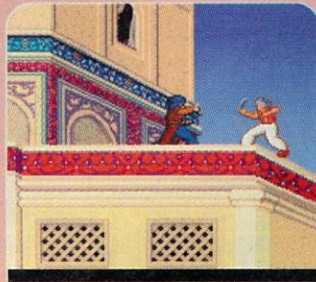


Fallgitter, Feuergruben und andere Gemein-
heiten verwehren dem Prinzein den Weg. Eine Zug-
brücke gehört da zu den leichtesten Übungen.

ZEHN JAHRE SÄBELSCHWINGEN



Mit seiner Kombination aus Akrobatik, Duellen und vor allem Fallen, Fallen, Fallen legte Jordan Mechner 1989 praktisch den Grundstein für heutige Action-Adventures. Natürlich konnte der Perser-Jüngling in grauer Vorzeit nur von rechts nach links über den Bildschirm turnen.



Einige Jahre später schlägt sich der Retter ohne Furcht und Tadel ein zweites Mal durch feindliche Paläste. Diese sehen inzwischen schon um einiges prachtvoller aus, zum Glück ist der Charme des Klassikers der technischen Revolution jedoch nicht zum Opfer gefallen.



In der zweiten Hälfte der 90er kommt optische Tiefe „ins Spiel“, und spätestens seit dem Karrierebeginn einer gewissen pferdebeschwänzten Archäologin erobern 3D-Spektakel die Hitlisten. Auch unser orientalischer Fechtkünstler darf seine Stunts jetzt in drei Dimensionen hinlegen.

OF PERSIA 3D

Abgründen, Fallbeilen, beweglichen Stahlmessern und dergleichen gespickt und verlangen seiner Majestät sportliche Höchstleistungen ab.

Bevor der Prinz kopfüber in den nächsten Hinterhalt taumelt, sollte er deshalb erst einmal einen gründlichen Blick in die Runde werfen. Hierzu drückt Ihr auf dem Keyboard die Enter-Taste und könnt die feindlichen Gefilde nun aus einer frei drehbaren Kameraperspektive beäugen. Habt Ihr die Tücken und Fallen des aktuellen Abschnitts ausgemacht und Euch eine Angriffsstrategie zurecht gelegt, geht der Spaß erst richtig los:

In *Tomb Raider*-Manier laßt Ihr den Königssohn mittels der Cursortasten rennen, klettern und springen – wenn es brenzlig wird, geht seine Hoheit auch in Deckung, kauert sich zusammen oder krallt sich an einem Vorsprung fest. Reagiert der Held allerdings nicht im richti-

gen Moment oder verschätzt er sich beim Sprung von einer Plattform im Winkel, winkt das Nirwana.

Und da kaum ein Computer-Bösewicht seine Pläne ohne ausreichend Verstärkung im Rücken durchzieht, läuft dem Prinzen denn auch hin und wieder ein säbelgewandter Gegenspieler in die Arme. Dann bieten sich dem Herrscherssohn insgesamt drei Möglichkeiten. Was ein echter Held ist, der zückt Säbel, Speer oder was sich sonst noch im Gepäck befindet und stürzt sich wahlweise frontal oder von der Seite auf den Widersacher.

Um Euch auf die jeweilige Taktik der 30 Gegner einzustellen, müßt Ihr dabei Euer Bewegungsrepertoire gekonnt ausschöpfen. Steht Euch gerade nicht der Sinn nach einer handfesten Keilerei, könnt Ihr auch ►

TEST



Im Showdown versucht der Halbtiger Rugor, seinen Rivalen im wahrsten Sinne des Wortes vom Treppchen bzw. der Plattform zu stoßen.



Die Märchenwelt im Stil von Tausendundeiner Nacht wartet nicht nur mit Fluren und Verliesen, sondern auch mit phantastischen Grafiken auf.



DAS
3D-ECHTZEIT-
STRATEGIE
SPIEL



SPANNUNG
PUR



ACTIONREICHE
MISSIONEN



AB
OKTOBER

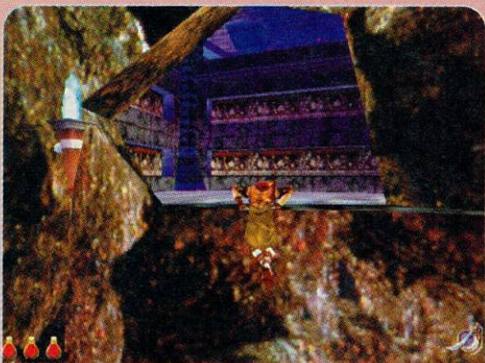
WWW.THANDOR.DE

(innonics)

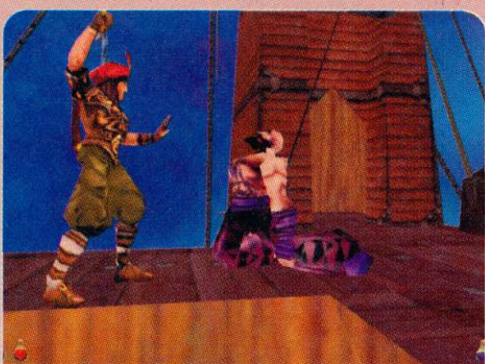
www.innonics.de

ZWIESPALT

Um das Flair früherer Arcadespiele zu bewahren, hat man Kampfszenen klar vom Adventure-Geschehen getrennt, anstatt beide miteinander verschmelzen zu lassen.



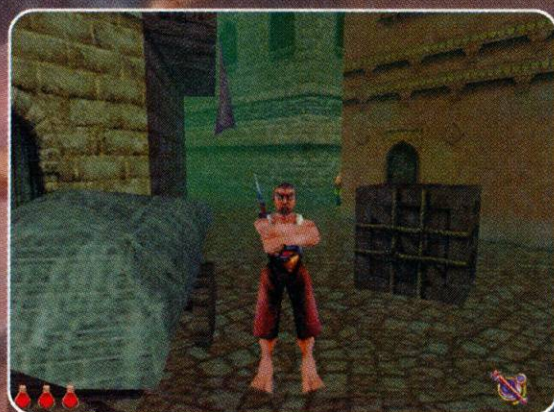
Stolpert der Prinz auf seiner Rettungsmission überraschend über einen Wachtposten, zoomt die Kamera auf den Helden zu ...



... und schaltet dann in Kampfansicht um. Leider mindern die Brüche zwischen Fecht- und Rätselpassagen die Spannung.



Besonders bei den Sprungeinlagen müßt Ihr Gefühl für Timing beweisen und gut überlegen, wie Ihr vorgeht – sonst ist der Prinz Mus.



Dank magischer Drinks kann der Held seine Gegner auch kampflos austricksen – indem er in eine fremde Gestalt schlüpft, zum Beispiel.

➤ **versuchen, Euch auf dem Kletterwege an der Wache vorbei zu schmuggeln. Oder aber Ihr habt unterwegs ein magisches Wasserlein ergattert – dann dürft Ihr Euren Gegenspieler mit Masken, verzauberten Pfeilen und ähnlichem zum Narren halten.**

Im Gegensatz zu den körperlichen Herausforderungen müßt Ihr Euch bei den Rätseln nicht gerade verausgaben. So müßt Ihr in den phantasievoll gestalteten Tempeln, Höhlen und Häfen hauptsächlich mit Schlüsseln und Platten hantieren. Atmosphärische Levels machen die altbackene Story wieder wett, eine hohe Sichtweite und die geschmeidigen

Animationen des Prachtburschen aus dem Morgenland erfreuen das Auge.

Dafür zuckeln die Umgebungsgrafiken noch etwas unentschlossen vorüber, und die Musik fällt europäischen Ohren schnell auf die Nerven. Außerdem verliert der an sich spannende Spielverlauf durch die Trennung von Kampf- und Geschicklichkeitsaufgaben an Tempo. So kann der Sultansproß in seinem dritten Abenteuer nicht mit der gewohnten Rasanzen aufwarten – insgesamt erweist sich der Prinz jedoch auch in der dritten Dimension als seines Titels würdig.

Stefanie Schetter



Ein unbedachter Schnitzer kann schnell fatal enden. Glücklicherweise dürft Ihr das Leben des Prinzen zu jedem beliebigen Zeitpunkt auf Eure Festplatte bannen.

SpieleSpaß

80%

Prince of Persia 3D

Hersteller:TLC
Veröffentlichung:Erhältlich
Preis:ca. DM 90,-
Spieleranzahl:1
Genre:Action-Adventure

PC

+

Märchenhafte Atmosphäre der Vorgänger, realistische Animationen, abwechslungsreiche Aufgaben

PS

-

Tempoverlust durch starke Brüche, etwas langsame Grafik, technisch nur Durchschnitt

DC

N64

Altersfreigabe:
Ab 12 Jahren

Grafik: 80%

Sound: 78%

QUICKCHECK

AMERZONE



PC Die kühle, bewegungsarme Welt von Amerzone erinnert stark an Riven. Der französische Comic-Zeichner Benoît Sokal hat bei der Gestaltung der Charaktere zwar eine Meisterleistung vollbracht, der Rest des Spiels ist jedoch eindeutig zu statisch, um Spaß zu machen. Dafür geht es in der Handlung umso abgehobener zu: Selt-

same Ereignisse, mysteriöse Vorgeschichten und rätselhafte Briefe sorgen für Verwirrung. In der Geschichte um Schuld und Wiedergutmachung vermischen sich seelische Krisen mit der Bedrohung durch einen realen Bösewicht. Alltagsrätsel wie das Entschlüsseln von Codes und die richtige Kombination von Schaltern reizen dagegen zum Gähnen.

Schade, hätte man mit der ungewöhnlichen Story und dem Kult-Designer im Gepäck doch sicher ein ausgefallenes Adventure auf die Beine stellen können.

Hersteller:Microïds
Genre:Adventure
Preis:ca. DM 80,-
Veröffentlichung:Erhältlich

SpieleSpaß

48%

KÖRPERFLÜSSIGKEITEN VERLÄNGERN DEN BREMSWEG

CARMAGEDDON

>> DEUTSCHE VERSION <<

>> Wer bremst, verliert. Dann und wann auch wichtige Körperteile. Auf 30 Strecken mit 40 Fahrzeugen lassen sich Totalschäden in Milliardenhöhe basteln. Und das Schönste dabei: Alles ohne Anschnallen und Gurt.

>> Den Zündschlüssel gibt es jetzt für Nintendo64, Playstation und Gameboy Color.

NINTENDO 64

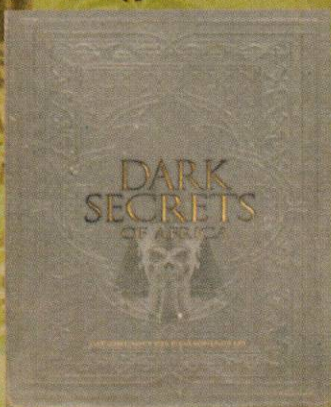


GAME BOY
COLOR

Der Minister für Verkehr warnt: Das Spielen dieses Videospiels kann zu aggressivem Verhalten im Straßenverkehr führen.

©1999 SCI (Sales Curve Interactive) Limited. Carmageddon ist ein Warenzeichen von SCI (Sales Curve Interactive) Limited. SCI (Sales Curve Interactive) Limited ist eine Firma der SCI Entertainment Group plc. Alle Rechte vorbehalten. PlayStation Logo und "PlayStation" sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment. NINTENDO 64, NINTENDO 64, GAME BOY und das NINTENDO Logo sind eingetragene Warenzeichen von Nintendo.

SCI



AFRIKA UM 1870.

DAS INNERE DES
KONTINENTS IST KAUM
ERFORSCHT UND BIRGT
UNGEHEURE SCHÄTZE,
NACH DENEN NUR DIE VER-
WEGENSTEN ABENTEURER
ZU SUCHEN WAGEN.

UND DOCH – HÄTTE MAN
MIR FRÜHER VERRATEN, WAS
ICH UND MEINE HELFER
FINDEN SOLLTEN, WIR
HÄTTEN KEINEN MOMENT
LÄNGER GEZÖGERT! ABER
DIE ZEIT IST NICHT UNSER
EINZIGER GEGNER...

DARK SECRETS OF AFRICA

WWW.THQ.DE
WWW.NEWGSOFT.COM

VERTRIEB: **RUSHWARE** GmbH A THQ COMPANY
Tel. 0 21 31 / 607 - 0, Fax: 0 21 31 / 607 - 111



SPORT

Du wolltest Dich schon immer einmal wie ein Fußballstar oder ein Basketball-Profi fühlen? Kein Problem! In unserer Games-and-More-Sport-Zone findest Du die heißesten Sportspiele von Wrestling bis Eishockey, von Tennis bis Snowboard. Hier hat jeder die Chance, den Sieg zu erringen.

inhalt

2
SEITEN

Fußball Live	PS	Seite 38
International Track & Field 2	...PS	Seite 38
Riding Star	PC	Seite 40
UEFA Striker	PS	Seite 40

eure hits

TOP 10



1.	1	FIFA 99	PC/PS/N64
2.	3	FIFA 98	PC/PS/N64
3.	2	NHL 99	PC/PS/N64
4.	5	NBA Live 99	PC/PS/N64
5.	6	ISS 98	PS/N64
6.	4	1080° Snowboarding	N64
7.	7	NBA Pro 99	PS/N64
8.	8	Frankreich 98	PC/PS
9.	9	Cool Boarders 3	PS
10.	10	UEFA Cham. League 98/99	PC/PS

Hier könnt Ihr sehen, welche Spiele im Bereich Sport die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach Eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an Games and More.

die referenzen

N64



FIFA 99
Electronic Arts
Madden NFL 99
Electronic Arts
NBA Jam '99
Acclaim
WWF Attitude
Acclaim
All Star Baseball 2000
Acclaim

PC



Links LS 1999
Access Software
NBA Live 99
Electronic Arts
FIFA 99
Electronic Arts
NHL 99
Electronic Arts
Triple Play 99
Electronic Arts

PS

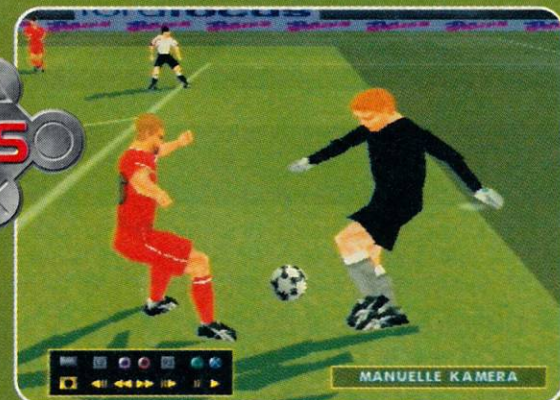


Tony Hawk's Skateboarding
Activision
FIFA 99
Electronic Arts
NBA Live 99
Electronic Arts
NHL 99
Electronic Arts
WWF Attitude
Acclaim

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Sport? Hier seht Ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet. Damit Ihr auf einen Blick seht, welche Sportspiele Euch den größten Fun und die meiste Action bieten.

FUSSBALL LIVE

Angriff für den FIFA-Konkurrenten



Die Torhüter lassen sich nicht so leicht bezwingen. Doch hier begeht der Goalie einen Fehler.



Mit dem Editor könnt Ihr die Größe und das Gewicht des Spielers ganz nach Belieben ändern.

Daß Fußball Live das Zeug dazu hat, der FIFA-Reihe auf der PlayStation kräftig zuzusetzen, haben wir Euch bereits vor einigen Wochen berichtet. Jetzt konnten wir eine erste Preview-Version testen. Bei den Mannschaften haben die Entwickler sich mächtig ins Zeug gelegt. Die Bundesligaaufsteiger wurden bereits integriert, und auch die meisten Spielerwechsel wurden noch berücksichtigt. Ihr könnt aber auch Mannschaften aus ausländischen Ligen (Italien, Frankreich, Spanien etc.) und etliche Nationalmannschaften auswählen. Außerdem dürfen Eure Teams an Europa- und Weltmeisterschaften teilnehmen.

Technisch macht Fußball Live einen hervorragenden Eindruck. Das Scrolling und die Animationen können vollkommen überzeugen. Der größte Pluspunkt des Spiels ist aber das durchdachte Game-

play. Mit Kick and Rush kommt man nicht ans Ziel, stattdessen ist gepflegte Spielkultur gefragt.

Um alle Feinheiten der Steuerung zu entdecken, muß man sich allerdings ausführlich der Anleitung widmen. Doch diese Zeit ist gut investiert. Ein weiteres Argument für Fußball Live ist der Editor, mit dem Ihr die Flaggen und Trikots, aber auch Attribute wie Körpergröße und Gewicht der Spieler verändern könnt. Arbeiten sollten die Entwickler noch an der Intelligenz der Computergegner und am Kommentar von Reinhold Beckmann, dessen Analysen im Moment noch nicht situationsgerecht sind.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller:SCEE
Veröffentlichung:13. Oktober '99



Besonders viel Spaß macht es, wenn Ihr beim 100-Meter-Lauf zu viert gegeneinander antretet.



Kein Wunder, daß der Sportler vor Wut fast platzt. 4,98 Meter sind nicht gerade eine Glanzleistung.

INTERNATIONAL TRACK & FIELD 2



Wer sich selber nicht sportlich betätigen will, kann sich bei Konamis neuem Spiel austoben.

Seine Spielhallen-Herkunft kann das Leichtathletik-Spiel nicht ganz verbergen. Um gut abzuschneiden, müßt Ihr die meiste Zeit so schnell wie möglich auf die Buttons des Joysticks hämmern.

Bei den zur Zeit spielbaren vier Disziplinen zeigt sich aber schon, daß ab und zu doch Feinarbeit gefragt ist. So ist beim Weitsprung und Hammerwerfen zum Beispiel exaktes Timing nötig, um gut abzuschneiden. Im fertigen Spiel sollen dann zwölf Sportarten zur Auswahl stehen. Darunter auch Disziplinen wie Kanufahren, Schwimmen und Gymnastik.

Um voranzukommen, muß man in den verschiedenen Sportarten jeweils vorgegebene

Punkte oder Zeiten erreichen. Der Schwierigkeitsgrad soll zum Glück noch herabgesetzt werden, denn in der momentanen Version waren die Vorgaben nur sehr schwer zu erreichen. Die Darstellung und Animation der Sportler ist hingegen schon jetzt sehenswert. Nett sind auch kleine Details wie Jubelposen nach einem Erfolg oder Athleten, die vor einem Rennen Stretching-Übungen absolvieren. Faszinierende Replays, lautstarke Zuschauerreaktionen und die Kommentare des Stadionsprechers sorgen für die passende Live-Atmosphäre.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller:Konami
Veröffentlichung:Januar 2000

NEWSTICKER-NEWSTICKER-NEWSTICKER



>> Fox Interactive: NHL Championship 2000. Das Team von Radical entwickelte bereits NHL Powerplay 98, jetzt werkelt es an NHL Championship 2000. Das Konkurrenzspiel zur NHL-Serie von EA Sports wird aber kräftig

überarbeitet. So könnt Ihr nicht nur NHL-Teams aufs Eis schicken, sondern auch Nationalmannschaften. Verbessert wird außerdem die Künstliche Intelligenz der Spieler. Toll sind auch die veränderbaren Zoomlevels der Kamera.<<



Ab Mitte Oktober erhältlich!

Das dunkle Vermächtnis

GORKY 17

Die Geheimdienste der NATO-Staaten berichten, daß das russische Militär eine ihrer ehemals "geheimen Städte" dem Erdboden gleich gemacht hat - GORKY17. Die Gründe dafür sind unbekannt...

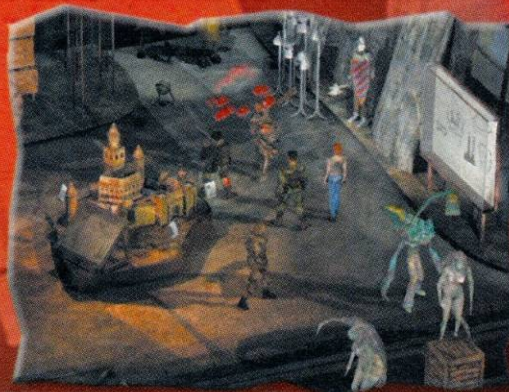
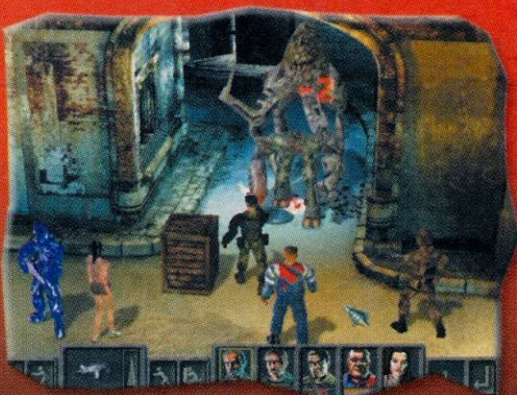
Das Ereignis erregt sofort die Aufmerksamkeit der Medien. Ein dreiköpfiges Einsatzkommando unter Führung von Cole Sullivan wird entsandt, um den Vorgängen auf den Grund zu gehen...

- Aufbau von vielen unterschiedlichen Charakteren und fordernde taktische Kämpfe auf hohem Niveau
- Stimmungsvolle Hintergründe, Zoom-Ins und variierende Kamerawinkel für wichtige Szenen
- Die spannende Story ist im Grenzbereich zwischen Horror und Science Fiction angesiedelt
- Der unheimliche Soundtrack und spektakuläre Cutscenes verleihen jeder Location ihre eigene Atmosphäre
- Spektakuläre Waffeneffekte mit partikelbasierten Explosionen, Colored Lighting und Texturanimationen
- Faszinierendes 3D-Beleuchtungssystem und daran angepaßte, realistische Schattendarstellung
- Vollständig dreidimensionale, echtzeitberechnete Kreaturen mit detaillierten Texturen
- Einsatz von Motion-Capturing für natürliche Bewegungsabläufe aller Charaktere

TopWare
INTERACTIVE

METROPOLIS
SOFTWARE-HOUSE

Spielbare Demo unter:
www.gorky17.de



UEFA STRIKER



Infogrames hat bei seinem neuesten Fußball-Hit genau auf die richtige Spieltaktik gesetzt: Statt die CPU mit technischem Schnickschnack zu überfordern, wurden bei der Präsentation nur Elemente ausgearbeitet, die für gelungene Stimmung relevant sind: Auf den Rängen geht die Post ab, und die Spieler bewegen sich realistisch; beim Elfmeter könnt Ihr sogar erkennen, wie der hoffnungsvolle Torschütze die Ecke anvisiert.

Die entscheidenden Treffer haben die Franzosen im Gameplay gelandet! Vor Antritt der neun Spielmodi dürft Ihr Euch aus einem Angebot von 40 Vereinstams und mehr als 70 Nationalmannschaften bedienen, Original-Stars natürlich inbegriffen. Wem das nicht genügt, der kann sich im Editor eigene Mannschaften und Spieler zusammenstöpseln.

Neben Turnieren im K.O.-System oder Europameisterschaften stehen auch nostalgische Matches auf dem Programm, in denen Ihr berühmte Spielsituationen in Schwarz-weiß nachstellen könnt. Eine tolle Idee ist der Auszeichnungsmodus, wo Ihr Euch gleichzeitig in die Steuerung einarbeitet und Aktionen wie Torschüsse, Abwehr oder Kopfbälle trainiert.

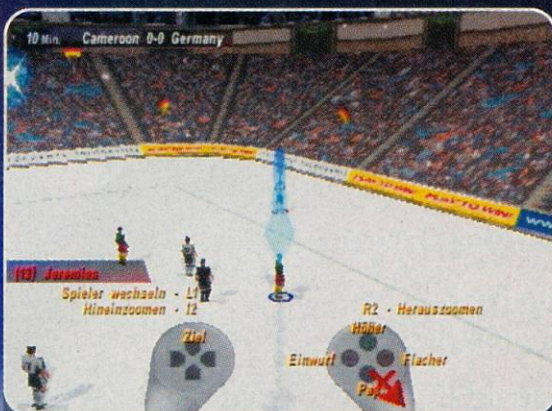
Wer es nicht gleich mit ausgebufften Spitzenteams wie Barcelona oder Manchester aufnehmen möchte, darf erst einmal gegen weniger erfahrene Gegner antreten. Oder Ihr verändert nach Wunsch die Geschwindigkeit und das Abwehrverhalten Eures Kontrahenten. Da der Ball absolut realistisch von Mauern, Pfosten oder Spieler-Körpern abspringt, entstehen immer neue Spielsituationen, die Ihr geschickt nutzen müßt, zumal die Kicker allesamt ziemlich auf Zack sind.

Wenn Ihr kurz vor Schlußpfiff noch einmal die Taktik ändert oder Euren Spitzenstürmer aufs Feld schickt, geben Dieter Nickles und Mark Wilkins relativ unaufdringlich ihre Kommentare dazu ab. Dank der großartigen Spielbarkeit, des realistischen Ballverhaltens und der flüssigen Performance wird das Fußballfieber in diesem Herbst zumindest auf der PlayStation extrem steigen!

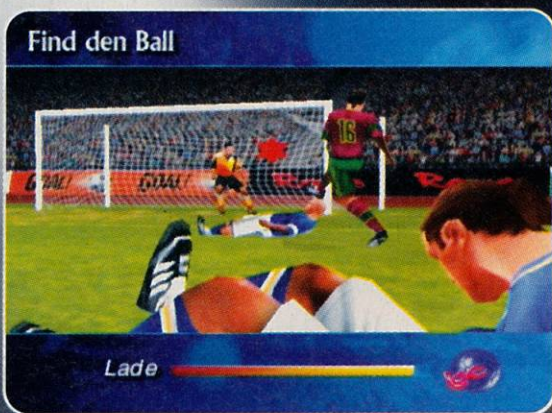
Stefanie Schetter



Wie Ihr in der Wiederholung sehen könnt, lassen sich die Torhüter nicht so leicht bezwingen.



Wie es sich gehört, johlen die Fans ausgelassen mit und schwenken die Fahnen ihrer Favoriten.



Während der Ladezeiten dürft Ihr tippen, wo im Bild sich der Ball befindet. Treffer werden belohnt.

Mit der Devise „Klotzen statt Kleckern“ schwingt sich die französische Kicker-Simulation zum Genre-Meister auf.



In historischen und aktuellen Begegnungen könnt Ihr Euch Zusatzpartien freispielen.



Spielespass

91%

UEFA Striker

Hersteller:Infogrames
Veröffentlichung:22. Oktober '99
Preis:ca. DM 99,-
Spieleranzahl:1-8
Genre:Fußball

PC



Tolle Ballphysik, hervorragendes Gameplay mit neuen Ideen, flüssiger Spielablauf

PS



Etwas kantige Spielfiguren

DC



N64

Altersfreigabe:
Ohne Altersbeschränkung

Grafik: 83%

Sound: 78%

QUICKCHECK

RIDING STAR

Spielespass

45%



Für Pferdenarren ohne eigenen Stall gibt es jetzt Tamagotchi-Hengst Star. Unter Anleitung von Stallmeister Joe dürft Ihr Euren Schützling füttern, striegeln und auf die Weide stellen, damit er Euch in den folgenden Turnieren nicht hängen läßt. Mit einer ebenso trägen wie idiotensicheren Tastensteuerung stellt Ihr Euch dann

auf recht farblosen Parcours den „Herausforderungen“ der drei Disziplinen Dressur, Sprung und Military. Aus der Vogelperspektive dirigiert Ihr Euer Pferd zu den altklugen Sprüchen des Kommentators entlang einer vorgezeichneten Ideallinie oder über unterschiedliche Hürden. Der Mangel an Motivation und Spielvielfalt, die läppische

Steuerung und nicht zuletzt die steinzeitliche Grafik machen *Riding Star* höchstens für begeisterte Reitsport-Neulinge interessant.

Hersteller:Midas
Genre:Simulation
Preis:ca. DM 80,-
Veröffentlichung:Erhältlich

Good vibrations!

Eine wacklige Angelegenheit – und so soll es auch sein: Das **Dual Force Feedback™** im **JOYTECH Analogue Controller Plus** ist deutlich stärker als in herkömmlichen Controllern. Schließlich sollst Du ja auch spüren, was Du spielst! Und im täglichen „Kampfeinsatz“ zeigt sich die Robustheit Deines Equipments – bei JOYTECH werden alle Produkte während des Herstellungsprozesses 4-fach auf höchste Qualität geprüft, da gibt's keine bösen Überraschungen. Denn darauf legen wir besonderen Wert: **beste Verarbeitung zum Spitzenpreis.**



Kabel* / **
für Extension,
Link, RGB;
Multi Tab*



Gameboy™-Zubehör
Pocket Pouch
Light Magnifier
Battery Pack



Expansion RAM**
Memory Cards**
Jolt Packs**



PlayStation™
Mouse*
2 control buttons



Blo>Grip
Advanced
Joystick*



Controller
Plus 64**



Analogue
Controller Plus*
Dual Force



Arcade Light Gun*
Blaster Light Gun*



Official Jordan™
Grand Prix
Racing Wheel**



ab Herbst '99:
Die Weltneuheit
AirPad™*



* für PSX™



** für N64™

PLAYSTATION™/PSX™ SIND EINGETRAGENE WARENZEICHEN VON SONY ELECTRONIC PUBLISHING LTD.; NINTENDO 64™/N64™ SIND EINGETRAGENE WARENZEICHEN VON NINTENDO OF AMERICA.

Advanced Game Console Peripherals

JOYTECH

MAXIMUM FUN ▶



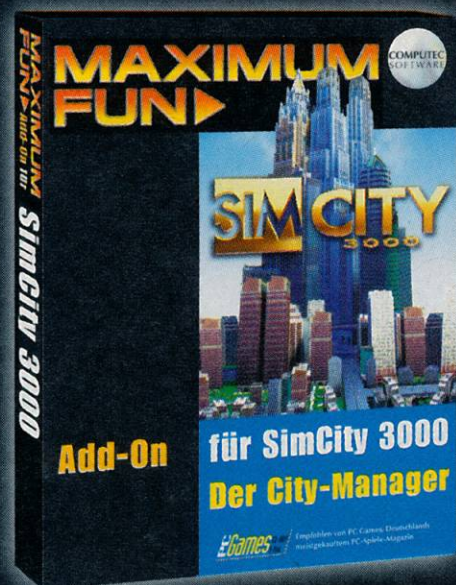
Add-On für SimCity 3000

SimCity 3000 © 1998 Electronic Arts. Alle Rechte vorbehalten.



Der City-Manager

- > **Völlig neuartiges Gameplay: 20 Missionen mit fest vorgeschriebenen Zielwerten pro Amtsperiode und Timervorgaben für realitätsnahes Spiel unter Zeitdruck**
- > **Zusätzlich über 70 weitere Städte und Landschaftskarten**
- > **SimCity 2000 Städte zum Importieren in SimCity 3000**
- > **Desktop Themes in verschiedenen Auflösungen zum Anpassen Ihrer Windows-Oberfläche**
- > **Landmark-Plugins mit Sehenswürdigkeiten berühmter Städte**
- > **Unkomplizierte Handhabung**
- > **Komplett menügesteuert >> im führenden Fachhandel erhältlich!**



Add-On für SimCity 3000

Unverbindliche Preisempfehlung

DM 34,95



Empfohlen von PC Games, Deutschlands meistgekauftem PC-Spiele-Magazin

rennspiele + simulationen

Ob im Formel-1-Boliden, am Steuer eines Rallyewagens oder auf einem Superbike: Bei den Rennspielen müßt Ihr zeigen, wie gut Ihr Euer Fahrzeug und die Rennstrecke beherrscht. Aber auch die anderen Fahrer solltet Ihr nie aus den Augen lassen. Also: Klemmt Euch hinters Steuer des Wagens, tretet das Gaspedal durch, und los geht's!



5
SEITEN

TOP
10

inhalt

Demolition Racer .PS	Seite 53
Die 24 Stunden von Le Mans .PS	Seite 53
Driver .PC	Seite 56
Hot Wheels .PS	Seite 56
Micro Machines 4 .PS	Seite 53
Microsoft Flight-simulator 2000 .PC	Seite 58
Re-Volt .PS	Seite 57
TOCA WTC .PS	Seite 52

eure hits



1.	1	Need for Speed 4	PC/PS
2.	2	Need for Speed 3	PC/PS
3.	3	Gran Turismo	PS
4.	6	V-Rally	N64/PS
5.	7	TOCA 2	PC/PS
6.	4	Driver	PC/PS
7.	5	F-Zero X	N64/PS
8.	8	F-1 World Grand Prix	N64
9.	9	Mario Kart 64	N64
10.	10	Ridge Racer Type 4	PS

Hier könnt Ihr sehen, welche Rennspiele die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach Eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an die Games-and-More-Redaktion.

die referenzen

n64



F-1 World Grand Prix II
Nintendo
F-Zero X
Nintendo
Micro Machines 64
Codemasters
Star Wars Episode I: Racer
Nintendo
Top Gear Overdrive
Mitsui

PC



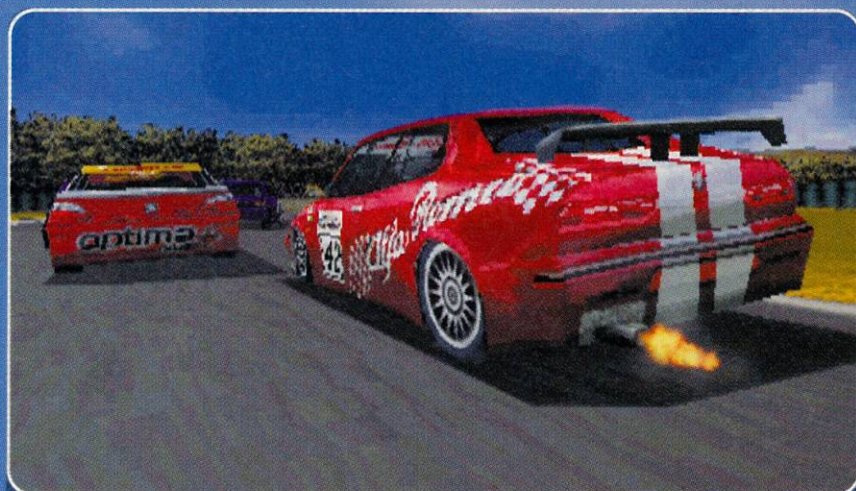
F1 Racing Simulation 2
Ubi Soft
Grandprix Legends
Havas Interactive
Nice 2
Magic Bytes
Superbikes World Championship
Electronic Arts
TOCA 2 Touring Cars
Codemasters

PS



Driver
GT Interactive
Gran Turismo
SCEE
Rollcage
Psygnosis
TOCA 2
Codemasters
V-Rally 2
Infogrames

Die Rennspiele und Simulationen aller Systeme mit den besten Testergebnissen? Hier seht Ihr alle Highlights des Genres auf einen Blick. Damit Ihr genau wißt, welche Spiele Euch am meisten Spaß und Rennatmosphäre bieten.



Optisch soll der dritte Teil noch einmal aufpoliert werden. Unter anderem werdet Ihr Spezialeffekte wie die Flammen am Auspuff zu sehen bekommen.



Die realistischen Schäden an den Fahrzeugen sind der große Trumpf von TOCA. Diesmal sollen die Folgen der Crashes noch echter aussehen.



TOCA WORLD TOURING CAR

Infogrames bläst zum Angriff auf die Gran-Turismo-Reihe.

Codemasters hat sich mit dem dritten Teil der TOCA-Serie einiges vorgenommen. Mit dem neuesten Projekt, TOCA WTC, soll der Gran Turismo-Reihe der Spitzenplatz im Genre streitig gemacht werden. Um dieses hochgesteckte Ziel zu erreichen, sollen gegenüber dem Vorgänger TOCA 2 etliche Veränderungen vorgenommen werden.

Das Highlight der Teile 1 und 2 waren die realistischen Schäden, die nach Crashes an den Wagen zu sehen waren. Daran will Codemasters weiter feilen. Dank eines neuen Grafiksystems („Dynamic polygon deformation damage system“) sollen die Schäden in TOCA WTC noch wirklichkeitsgetreuer aussehen.

Dazu kommt ein Kurspaket, das doppelt so viele Strecken enthalten wird wie der Vorgänger. Auch einige der Austragungsorte in Europa, Nord- und Südamerika, Australien und Japan stehen bereits fest: Laguna Cesa (USA), Hockenheim (Deutschland), Buenos Aires (Argentinien), Watkins Glen (USA), Vancouver (Kanada) und Suzuka (Japan). Im Fuhrpark werdet Ihr 30 lizenzierte Wagen, zum Beispiel von Peugeot, Toyota, Renault, Volvo und Nissan, finden. Übrigens haben die Li-

zenzgeber bei TOCA keine Einwände gegen Schäden an ihren Wagen, solange diese realistisch dargestellt werden.

Die Wagenmodelle selbst wurden für TOCA WTC überarbeitet. Die Tourenwagen bestehen diesmal aus deutlich mehr Polygonen. Detaillierter sollen auch die Objekte entlang der Strecken und die Pisten selbst dargestellt werden. Neben einem Zweispielermodus per Splitscreen wird Teil 3 von TOCA auch einen Link-Modus erhalten, so daß vier Fahrer gegeneinander antreten können.

In Zukunft will Codemasters auch in den USA und Japan Spiele veröffentlichen, um seine internationale Position auszubauen. TOCA WTC ist der erste Schritt in diese Richtung. Die ehrgeizigen Pläne sind übrigens auch der Grund dafür, daß die neueste Folge nicht TOCA 3 genannt wird, sondern mit TOCA World Touring Cars einen eigenständigeren Titel erhält.

Patrizia Stajer

INFO

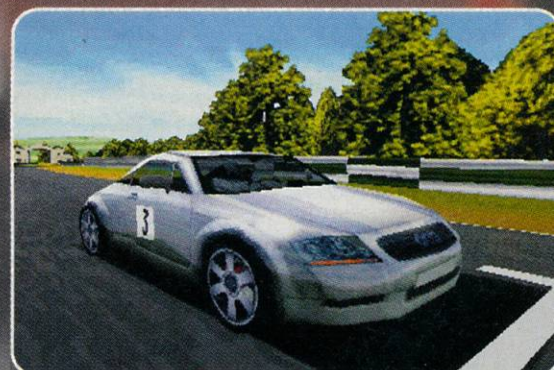
Hersteller:Codemaster
Veröffentlichung:1. Quartal 2000



Eines ist allen Rennspielen gemeinsam: Der Start ist mitentscheidend für eine gute Platzierung.



Die Anzeigen für Rundenzeit, Geschwindigkeit etc. haben sich gegenüber TOCA 2 verändert.



Die Randbebauung der Strecken ließ bei TOCA 2 noch zu wünschen übrig. Das soll sich ändern.

NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER



➤➤ **Ascaron: Extreme 500.** Im November könnt Ihr Euch aufs Motorrad schwingen und über die Strecken von Extreme 500 brettern. Auf dem Rennkalender stehen Arcade- und Turnier-Rennen auf internationalen Kursen. Außerdem gibt es drei Kameraperspek-

tiven und einen Zweispieler-Splitscreen-Modus. Während die Grafik schon in der Vorversion überzeugen kann, lassen vor allem die Animationen, bei denen die Fahrer ihre Maschinen mit Trippelschritten aus der Auslaufzone schieben, noch zu wünschen übrig.



DEMOLITON RACER

Hier könnt Ihr es so richtig krachen lassen!

Der Titel ist Programm: Ziel von *Demolition Racer* ist es, möglichst viel Schrott zu produzieren. Auf den Rundkursrennen müßt Ihr versuchen, eine möglichst gute Platzierung zu erreichen. Gasgeben alleine reicht dazu aber nicht. Punkte gibt es nämlich vor allem für Remppler und Crashes mit den gegnerischen Fahrern. Noch eine Spur härter geht es in den Arenen zu, wo fahrerisches Können zur absoluten Nebensache wird. Hier fährt man so lange Attacken gegen die anderen Fahrer, bis nur noch Schrott-

haufen zu sehen sind. Beide Varianten könnt Ihr als Einzelrennen oder im Meisterschaftsmodus fahren. Bei letzterem sind vier Rennen auf vier verschiedenen Kursen zu absolvieren. Um Euch für die nächste Aufgabe zu qualifizieren, müßt Ihr dabei mindestens die vorgegebene Platzierung erreichen. Überzeugend sind bei den Autoschlachten vor allem das Fahrgefühl und die realistischen Beschädigungen an den Wagen.

Patrizia Stajer



In der Arena können nur die Stärksten bestehen. Wer es schafft, einen Gegner auszuschalten, bekommt satte 75 Punkte gutgeschrieben.

INFO

Hersteller:Infogrames
Veröffentlichung:19. November '99

Ein Rennspiel ohne Fahrzeuge? Codemasters zeigt, wie das geht. Der Wissenschaftler Dr. Minimiser, der nach der ultimativen Lebensform forscht, hat bei einem seiner Experimente die Maniacs erzeugt, winzige Zweibeiner. Jetzt will er wissen, wie belastbar die Knirpse sind. Er hetzt sie durch seine Wohnung, um den schnellsten Sprinter zu finden. Die liebevoll gestalteten 32 Strecken sind mit Hindernissen gespickt. Milchkartons, heiße Grillroste oder Spülbecken erschweren die Rennen. Doch jeder Maniac hat eine ganz besondere Fähigkeit, um sich trotz aller Schwierigkeiten gegen die Konkurrenz durchzusetzen. Highlight ist der Multiplayermodus, der bestimmt auf so mancher Party für Riesenspaß sorgen wird.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller:Codemasters
Veröffentlichung:1. Quartal 2000

MICROMACHINES 4



Abgedrehter geht es kaum: Bei diesem Rennspiels sprintet Ihr in Miniaturformat durch eine Wohnung.



Die Maniacs rasen in einem Höllentempo durch die Zimmer. Manchmal kann man dabei nur aus der Vogelperspektive die Übersicht bewahren.



Die Kurse nutzen auch noch den ungewöhnlichsten Ort der Wohnung. Im Kühlschrank könnte es den Maniacs allerdings ein bißchen kalt werden.



DIE 24 STUNDEN VON LE MANS



Eine brenzlige Situation! Der BMW hat sich quer gestellt, die Viper kann nicht mehr ausweichen.

Nur die besten Fahrer haben eine Chance.

Start frei zum härtesten Rennen der Welt. Bei den 24 Stunden von Le Mans müssen die Fahrer 353 Runden überstehen. Und Ihr könnt dieses Großereignis jetzt nacherleben, wer will, sogar in Echtzeit. Dafür müßt Ihr aber nicht einen ganzen Tag vor dem Fernseher zubringen, Ihr könnt nämlich den Spielstand speichern und eine Pause einlegen. Auch sonst präsentiert sich das Rennspiel ziemlich realistisch. Dank offizieller Lizenz werdet Ihr auf die meisten Original-Teams zurückgreifen können. Die Strecke in Le Mans wurde meterweise abfo-

tografiert und in den Computer übertragen. Das Spiel ist aber nicht auf das 24-Stunden-Rennen beschränkt. Bevor Ihr an dem Rennen teilnehmen dürft, müßt Ihr nämlich eine Saison durchstehen und Euch durch Top-Ergebnisse einem Rennstall empfehlen, der Euch mit gutem Material für die 24 Stunden ausstatten kann.

Patrizia Stajer

INFO

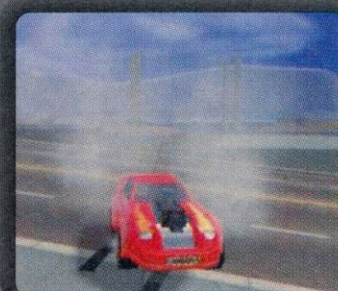
Hersteller:Infogrames
Veröffentlichung:November '99

NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER



Sales Curve Interactive: Carmageddon TDR 2000. Im Dezember geht das actionlastige Rennspiel in die dritte Runde. Ihr müßt dabei nicht einfach nur Rennen fahren, sondern Euch auch noch gegen mißgelaunte Zombies in Panzern

zur Wehr setzen. Bei 45 Rennen und etwa 20 verschiedenen Boliden wartet viel Arbeit auf Euch. Erstmals enthält das Spiel auch eine Internetoption für Mehrspielerduelle. Neu ist auch die Grafikengine, die für eine realistischere Optik sorgen soll.



„Cooler Horrorschocker mit Edel-Grafik.“
GameStar

„Nocturne könnte zum neuen Mekka für
Liebhaber des Horrorgenres werden.“

PC Action

„Fesselnde Atmosphäre in bester
Film-noir-Tradition“

PC Joker

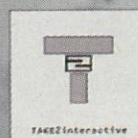


1933. In der düsteren Welt um Sie herum treiben teuflische Wesen ein tödliches Spiel: Werwölfe, Vampire und Zombies ziehen im Schutz der Dunkelheit umher auf der Suche nach unschuldigen Opfern. Nur gut, dass es das „Spookhouse“ gibt, eine geheime Organisation, die unermüdlich den bösen Mächten nachspürt, um sie zu vernichten. Sie sind einer dieser todesmutigen Kämpfer, die sich dem wahr gewordenen Alptraum stellen, um die letzten Überlebenden zu retten. Finden Sie die Untoten, bevor sie Sie finden...

NOCTURNE™

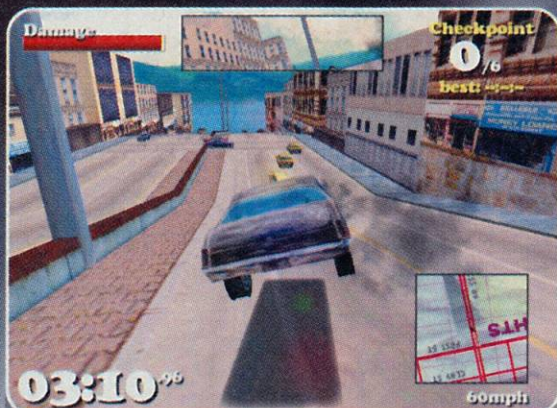
*Erweckt Ihre schlimmsten
Alpträume zum Leben.*

AB NOVEMBER 1999.



Überall sind abscheuliche Monster. Sobald der letzte Sonnenstrahl
erloschen ist, kommen sie heraus. Sie sind wie Maden. Wo ein Monster ist,
da sind Hunderte. Unter uns, in dunklen Ecken,
im Schatten. Sie warten nur darauf, dass sie die Dunkelheit befreit.
Sie sind untot. Eiszeit, Dürre und Hungersnot können sie
nicht bezwingen. Und auch das Spookhouse wird sie nicht auslöschen.





In San Francisco ist sauberes Fahren keine einfache Sache. An den Hügeln hebt man ab, und ständig kommen Euch Cable Cars in die Quere.



Das ist eine Eurer einfacheren Aufgaben als Fahrer: Ihr müßt Fahrgäste an der Bahnstation abholen und unversehrt zum Boß bringen.



Bei Regen wird es gefährlich. Die Straßen sind spiegelglatt, und die Reflexionen der Scheinwerfer beeinträchtigen die Sicht.

DRIVER

Einsteigen und Gas geben! Das ungewöhnliche Rennspiel wird Euch so schnell nicht mehr loslassen.

Bis vor zwei Jahren gab es heiße Verfolgungsjagden zwischen Gangstern und Polizisten nur im Fernsehen. Doch dann kamen *Grand Theft Auto* und *Midtown Madness* und versuchten, das Flair von Actionfilmen aus den 70ern auch auf den PC-Bildschirm zu bannen. Doch wie das richtig geht, wissen wir erst jetzt, denn jetzt gibt es *Driver*, das etwas andere Rennspiel. Auf Rund- oder Stadtkursen durch die Gegend heizen und die Gegner oder die Bestzeit zu jagen – das macht natürlich Spaß, aber so richtig spannend ist das auf Dauer nicht. *Driver* hingegen ist spannend.

Was das Spiel aus dem Hause GT Interactive von seinen beiden Vorgängern unterscheidet, ist die Hintergrundgeschichte. Ihr seid nicht einfach irgendein Rennfahrer oder Rallye-Pilot. Ihr seid Tanner, ein Undercover-Agent der Polizei. Um Informationen über Pläne und Verstecke der ortsansässigen Verbrecherbande zu sammeln, soll sich Tanner den Gangstern als Fahrer andienen.

Doch natürlich muß er erst einmal sein fahrerisches Können demonstrieren, bevor ihn die Unterwelt in ihre Reihen aufnimmt. Diese erste Aufgabe in *Driver* ist zugleich die

schwierigste des ganzen Spiels. In einer Tiefgarage in Miami muß der Cop in nur sechzig Sekunden lang zeigen, was er kann. Slalom um Betonsäulen, enge Kurvenfahrten, die nur mit Einsatz der Handbremse zu bewältigen sind, eine 360-Grad-Drehung und andere Herausforderungen werden Euch den Schweiß auf die Stirn treiben. Nur mit reichlich Übung und etwas Glück habt Ihr überhaupt eine Chance. Fehler dürft Ihr Euch keinen erlauben, auch nicht im niedrigsten Schwierigkeitsgrad. Wer es schließlich schafft, diese Klippe zu überwinden, und damit die Aufnahmeprüfung bestanden hat, kann endlich richtig durchstarten.

Die Aufträge erhält Tanner über den Anrufbeantworter in seiner Wohnung. Eines ist allen Aufgaben gemeinsam: Tanner arbeitet immer als Fahrer. Er schüchtert als Taxifahrer unliebsame Konkurrenten seiner Bosse ein, verfolgt flüchtige Verräter, unterstützt die Gangster bei Banküberfällen oder demoliert für seine Auftraggeber ein Restaurant. Langweilig wird's nie! In der Regel muß man sich für einen von mehreren Aufträgen entscheiden, so daß man es nie schafft, jede einzelne der rund 50 Missionen zu fahren.

Zusätzlich erschwert werden die Missionen

durch die Verkehrsregeln, denn die gelten auch für Euch. Und die Polizei ist bei Gesetzesübertretungen nicht zimperlich. Ihr könnt sicher sein, daß sich die Gesetzeshüter an Eure Stoßstange heften, sobald Ihr eine rote Ampel überfährt oder die erlaubte Geschwindigkeit überschreitet. Auf einem eingeblendeten Kartenausschnitt könnt Ihr jederzeit verfolgen, wieviele Polizeiwagen hinter Euch her sind und wie groß deren Sichtbereich ist.

Je mehr Ihr auf dem Kerbholz habt, desto engagierter sind die Cops hinter Euch her und desto größer wird ihr Sichtbereich. Zu allem Übel sind die Polizisten auch noch wirklich gute Fahrer. Hochgeschwindigkeitskurven sind für sie kein Problem. Sie schlängeln sich gekonnt durch dichten Gegenverkehr und lassen sich von Ablenkungsmanövern nur selten irritieren. Und wenn sie Euch auf diese Weise trotzdem nicht zu fassen bekommen, werden Straßensperren errichtet und Verstärkung angefordert.

Hört sich nicht gut an für Euch, oder? Doch Ihr habt trotzdem eine Chance: Ihr müßt mit allen Mitteln versuchen, Euch ein paar Sekunden aus dem Sichtbereich der Polizei zu

QUICKCHECK



HOT WHEELS TURBO RACING

Fast jeder, der an Spielzeugautos seinen Spaß hat, kennt die Firma Mattel und ihre Hot-Wheels-Reihe. Jetzt haben die Autos im Matchbox-Format den Sprung auf die PlayStation geschafft. EA widmet den kleinen Flitzern ein eigenes Rennspiel. Gleich 40 von ihnen tummeln sich auf sechs regulären Strecken.

Wer die Konkurrenz ausstechen will, muß sich sogenannte Turbobuster erarbeiten. Die erhält man für besonders spektakuläre Stunts. Während eines Sprungs könnt ihr die Mini-Renner um Längs- und Querachse drehen. Wenn Ihr nach einem solchen Kunststück sauber landet, bekommt Ihr die begehrten Extras. Wer alleine zockt, bekommt es

auf den Rennstrecken mit fünf Gegnern zu tun. Im Multiplayermodus könnt Ihr per Splitscreen gegen einen Freund antreten.

Hersteller:EA
Genre:Rennspiel
Preis:ca. DM 90,-
Veröffentlichung:Erhältlich

spielespass

78%

DRIVING GAMES

Bei sieben Geschicklichkeitsspielen müßt Ihr zeigen, ob Ihr Euer Fahrzeug wirklich beherrscht.



VERFOLGUNG

Eure Aufgabe bei den Verfolgungsrennen ist es, innerhalb einer vorgegebenen Zeit den Gegner bewegungsunfähig zu machen.



FLUCHT

Die Polizei hat es auf Euch abgesehen. Einzige Chance: So schnell wie möglich aus dem Sichtbereich der Cops entkommen.



CHECKPOINT

Bei der klassischen Städterally müßt Ihr Euren Wagen möglichst schnell und geschickt von Checkpoint zu Checkpoint steuern.



FÄHRTENSUCHE

Bei der Fährtsuche geben Euch grüne Hüthen die Spur vor, die Ihr innerhalb einer bestimmten Zeitspanne nachfahren müßt.



DIRT TRACK

Einen Rundkurs gibt es doch bei Driver, und zwar beim Dirt Track. Die engen Pisten dieses Kurses müßt Ihr ohne Fehler durchfahren.



ÜBERLEBEN

Bei dieser Variante geht es für Euch ums Ganze. Eine ganze Horde Polizeifahrzeuge jagt Euch, und Ihr kämpft um Euer Überleben.



BLUTBAD

Bleischäden bringen Punkte. Also seht zu, daß die Wagen Eurer Gegner schnell schrottreif werden und Euer Wagen heil bleibt.

TEST



AB 13. 10. 99

FUSSBALL LIVE

ANPFIFF FÜR FUSSBALL LIVE: 230 AUTHENTISCHE MANNSCHAFTEN MIT ÜBER 5 000 ORIGINALSPIELERN. MEHR ALS 20 MEISTERSCHAFTEN UND LIGEN SOWIE 13 INTERNATIONALE STADIEN.

„LEBENSECHTE KICKER, REALISTISCHE LICHTEFFEKTE UND BUTTERWEICHE ANIMATIONEN ...“ (PLAYSTATION POWER 10/99)

„DER GENRE-THRON ... FIFA UND CO. MÜSSEN SICH WARM ANZIEHEN.“ (MEGA FUN 9/99)

„DIE ANIMATION BLEIBT SELBST IM GRÖSSTEN STRAFRAUM-TOHUWABOHU ENORM FLÜSSIG.“ (OPM 8/99)

„EIN ABSOLUTER KRACHER VON SCEE.“ (PLAYSTATION ZONE 9/99)

LIVE-KOMMENTAR VON REINHOLD BECKMANN
OFFIZIELLE FIFPRO-LIZENZ

△ ○ × □

PLAYSTATION-POWERLINE: 01 90/578 578 (1.21 DM/MIN.)
WWW.PLAYSTATION.DE

RE-VOLT



Statt richtiger Fahrzeuge steuert man ferngesteuerte Wagen. Bei höherem Schwierigkeitsgrad muß man sich erst an die direkte Steuerung gewöhnen. Ärgerlich sind die Ruckeleinlagen und die kurze Sichtweite.
Hersteller:Acclaim
Genre:Rennspiel
Preis:ca. DM 99,-
Veröffentlichung:Erhältlich

SPIELSPASS 60%



IT'S NOT A GAME



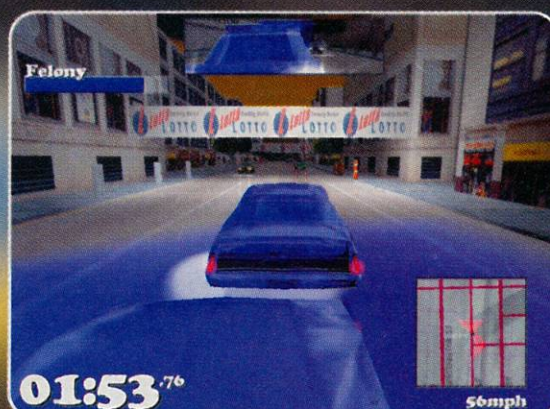
Offizieller Sponsor der UEFA Champions League. Offizieller Sponsor der UEFA Europameisterschaft. Sponsor der Frankfurt Lions. Hauptsponsor von The Dome. and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a trademark of Sony Corporation. © 1999 Sony Computer Entertainment. All rights reserved. Developed and published by Sony Computer Entertainment. "FIFPro" is a trademark of the International Association of Football Players Unions.



Fußgänger müssen sich vor Euch nicht fürchten, ihnen gelingt es immer, sich im letzten Moment in Sicherheit zu bringen. In Driver ist es also nicht möglich, Zivilisten zu überfahren.



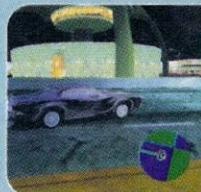
Das war nicht so gekonnt! Mit der weichen Aufhängung der amerikanischen Straßenkreuzer muß man eben umgehen können. Ansonsten hebt Euer Wagen ganz schnell ab.



Das Blaulicht des Polizeiwagens ist bereits zu sehen. Jetzt solltet Ihr kräftig Gas geben und Euer Heil in der Flucht suchen, wenn Ihr nicht wollt, daß Euch die Cops schnappen.

DIE EINSATZORTE

Tanner erlebt seine Abenteuer in den vier größten amerikanischen Metropolen.



LOS ANGELES

Die Missionen in der Stadt der Engel finden immer nachts statt. Hier rast Ihr gerade durch die Gegend rund um den Flughafen.



MIAMI

In Miami scheint die Sonne. Vor den Art-Deco-Gebäuden stehen Palmen. Das geringe Verkehrsaufkommen erleichtert die Flucht vor den Cops.



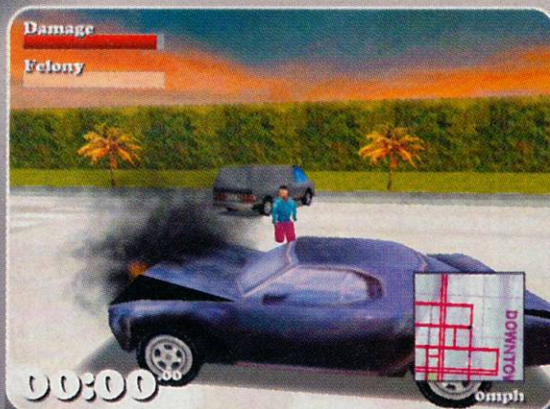
SAN FRANCISCO

In den Straßen von San Francisco könnt Ihr endlich einmal selbst ausprobieren, ob die Hügel auch als Sprungschanze taugen.



NEW YORK

Enge Straßen und gigantische Staus – ein Alptraum für jeden Fahrer. Im Vergleich zu der sonnigen Westküste wirkt New York ziemlich grau.



Die Befreiung der Geisel hat geklappt. Doch auch die Polizei ist leider bereits auf den Unfall, mit dem Ihr den Van der Gangster gestoppt habt, aufmerksam geworden.

entfernen, denn dann wird die Fahndung sofort eingestellt. Am leichtesten schafft Ihr das, indem Ihr Euch mit Hilfe gekonnter Bremsmanöver hinter einem Polizeiauto in Position bringt und es dann in den Gegenverkehr abdrängt. Auch auf dichtbefahrenen Autobahnen könnt Ihr Eure Verfolger mit etwas Übung abhängen.

Einsatzorte von Tanner sind die amerikanischen Metropolen Miami, San Francisco, New York und Los Angeles. Die wichtigsten Straßen und Sehenswürdigkeiten der Städte sind so detailliert umgesetzt, daß man sie sofort wiedererkennt. Jede Stadt hat zudem eine ganz individuelle Atmosphäre mit passenden

Fahrzeugen und typischer Musikkunterhaltung. Allerdings sind die vier Metropolen auf zehn Prozent der Originalgröße geschrumpft.

Die Steuerung von *Driver* ist unproblematisch. Bei der Bedienung der Fahrzeuge kommt man nämlich mit sechs Tasten aus. Bleiben zum Schluß noch ein paar Kritikpunkte: Leider wirken die Städte seltsam eckig, und dem Sound nach zu urteilen, scheinen alle Wagen den gleichen Motor zu haben. Größtes Manko ist aber der fehlende Mehrspielermodus, der gerade bei diesem Spiel bestimmt für Riesenspaß gesorgt hätte. Dennoch, ein Hammerspiel!

Patrizia Stajer



Spielespass

90%

Driver

Hersteller: GT Interactive
Veröffentlichung: Ende September '99
Preis: ca. DM 90,-
Spieleranzahl: 1
Genre: Rennspiel

PC

PS

DC

N64

+

Viele Missionstypen, Kinomatmosphäre, Polizisten beherrschen ihre Autos, tolles Fahrgefühl

-

Leider kein Mehrspielermodus, zivile Fahrer steuern ohne Bedrängnis gegen Gebäude

Altersfreigabe:

Ab 6 Jahren

Grafik: 88%

Sound: 74%

QUICKCHECK



MICROSOFT FLIGHT SIMULATOR 2000

Spielespass

80%

PC Der *Flight Simulator 2000* hat einiges zu bieten: sechs detailliert nachgebildete Städte, zehn Flugzeuge und 21.000 Flughäfen. Dazu eine neue Grafikkarte, ein besseres Wettersystem und zum ersten Mal eine Moving Map, die man als Pilot auf einen zweiten Monitor auslagern kann. Die übrigen Elemente aus dem Vorgänger *Flight Simula-*

tor 98 wurden ebenfalls für die 2000er Version überarbeitet und sind nun noch etwas realistischer. Eine tolle Neuerung ist auch das interaktive Tutorial, bei dem Ihr das Fliegen von Grund auf lernen könnt. Wer alle Lektionen „durcharbeitet“, erhält am Ende eine Belohnung. Das 300 Seiten starke Handbuch erklärt Euch die Besonderheiten jedes Flugzeugtyps.

Der „eigentliche“ Spielinhalt, nämlich die Planung und Ausführung von Langstreckenflügen, ist hingegen nur für Piloten und Flugbegeisterte interessant.

Hersteller: Microsoft
Genre: Flugsimulation
Preis: ca. DM 100,-
Veröffentlichung: November '99

Totaler Spaß

in nur 0,5 Sekunden



Wenn du ein LEGO Racing Champion werden willst, solltest du
BESSER SCHNELL LESEN.

Lade das Spiel. Wähle ein Auto aus. Teste es und fahr' los.

Versuch' dann, dein eigenes zu bauen.

Rase damit durch vier verschiedene LEGO Welten.

Spiele auf drei Formaten.

Fordere deine Freunde heraus.

Besiege sie auf über 12 Rennstrecken.

Und gewinne gegen die größten Champions der LEGO Geschichte.

Erst dann bist du bereit für mich.

Mein Name ist Rocket Racer. Und übrigens:

DU LIEST ZU LANGSAM.

Ich bin bereits nur noch ein Punkt am Horizont.



Auf PC CD-ROM erhältlich.

Auf PlayStation erhältlich ab Oktober.

Auf N64 erhältlich ab Oktober.

FAHR' SCHNELLER.



® LEGO ist ein geschütztes Markenzeichen. © 1999 LEGO Gruppe.
® PS und PlayStation sind geschützte Markenzeichen der Sony Computer Entertainment Inc. ® Nintendo, Nintendo 64 und N64 sind geschützte Markenzeichen der Nintendo Co., Ltd.

MAXIMUM FUN ▶



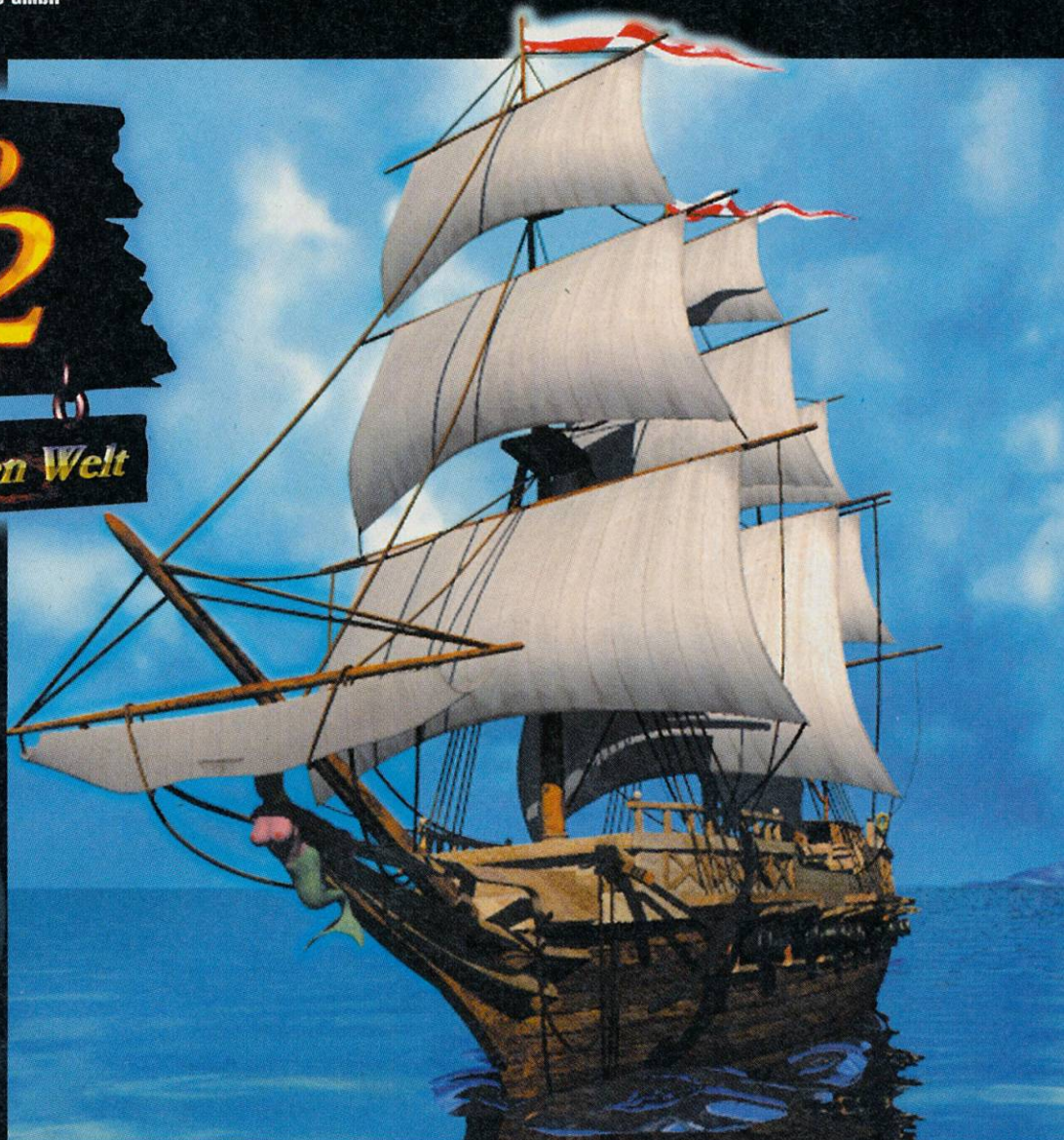
Add-On für ANNO 1602

ANNO 1602 © 1998 by SUNFLOWERS Interactive Entertainment Software GmbH



**MIT RIESEN-
POSTER!**

Alle Produktionsketten
auf einen Blick



Im Namen des Königs!

> Die Herrscher der alten Welt schicken ihre mutigsten Seeleute aus, um durch Besiedlung von Inseln Macht, Einfluß und Geld zu gewinnen.

> Poster mit Produktionsketten im DIN A2-Format! > 40 Szenarien > 2 Einführungskampagnen bereiten auf die komplexen Missionen vor > Völlig neuartige Aufträge, so werden Sie z. B. in einem Szenario einen „fliegenden Händler“ spielen > Unvorhergesehene Ereignisse, die Ihre Reaktionsfähigkeit fordern > 6 neue Kampagnen mit durchgehenden Stories, die das jeweilige Missionsziel umschreiben >> Im führenden Fachhandel erhältlich!

Add-On für ANNO 1602

Unverbindliche Preisempfehlung

DM 34,95

mit freundlicher
Unterstützung von



In Zusammenarbeit mit PC Games, Deutschlands
meistgekauftem PC-Spiele-Magazin

distributed by



Neu ab Oktober '99: Die „ANNO 1602 Königsedition“ von SUNFLOWERS!

strategie + denkspiele

Die Welt erobern, einen Mega-Konzern leiten, das Weltall erforschen, eine historische Schlacht nachstellen – Strategiefans brechen in Begeisterungstürme aus, wenn sie ihr Organisationstalent und ihren ausgeprägten Geschäftssinn beweisen können. Finger-spitzengefühl, Taktik, Diplomatie – in diesen Welten fühlen sie sich zu Hause.



6
SEITEN

inhalt

Age of Empires 2:		
Age of Kings	PC	Seite 64
Kicker		
Fußballmanager	PC	Seite 68
Pharao	PC	Seite 62
Pizza Syndicate –		
Mission-CD	PC	Seite 65
Seven Kongdomns 2 ..	PC	Seite 64
Shadow Company ...	PC	Seite 72

eure hits



1.	1	Command & Conquer 2	PC/PS
2.	2	Command & Conquer	PC/PS
3.	3	SimCity 3000	PC
4.	4	Die Siedler 3	PC
5.	5	Anno 1602	PC
6.	8	Age Of Empires	PC
7.	9	StarCraft	PC
8.	6	Worms	PC/PS
9.	7	Commandos	PC
10.	10	SimCity 2000	PC

Hier könnt Ihr sehen, welche Spiele im Bereich Strategie/Simulation die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach Eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an Games and More.

die referenzen

N64



Bust-a-Move 3
Acclaim
Command & Conquer
Nintendo
Tetrisphere
Nintendo
Virtual Chess
Titus
Wetrix
Ocean

PC



Anno 1602
Sunflowers
Die Siedler 3
Blue Byte
Jagged Alliance 2
TopWare
Dungeon Keeper 2
Bullfrog
SimCity 3000
Maxis

PS



Command & Conquer 2
Virgin
Command & Conquer
Virgin
WarCraft 2
Blizzard
Warzone 2100
Eidos
Civilization II
Activision

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Strategie/Denkspiele? Hier seht Ihr alle Highlights des Genres auf einen Blick. Damit Ihr wißt, welche Spiele Euer strategisches Geschick und Euer taktisches Können am meisten fordern.

PHARAO

Statt Rom diesmal also Ägypten. Die Entwickler von Impressions haben das Nachfolgespiel zur Aufbaustrategie Caesar 3 an den Nil verlegt.

Bei *Pharao* seid Ihr Statthalter einer ägyptischen Provinz und müßt ein Stück Wüste in eine blühende Stadt verwandeln. Das bedeutet viel Arbeit: Ihr müßt Wohnhäuser bauen, öffentliche Gebäude errichten und Eure Stadt auch noch ordentlich verwalten. Und das alles ist wie im wahren Leben nur möglich, wenn man genug Geld in der Tasche hat. Folglich solltet Ihr auch genügend Zeit auf Euer Finanzmanagement und das Eintreiben von Steuern verwenden.

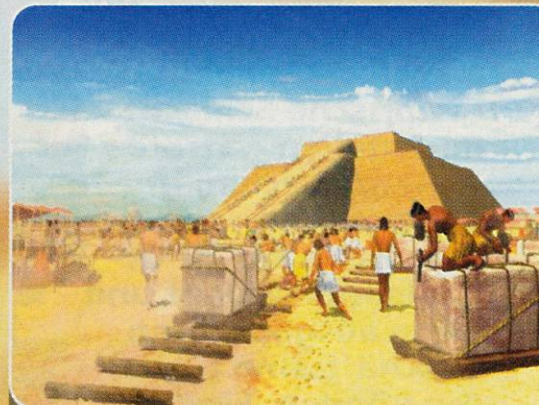
Hört sich genauso an wie bei *Caesar*? Kein Wunder, denn *Pharao* basiert technisch auf der erfolgreichen Strategie-Serie. Natürlich ist aber auch einiges anders. Daß die Menüs, Gebäude und technischen Einheiten einen ägyptischen Look verpaßt bekommen haben, versteht sich von selbst, aber es gibt auch einige Neuerungen im Spielprinzip. Anders als bei *Caesar 3* gibt es bei *Pharao* fünf Schwierigkeitsgrade und somit weniger Frust bei den Spielern. Außerdem könnt Ihr diesmal spannende Seeschlachten austragen und die Schiffe Eurer Gegner mit Pfeilen und Feuerkugeln beschießen. Kräftig erweitert wurden die Bereiche Handel und Produktion. Mehr als zwei Dutzend Warengruppen stehen zur Auswahl, mit denen Ihr Eure Wirtschaft ankurbeln könnt.

Die tiefgreifendste Neuerung ist aber die Veränderung des Missionsdesigns. Statt besonders gute Leistungen in den Bereichen Kultur, Wirtschaft oder Friedenspolitik zu erbringen, ist es diesmal Euer Ziel, ein Weltwunder zu errichten. ➤

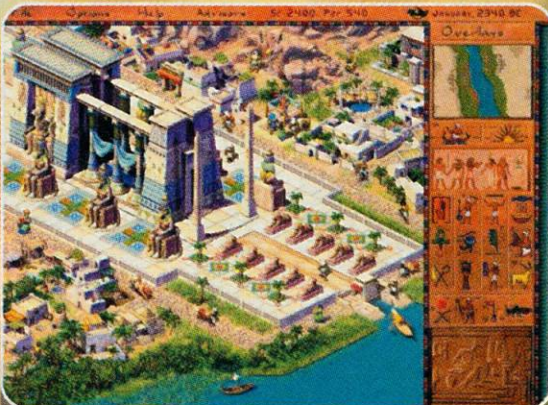
Die Caesar-Serie war ein großer Erfolg – jetzt kommt der Nachfolger.



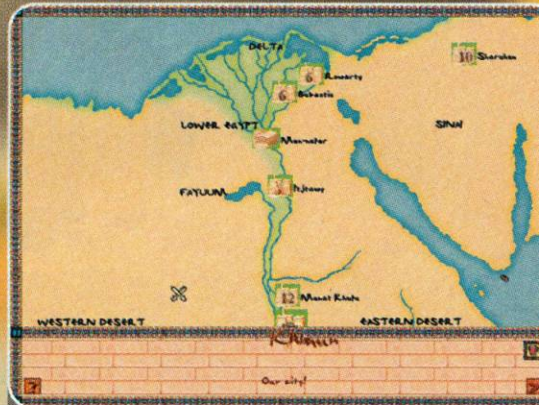
Indem Ihr einen Landschaftssektor, ein Gebäude oder eine Figur anklickt, öffnet Ihr ein Menü, das Euch mit wichtigen Infos versorgt.



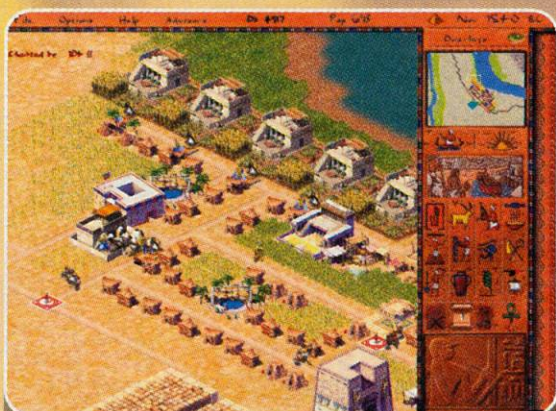
Eines hat *Pharao* seinem Konkurrenten *Age of Empires 2* auf jeden Fall voraus: Die schön gerenderten Zwischensequenzen.



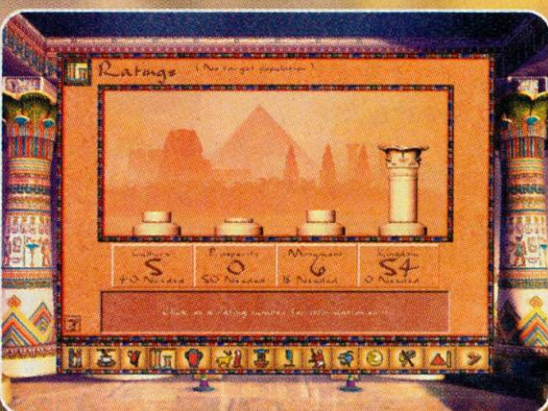
Auch bei *Pharao* ist ganz schön was los auf dem Bildschirm. Das Gewusel der kleinen Spielfiguren erinnert stark an *Die Siedler*.



Auf der Übersichtskarte seht Ihr die Lage Eurer Stadt, die Position potentieller Handelspartner und mögliche Kampfschauplätze.



Die Arbeiter brauchen eine Unterkunft und genug zu essen. Sorgt also für genügend Häuser, Lebensmitteldepots und Märkte.



Die Statistiken der städtischen Berater sind aus *Caesar* bekannt. Hier erfahrt Ihr wie weit Ihr noch von Missionsziel entfernt seid.

➤ Eine besondere Herausforderung ist der Bau der riesigen Sphinx. Dafür braucht Ihr tonnenweise Steine und unzählige Arbeiter.

Über all der Schufterei solltet Ihr aber nicht vergessen, den Göttern mit Tempeln, Opfern und Festen zu huldigen. So weit, so gut. Doch leider gibt es doch noch einen Kritikpunkt: Auch diesmal wird es keinen Mehrspielermodus geben.

Patrizia Stajer

INFO

Hersteller: Impressions
Veröffentlichung: November '99

NEWTICKER-NEWTICKER-NEWTICKER



➤➤ **CYBERLONE: MAJESTY SOVEREIGN OF ARDANIA.** Die Entwickler von *WarCraft 2* arbeiten zur Zeit an *Majesty Sovereign of Arдания*. In den Echtzeitstrategiespiel im Stil von *Dungeon Keeper* müßt Ihr eine mittelalterliche Stadt errich-

ten. Monster gibt es dort keine, dafür aber Helden, die auf Arbeit in Tavernen oder Büchereien warten. Ihr könnt die Helden nicht direkt kontrollieren, aber durch das Aussetzen von Belohnungen zu bestimmten Aktionen „überreden“. <<



ANGST VOR 'M
SCHWARZEN
MANN

Ein Voodoo-Abenteuer
das Dir die Seele raubt.

Shadow Man

RETTE DEINE SEELE

MEGA FUN 10/99
94%

N-ZONE 9/99
93%

MANIAC 10/99
91%



www.Shadowman.de



SHADOWMAN™ and Acclaim® © 1999 Acclaim Entertainment. All Rights Reserved. Developed by Acclaim Studios TeesSide. All Rights Reserved. Nintendo © and Nintendo 64 and „N-Logo“ are trademarks of Nintendo Co., Ltd. „PlayStation Logo“ and „PlayStation“ are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other trademarks are the properties of their respective companies.

HOCHSPANNUNG ERLEBEN





Die Landschaften sind liebevoll gestaltet. An den Effekten hat sich nicht viel geändert.



Wenn Ihr feindliche Burgen einnehmen wollt, braucht Ihr schwere Belagerungsgeräte.



Gold ist die Voraussetzung für technischen Fortschritt und den Kauf von guten Einheiten.

AGE OF EMPIRES 2: AGE OF KINGS

Bald könnt Ihr wieder nach Herzenslust planen, bauen und Eure Truppen kommandieren.

Ein Strategie-Highlight jagt das nächste. Kaum ist *Command & Conquer 3* erhältlich, steht mit Teil 2 von *Age of Empires* schon der nächste Hitkandidat in den Startlöchern. *Tiberian Sun* hat es geschafft, die hohen Erwartungen zu erfüllen. Wie aber sieht es mit *Age of Kings* aus? Wir haben für Euch Stunden vor dem Rechner verbracht, um das herauszufinden.

Vor zwei Jahren durftet Ihr die Jahrhunderte von der Steinzeit bis zum antiken Hellenismus nacherleben, diesmal verschiebt es Euch ins Mittelalter. Das Spielprinzip wurde natürlich beibehalten: Um Eure Produktions- und Militäreinheiten leistungsfähiger zu machen, müßt Ihr Eure Technik beständig weiterentwickeln.

Im Mittelpunkt des Wirtschaftssystems stehen die vier entscheidenden Rohstoffe Holz, Stein, Gold und Lebensmittel. Der Abbau und die Verarbeitung dieser Stoffe ist wie im Vorgängerspiel ohne Probleme zu managen. Etwas komplexer wird es dann bei den Kampfeinsätzen. Es gibt eine Unmenge von Einstellungsmöglichkeiten für Eure Truppen und viele verschiedene Taktiken. Der historische Hintergrund für die Schlachten wurde weitgehend korrekt übernommen. Wer sich genauer über die Epochen vom sogenannten Dunklen Zeitalter bis zum Spätmittelalter in-

formieren will, wird sich über die umfangreiche Datenbank freuen, die Euch die 13 Völker des Spiels, aber auch Waffentechnik und Wirtschaftssystem des Mittelalters näherbringt.

Bevor Ihr Euch ins Getümmel stürzt, solltet Ihr Euch für das Tutorial Zeit nehmen, in dem Ihr als schottischer Nationalheld William Wallace in den Kampf zieht. Dabei erfahrt Ihr alles, was Ihr wissen müßt, um Euer Volk erfolgreich zu managen. Grundsätzlich könnt Ihr zwischen fünf Schwierigkeitsgraden und zwei Menüarten wählen. Einsteiger werden mit der Basisausstattung an Icons und Befehlen auskommen, echte Experten steuern mit allen Icons und bestimmen bis ins kleinste Detail, wie ihre Truppen in schwierigen Situationen vorgehen sollen. Nach dem Tutorial kann es dann mit einer der vier Hauptkampagnen so richtig losgehen.

Bei den je sechs Missionen wandelt Ihr auf den Spuren berühmter Persönlichkeiten der damaligen Zeit (siehe Kasten). Die Anforderungen der Missionen sind unterschiedlich. Bei einigen liegt der Schwerpunkt auf der Aufbau-Arbeit. Ihr startet mit einem Dorfzentrum und drei Männchen, die Ihr neue Gebäude errichten und Rohstoffe abbauen lassen solltet. In Eurem Dorf gibt es viel zu tun. Wichtig ist es, mit dem Bau neuer Wohnhäuser die Bevölkerungszahl ▶



Am besten ist es, am Schwachpunkt der gegnerischen Stadt mit allen Truppen anzugreifen.



Der Editor wurde komplett überarbeitet. Mit ihm könnt Ihr eigene Szenarien kreieren.

Q U I C K C H E C K



SEVEN KINGDOMS 2 - THE FRYTHAN WARS

PC Der Einstieg in Teil 2 des Echtzeitstrategiespiels dürfte Euch um einiges leichter fallen, als dies beim Vorgänger der Fall war. Das Wirtschaftssystem wurde vereinfacht, und der Schwierigkeitsgrad läßt sich genauer einstellen. Außerdem gibt es ein Tutorial, in dem Euch erklärt wird, wie Ihr Wirtschaftskreisläufe in Gang

setzt, Militäreinheiten steuert und Handel mit den Nachbarn treibt. Im Gegensatz zu *Age of Empires 2* tun die kleinen Männchen auf dem Bildschirm aber nichts, ohne daß Ihr sie dazu antreibt. Für die Dynamik im Spiel müßt Ihr also selber sorgen. *Seven Kingdoms 2* bietet abwechslungsreiche Missionen, hübsch geren-

derte Gebäude und eine Vielzahl an Einheiten, so dicht wie bei *Age of Empires 2* ist die Atmosphäre aber leider nicht.

Hersteller:Enlight/Ubi Soft
Genre:Echtzeitstrategie
Preis:ca. DM 80,-
Veröffentlichung:September '99

spielesspass

77%

DIE VÖLKER

In **Age of Empires 2** kämpfen 13 verschiedene Völker um die Macht. Jedes Volk hat eine spezielle Einheit und eine weitere Besonderheit.

FRANKEN
Unter Karl dem Großen herrschten die Franken über ganz West- und Mitteleuropa.
Besondere Einheit: Axtwerfer
Spezialität: Bauernhof-Upgrades sind gratis.

GOTEN
Die Goten zogen als Nomaden durch die Welt und gründeten Reiche in Italien und Südwesteuropa.
Besondere Einheit: Huskart
Spezialität: Kasernen bilden 20% schneller aus.

JAPANER
Im abseits gelegenen Japan entstand ab dem sechsten Jahrhundert eine reiche Kultur.
Besondere Einheit: Samurai
Spezialität: Fischerboote arbeiten 20% schneller.

BYZANTINER
Byzanz erlebte im Frühmittelalter seine Blüte und wurde 1453 von den Türken zerschlagen.
Besondere Einheit: Gepanzerte Reiter
Spezialität: Mönche heilen dreimal so schnell.

SARAZENEN
Weite Teile des Mittelmeerraums wurden ab dem siebten Jahrhundert von den Sarazenen erobert.
Besondere Einheit: Mamelucke
Spezialität: Galeere sind im Angriff 20% schneller.

WIKINGER
Seit dem achten Jahrhundert litten Städte und Dörfer in Europa unter den Angriffen der Wikinger.
Besondere Einheit: Langschiff, Berserker
Spezialität: Schiffkosten sind um 20% niedriger.

ANGELSACHSEN
Bereits seit dem fünften Jahrhundert siedeln die Angelsachsen in England.
Besondere Einheit: Langbogenschütze
Spezialität: Dorfstetten kosten 50% weniger.

KELTEN
Die in ganz Europa siedelnden Kelten konnten sich nicht gegen Römer und Germanen durchsetzen.
Besondere Einheit: Woodrider
Spezialität: Katapulte sind um 20% schneller nachgeladen.

TEUTONEN
Das Heilige Römische Reich erlebte unter den Saliern, Sachsen und Staufern seine Blüte.
Besondere Einheit: Janitschar
Spezialität: Mönche heilen aus der doppelten Distanz.

CHINESEN
China stieg ab dem siebten Jahrhundert zur weltweit führenden Kultur auf.
Besondere Einheit: Chu Ko Nu
Spezialität: Kriegsschiffe haben 50% mehr Hit-Points.

PERSER
Zu Beginn des Mittelalters befand sich das Reich der Perser bereits im Niedergang.
Besondere Einheit: Kriegselefant
Spezialität: 75 Einheiten Holz und Stein zu Beginn.

TÜRKEN
Im Hochmittelalter ließen sich die türkischen Nomadenvölker in Kleinasien nieder.
Besondere Einheit: Janissary
Spezialität: Bergarbeiter arbeiten 15% schneller.

MONGOLEN
Vor dem kriegerischen Volk der Mongolen fürchtete sich seit dem 13. Jahrhundert die ganze Welt.
Besondere Einheit: Mangudai
Spezialität: Leichte Kavallerie hat 30% mehr Hit-Points.

TEST

PIZZA SYNDICATE - MISSION-CD



PC Auf der Mission-CD bekommt Ihr zehn neue Missionen in zehn Städten aufgetischt. Am Spielaufbau hat sich nichts geändert. Leider ist die Benutzeroberfläche immer noch so chaotisch wie im Original-Spiel. Spaß macht's trotzdem!
Hersteller: Software 2000
Genre:Wirtschaftssimulation
Preis:ca. DM 30,-
Veröffentlichung:Oktober '99

spielspass 75%



19/99



20/99



21/99

Heft verpaßt?



Kein Problem!

Die letzten drei Ausgaben von **GAMES AND MORE** einfach nachbestellen...

Coupon (bei Vorkasse zusammen mit Scheck oder Bargeld) abschicken an:
COMPUTEC MEDIA AG, Leserservice,
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg.

Hiermit bestelle ich:

☐ GAMES AND MORE 19/99	zu DM 3.90	
☐ GAMES AND MORE 20/99	zu DM 3.90	
☐ GAMES AND MORE 21/99	zu DM 3.90	
zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale		DM 3,-
GESAMTBETRAG		

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Gewünschte Zahlungsweise: (bitte ankreuzen)

☐ Gegen Vorkasse (Verrechnungsscheck oder bar)
☐ Bequem per Bankeinzug Kreditinstitut:

Konto.-Nr.

BLZ

Bitte beachten:
Angebot gilt nur im Inland!

DIE KAMPAGNEN

Das Herzstück von *Age of Empires 2: Age of Kings* sind die vier großen Kampagnen, die ähnlich umfangreich sind wie in Teil 1 des Strategiespiels.



JOHANNA VON ORLÉANS
Johanna von Orléans ist die französische Nationalheldin. Sie wurde 1431 auf dem Scheiterhaufen hingerichtet. Die Kampagne, bei der Ihr die Heilige Jungfrau auf ihrem Weg nach Orléans begleitet und an historischen Schlachten teilnimmt, ist die erste und einfachste des Spiels.



DSCHINGIS KHAN
Mongolische Horden verbreiten am Beginn des 13. Jahrhunderts unter den Kulturvölkern in Ost und West Angst und Schrecken. Eure Aufgabe ist es, Verbündete unter den anderen Steppenvölkern zu gewinnen, um dann gemeinsam gegen Chinesen und Christen vorgehen zu können.



SALADIN
Saladin ist ein arabischer Held des 12. Jahrhunderts, der gegen christliche Eindringlinge aus dem Abendland kämpfte. Vor allem fränkische und britische Einheiten setzen Euch in dieser Kampagne zu. Unter anderem müßt Ihr eine von Feinden besetzte Stadt befreien.



BARBAROSSA
Den Namen verdankt der Staufer-Kaiser Friedrich I. seinem roten Bart. Nachdem er sich in Deutschland Auseinandersetzungen mit dem Hochadel geliefert hatte, startete er einen Kreuzzug nach Palästina. In der schweren Kampagne bekommt Ihr es gleich zu Beginn mit vier Gegnern zu tun.



Das tolle Intro stimmt Euch auf das kommende Spielerlebnis ein.



Eure Gegner haben ein hübsches Häuschen. Ihr solltet keine Gnade kennen und es zerstören.



Der Schwerpunkt liegt auf militärischen Auseinandersetzungen. Das Kampfsystem ist super.



Holzfällercamps, Mühlen und Häfen sind wichtig, um die Wirtschaft in Schwung zu bringen.

➤ zu erhöhen und die Wirtschaft in Gang zu bringen. Aber auch an Verteidigung solltet Ihr denken. Eurem militärischen Vorgehen kommt große Bedeutung zu. Zwar könnt Ihr versuchen, Konflikte diplomatisch zu lösen, erfolgreicher seid Ihr aber meist, wenn Ihr auf den Schlachtfeldern der Stärkere seid. Also müßt Ihr Burgen und Wachtürme bauen und dafür sorgen, daß sich Schwertkämpfer und Pikenträger in Euren Reihen befinden.

Die Möglichkeiten zur Steuerung der Truppen wurden erfreulicherweise aufgestockt. Ihr könnt unter sechs Formationen wählen und festlegen, ob Eure Ritter defensiv, neutral oder aggressiv zu Werke gehen. Die Mönche beherrschen neue Zaubersprüche, und es gibt ein Alarmsystem: Wenn Ihr im Dorf die Glocken läuten laßt, verschanzen sich die Zivilisten in einem sicheren Gebäude.

de. Und die Entwickler haben sich noch etwas ausgedacht, um Eure Chancen zu erhöhen: Wenn sich feindliche Einheiten hinter einem Haus oder Baum befinden, sind ihre Umrisse trotzdem sichtbar.

Verzichtet wurde auch diesmal auf eine 3D-Grafik. Die hervorragend animierten Einheiten und die wunderschönen Gebäude entschädigen aber dafür. Das Gelände selbst könnt Ihr diesmal taktisch nutzen, die KI berechnet Geländeerhebungen mit ein. Bogenschützen, die auf einem Hügel postiert sind, haben so einen Vorteil gegenüber Schützen, die im Tal lauern. Überhaupt ist die Leistung der Künstlichen Intelligenz beachtlich. Zivilisten lassen sich nicht mehr einfach abschlachten, sondern wehren sich mit allen Mitteln, die ihnen zur Verfügung stehen. Lob haben die Entwickler auch für die Sprachausgabe und den Mehrspielermodus verdient.

Patrizia Stajer



SPIELSPASS

93%

Age of Empires 2

Hersteller:Ensemble Studios
Veröffentlichung:Oktober '99
Preis:ca. DM 100,-
Spieleranzahl: ... 8 Sp. Netzwerk/Internet
Genre:Echtzeit-Strategie

PC



Tolles Tutorial, schöne Grafik, vier Kampagnen mit sehr abwechslungsreichen Missionen

PS



Beschränkung der Bevölkerungszahl auf 75 bzw. 200 Bewohner, Landschaft wirkt etwas blaß

DC

Altersfreigabe:

Grafik: 90%

N64

Noch nicht bekannt

Sound: 88%

0 10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

POWERWARE

BOOTMASTER

+ mit Importfunktion

+ alle Spiele laufen

+ kompatibel zu allen Codes

+ einfach einstecken

+ kein Garantieverlust

+ kein Löten

+ Deutsche Anleitung

+ Deutsches Menü

+ MIT SPEZIALFUNKTION (100% Spiele-kompatibel)

49,99 DM

UNSER SERVICE

- + 1 Jahr Garantie auf alle Zubehör-Produkte
- + 7 Tage Rückgaberecht (außer bei Software, Büchern & Action Figuren)
- + Bestellungen bis 15 Uhr gehen noch am gleichen Tag mit in die Post
- + Kostenloser Katalog bei jeder Bestellung
- + Persönliche Bestellannahme von 08.30 bis 21.00 Uhr
- + Sa. 08.30-14.00 Uhr
- + Vorbestellungen möglich
- + Ab 150,00 DM keine Portokosten

Porto:

Nachnahme: 9,50 DM
(Ausland: 30,00 DM)

Vorkasse: 3,00 DM
(Ausland: 10,00 DM)

PAL BOOSTER

- NTSC zu PAL
- f. Importspiele
- Antennenanschluß mit Cinch Ausgang

29,99 DM

TRANSPARENT CASE

- verschiedene Farben
- mit Anleitung
- nicht f. SCPH 1002

49,99 DM

X-PLÖDER FX

- neueste Version
- komplett in Deutsch
- finden Sie Codes ohne PC heraus
- 8MB PC Memory
- einfache Bedienung

84,99 DM

TWIN SHOCK

29,99 DM

STANDARD JOYPAD

9,99 DM

SONY DUAL SHOCK

44,99 DM

RGB KABEL

8,99 DM

RGB+AUDIO

11,99 DM

PADVERL.

DUAL SHOCK TAUGLICH

8,99 DM

MEMORY CARDS

1MB	6,99 DM
8MB	24,99 DM
24MB	39,99 DM
72MB	74,99 DM

MIT LCD DISPLAY

OHNE KOMPRIMIERUNG

2MB	19,99 DM
4MB	29,99 DM
8MB	44,99 DM

PSX GRUNDGERÄTE

PSX STANDARD	239,00 DM
PSX UMGEBAUT	269,00 DM
PSX+BOOTMASTER	269,00 DM
PSX+BOOTMASTER+8MB	289,00 DM

PSX SOFTWARE

Bundesliga 2000	84,99 DM
Carmageddon* dt.	79,99 DM
Colin MC Rae Rally	44,99 DM
Croc 2*	84,99 DM
Driver	88,99 DM
Final Fantasy 7	44,99 DM
Final Fantasy 8*	99,99 DM
Formel 1 99*	88,99 DM
G-Police 2	79,99 DM
Gran Turismo 2*	89,99 DM
GTA 2*	89,99 DM
Killer Loop*	84,99 DM
Legacy of Kain 2: Soul Reaver	89,99 DM
Legend of Kartia 2*	82,99 DM
Medi Evil*	44,99 DM
Mission Impossible*	89,99 DM
Need for Speed 4	89,99 DM
Omega Boost	79,99 DM
Rainbow Six*	89,99 DM
Resident Evil DC	44,99 DM
Ridge Racer Type 4	84,99 DM
Silent Hill	88,99 DM
Speed Freaks*	82,99 DM
Syphon Filter	79,99 DM
Tekken 3	39,99 DM
Ubik*	86,99 DM
V-Rally 2	82,99 DM
Wipeout 3	89,99 DM
WWF Attitude	82,99 DM
X-Files	82,99 DM

LÖSUNGSSHEFTE

Je Heft 14,80 DM (Alle in Deutsch)

Abe's Oddysee Akuji - The Heartl. Alien Trilogy Alundra Alone in t.Dark 1-3 Ark of Time Atlantis Baphomets Fl. 1+2 Batman & Robin Blaze & Blade Breath of Fire 3 Casper Chron. o.t. Sword Clock Tower Diablo Discworld 1+2 Excalibur Final Fantasy 7 Final Fantasy 8* Gex 3D & Rayman Granstream Saga Hard Edge Heart of Darkness Guardians Crusade	Kings Field Legacy of Kain Medi Evil Men in Black Nightmare Creat. Pax Corpus Rayman&Gex3D Resident Evil 1 Riven Shadowman* Suikoden Syphon Filter Tekken 1 & 2 & 3 The Note The Last Report Tomb Raider 1 Tomb Raider 2 Tomb Raider 3 Turok Turok 2 Vandal Hearts Wild Arms Warhammer: DO Zelda 64 uvm.
---	--

METAL GEAR SOLID - JE 34,99 DM

SPAWN 13 - JE 34,99 DM

RESIDENT EVIL PLAT. - JE SET 34,99 DM

MOVIE MANIACS 2 - JE 34,99 DM

DREAMCAST

Grundgerät	494,99 DM
Controller	59,95 DM
Visual Memory	59,95 DM
Scart Kabel	49,95 DM
Vibration Pack	49,95 DM
Keyboard	59,95 DM
Arcade Stick	99,95 DM
Lenkrad	129,95 DM
Sonic Adventure	94,99 DM
Sega Rally	109,99 DM
Virtua Fighter 3tb	89,99 DM
Toy Commander	89,99 DM
HOTD2 + Gun	149,99 DM
Get Bass + Angel	179,99 DM
Soul Calibur*	89,99 DM
Red Dog	89,99 DM
Virtua Striker 2	89,99 DM
Incoming	109,99 DM
NBA 2000*	84,99 DM
Formula 1*	109,99 DM
Snow Surfers*	94,99 DM

PSX ZUBEHÖR

Maus	GB Deluxe	RF Unit
-> 29,90 DM	-> 99,00 DM	-> 24,99 DM
Lenkrad+R.	X-Plöder	Shockhammer
-> 99,00 DM	-> 69,00 DM	-> 79,99 DM
Blaze Koffer	Cybershock P.	Movie Card
-> 69,00 DM	-> 54,99 DM	-> 99,00 DM
Infrarot Pads	CD-Leerhülle	Game Station
-> 59,00 DM	-> 1,99 DM	-> 49,00 DM

KICKER FUSSBALL-MANAGER

Mit anderer Aufmachung und neuen Ideen geht der Kurt-Nachfolger an den Start.



Wenn Ihr mit dem Mauszeiger auf einem Spielernamen verweilt, bekommt Ihr alle nötigen Informationen über ihn eingeblendet. An Statistiken und Daten herrscht beim Kicker Manager kein Mangel.

Kurt hat ausgedient, jetzt kommt der Kicker Fußballmanager. In den Fachmagazinen wurde Kurt zwar wohlwollend bewertet, bei den Spielern kam die Comic-Aufmachung des Spiels aber nicht so gut an. Offensichtlich paßt ein seriöses Design einfach besser zu einem Fußballmanager.

Die Münchner Firma Heart-Line hat sich die Anregungen und Kritikpunkte der Spieler zu Herzen genommen. Der Fußballmanager wurde nicht einfach nur umbenannt und optisch neu gestaltet, sondern auch in vielen anderen Punkten überarbeitet.

Um in den Genuß der neuen Funktionen zu kommen, dürft Ihr Euch zuerst aus 400 Mannschaften eine aussuchen, deren Schicksal Ihr fortan bestimmen wollt. Jetzt müßt Ihr nur noch das Startkapital, den Schwierigkeitsgrad und die Liga festlegen, und los geht's! Zu tun habt Ihr genug: Werbepartner müssen gefunden, Spielergehälter ausgehandelt, das Stadion in Schuß gehalten werden. Ihr müßt Euer Team trainieren, die richtige Taktik wählen, die Aufstellung festlegen und neue Spieler verpflichten. Wenn Euch das alles über den Kopf wächst, könnt Ihr einige Aufgaben auf einen Assistenten abwälzen. Endlich wurde auch die Jugendarbeit berücksich-

tigt. So könnt Ihr diesmal neue Talente fördern oder bei anderen Vereinen abwerben.

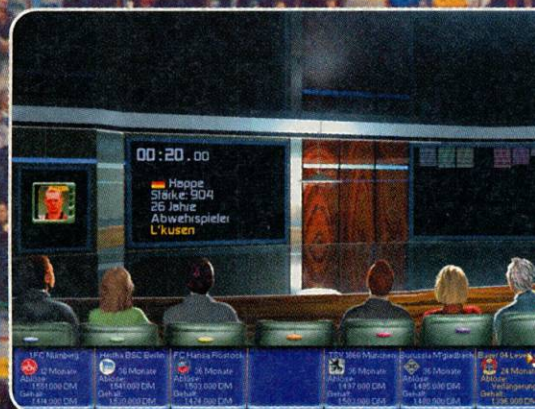
Heart-Line hat diesmal wirklich an fast alles gedacht. Vom Topzuschlag für Pokalspiele über Aktiengeschäfte bis hin zur Öffentlichkeitsarbeit und dem Bau von Fanshops ist alles vorhanden. Lediglich einen Nationalmannschaftsmodus und Hallenturniere sucht man vergebens. Dafür wurden neue Elemente eingebaut, die für langanhaltenden Spielspaß sorgen. Zu den absoluten Spitzenclubs in Italien und Spanien könnt Ihr übrigens erst wechseln, wenn Ihr genügend Erfahrungspunkte und Orden gesammelt habt. Außerdem gibt es mehrere Szenarien, bei denen Ihr eine vorgegebene Aufgabe erfüllen müßt (zum Beispiel Wolfsburg vor dem Abstieg retten).

Die Menüs sind diesmal sehr übersichtlich und fast immer selbsterklärend. Ansonsten unterstützt Euch eine praktische Hilfefunktion. Interessant ist auch die „Serien“-Rubrik, in der Ihr zum Beispiel erfahrt, daß Eure Mannschaft seit zehn Spielen ungeschlagen ist. Wenn Heart-Line für die folgende Version auch noch die 2D-Spielszenen durch zeitgemäße dreidimensionale ersetzt, ist beim nächsten Mal eine Wertung in den 90ern drin.

Patrizia Stajer



In der Endphase der Saison empfiehlt es sich mehrere Spiele gleichzeitig zu verfolgen, um zu sehen, wer abstiegt und wer Meister wird.



Hier wird der Spieler Happe versteigert. Die Manager feilschen hartnäckig um die Ablösesumme.



Wer Zuschauer anlocken will, muß auch ein schickes und modernes Stadion haben. Manchmal hilft also nur ein Umbau weiter.



SPIELSPASS

85%

Kicker Fußballmanager

Hersteller: Heart-Line
Veröffentlichung: Erhältlich
Preis: ca. DM 80,-
Spieleranzahl: 10 PC, 2 Modem-Link, 4 Netzw.
Genre: Fußballmanager

PC



Toller Editor, umfangreiche Statistikfunktionen, langanhaltender Spielspaß

PS



Steuerung stellenweise gewöhnungsbedürftig, unzeitgemäße 2D-Spielszenen

DC

Altersfreigabe:

Ohne Altersbeschränkung

Grafik: 75%

Sound: 55%

N64



Castrol HONDA

WORLD SUPERBIKE TEAM

LICENSED MERCHANDISE

SUPERBIKE 2000

Werden Sie der neue Weltmeister in der Superbike-Klasse!



Realitätsgetreue Bewegungen des Fahrers

Netzwerkmodus mit bis zu 6 Spielern auch im Meisterschaftsmodus

Umfassende, konfigurierbare Force Feedback-Unterstützung

Glänzende Motorradteile durch Echtzeit Chrome Mapping

Veränderliches Wetter. Passen Sie Ihr Motorrad an die verschiedenen Straßenverhältnisse an

3D-Soundeffekte. Sie können hören, von wo sich ein Konkurrent nähert oder wie das begeisterte Publikum Ihnen zujubelt



Im Vertrieb von:

DTP NEUE MEDIEN
www.dtp-neuemedien.de

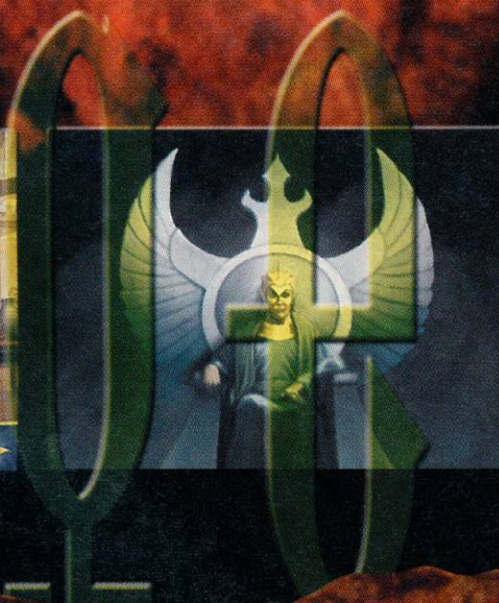
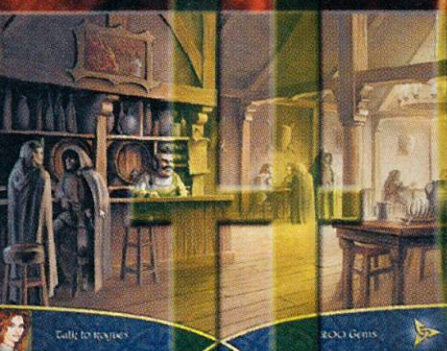


SWING!



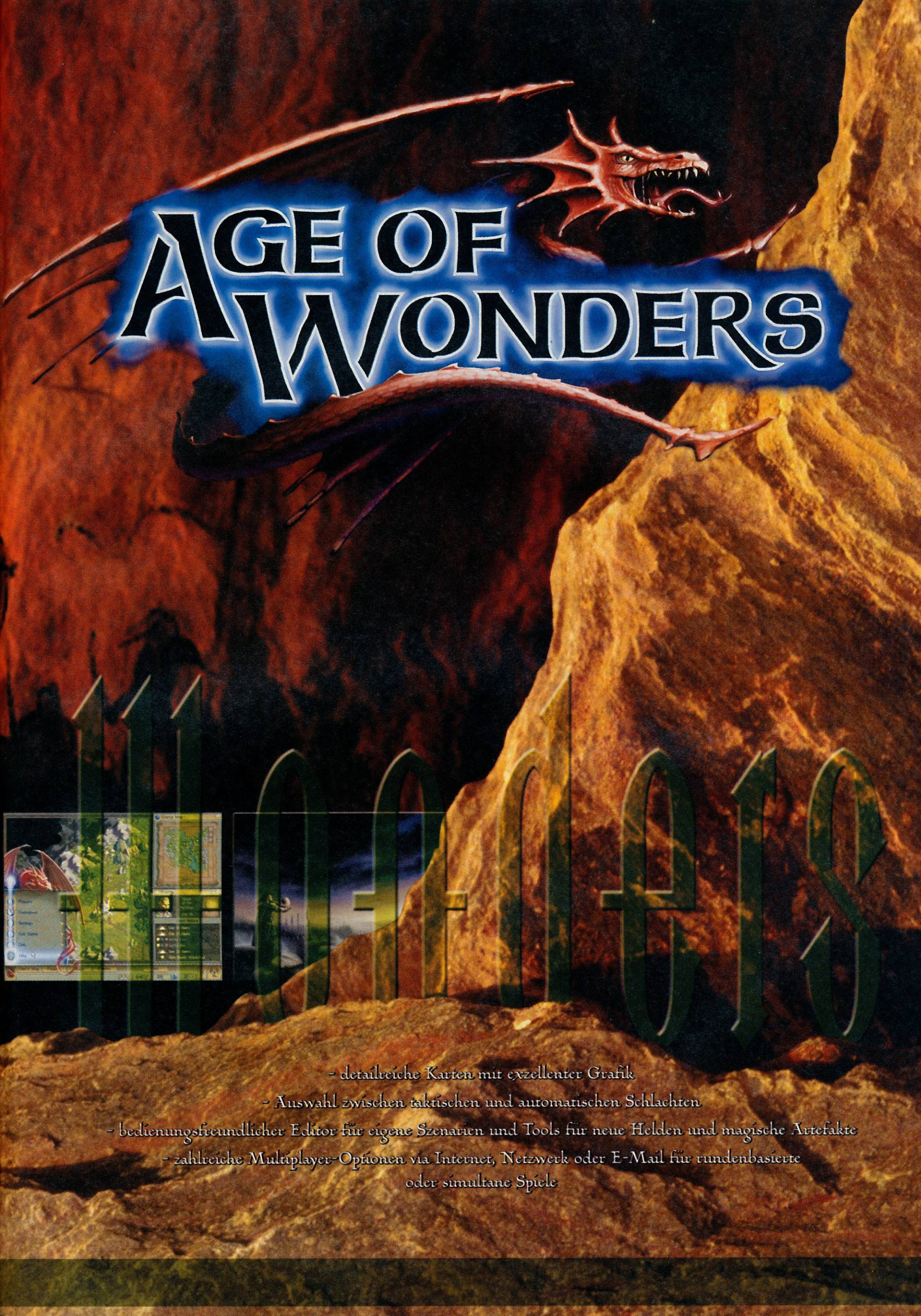
ENTERTAINMENT
SOFTWARE GMBH
WWW.SWING-GAMES.DE

Tauchen Sie in eine Welt der Magie und der Mythen ein - eine Welt, in der Elfen über alle Lebewesen herrschten, bis Menschen in diese Welt eindringen. Während die einen Elfen sich daran machten, ein neues Gleichgewicht herzustellen, hatte die dunkle Elfe nur eines im Sinn: die Menschen auszurotten...



- ein komplexes und zugleich einfach zu bedienendes rundenbasierendes Strategiespiel
- angereichert mit interessanten Rollenspiel-Elementen: Helden gewinnen an Erfahrung und Stärke
- zwölf Rassen und über 50 verschiedene Helden mit individuellen Fähigkeiten





AGE OF WONDERS

offiziers

- detailreiche Karten mit exzellenter Grafik
- Auswahl zwischen taktischen und automatischen Schlachten
- bedienungsfreundlicher Editor für eigene Szenarien und Tools für neue Helden und magische Artefakte
- zahlreiche Multiplayer-Optionen via Internet, Netzwerk oder E-Mail für rundenbasierte oder simultane Spiele

SHADOW COMPANY: LEFT FOR DEAD

Fern, so fern
dem Heimatland ...



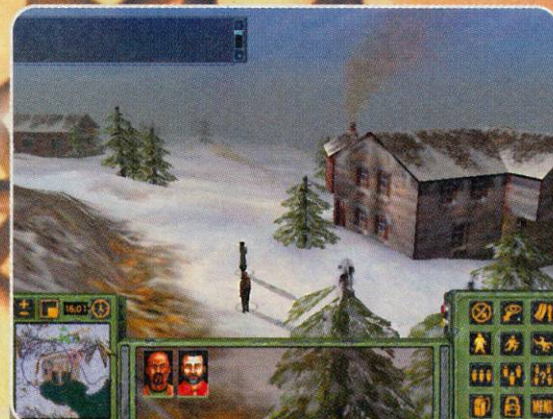
Es läuft eben nicht immer wie in Spielbergs *Soldat James Ryan*: Drei Kämpfer, die einen Überfall auf ihren Trupp als einzige überlebt haben, werden von ihren Vorgesetzten aufgegeben und sitzen nun im Krisengebiet fest. Um sich den langen Heimweg zu finanzieren, übernehmen die Unglücksraben Aufträge von einem zwielichtigen Brüsseler Politiker – diese reichen von Industriespionage über die Befreiung von Geiseln bis hin zu Rachefeldzügen gegen die Mafia.

Mit welchen Kniffen man Wachposten ausschaltet und feindliche Lager einnimmt, lernt Ihr bereits im Trainingsabschnitt, erst danach dürft Ihr Eure Ausrüstung und Euer Team zusammenstellen. Dabei solltet Ihr auf die 12 Attributwerte Eurer Kameraden achten, da jeder einzelne seine individuellen Stärken und Schwächen hat. Abhängig vom Inhalt Eures Geldbeutels deckt Ihr Euch vor dem Einsatz noch mit Verbandszeug, Spezialgerät und Waffen unterschiedlichster Art ein, und dann geht es los.

Im Echtzeit-Kampf könnt Ihr sowohl Waffen und Munition einsacken als auch Eure Fähigkeiten trainieren – oder einrosten lassen. Per Maus oder Tastatur laßt Ihr Eure Kameraden unter anderem durch Rumänien und Südamerika schleichen, robben und so weiter. Durch verschneite Gebirge geht es per Schneemobil, während andernorts Boote, Busse oder Panzer weiterhelfen. Mit steigendem Schwierigkeitsgrad sinkt nicht nur die Zähigkeit Eurer Leute, vor allem die Gegner werden aufmerksamer und nutzen Eure Patzer gnadenlos aus.

Da Ihr bei der Planung und Koordination Eurer Einsätze auf viele Details achten müßt, dürften Einsteiger mit den spannenden Single- und Multiplayer-Missionen Probleme haben. Erfahrene Strategen dagegen werden nicht nur das gewitzte Gameplay, sondern auch die erstklassige Umsetzung zu schätzen wissen. 3D-Grafik wie Steuerung sind so schnell, flüssig und übersichtlich, daß Nebelschwaden und gelegentliche Clippingfehler die Begeisterung kaum trüben.

Stefanie Schetter



Im schwierigen Modus wecken schon absolute Kleinigkeiten das Mißtrauen der Wachen – Fußspuren im Schnee zum Beispiel ...



Zur umsichtigen Planung eines Einsatzes gehören auch so wichtige Faktoren wie Tageszeit und Beschaffenheit des Geländes.



Dank der flotten Grafikkengine und der frei beweglichen Kamera könnt Ihr die Schauplätze aus verschiedensten Richtungen, Winkeln und Entfernungen unter die Lupe nehmen.



spielespass

89%

Shadow Company

Hersteller:Ubi Soft
Veröffentlichung:Erhältlich
Preis:ca. DM 90,-
Spieleranzahl: ..2 Modem, 8 Netzw./Internet
Genre:Taktik

PC



Schnelle, übersichtliche Grafik, vielseitige Missionen, gelungenes Tutorial, frei schwenkbare Kamera

PS



Immer wieder Clippingfehler, Locations etwas leblos

DC

N64

Alters-
noch
nicht
bekannt

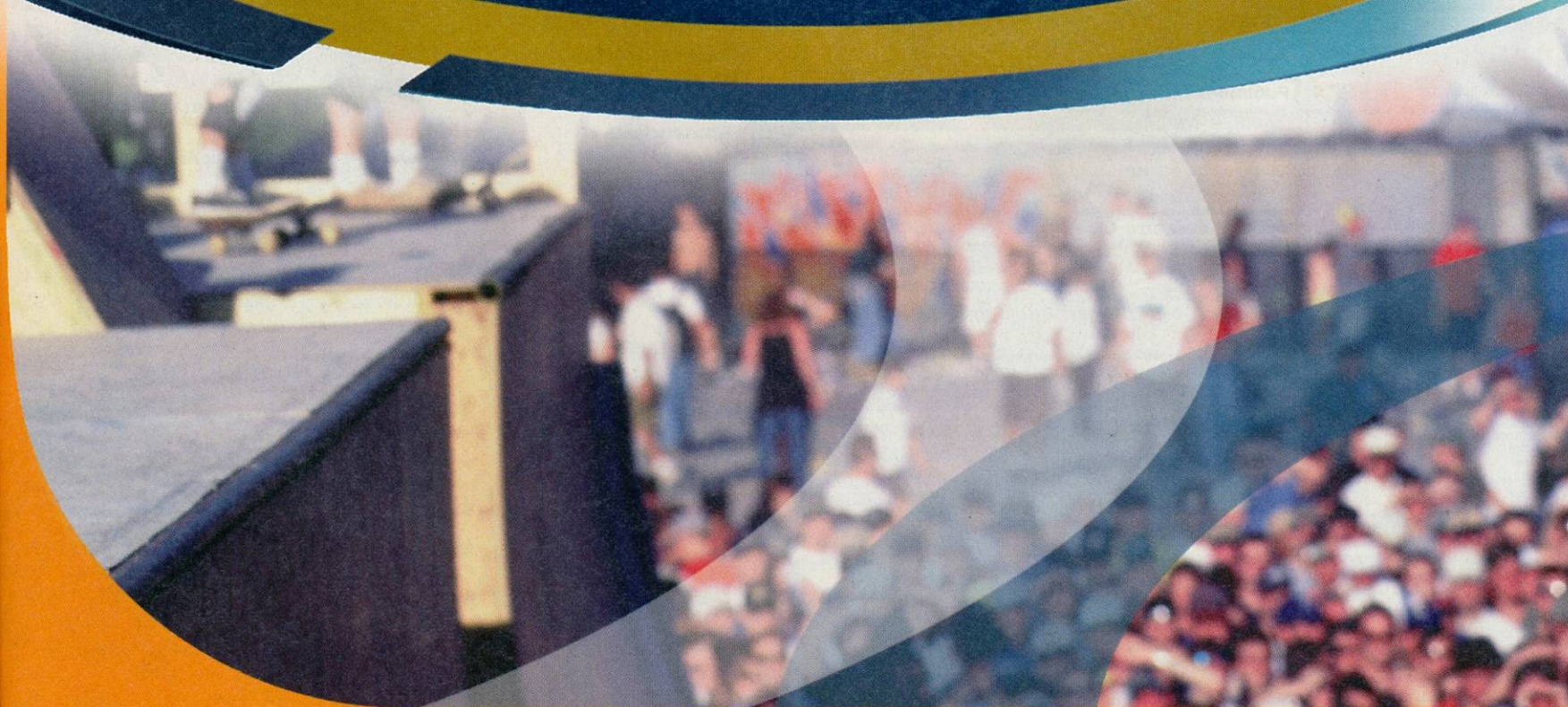
freigabe 90%
Grafik

Sound 85%





TONY HAWK'S SKATEBOARDING™



Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen, Tony Hawk's Skateboarding ist ein Warenzeichen von Activision, Inc. © 1999 Activision, Inc. Tony Hawk ist ein Warenzeichen von Tony Hawk. Lizenziert von Sony Computer Entertainment America für die Verwendung auf der PlayStation-Konsole. PlayStation und die PlayStation-Logos sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc. Alle Rechte vorbehalten. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.



ACTIVISION®



In dieser Ausgabe fassen wir für Euch zusammen, welche PC-Spiele bei unseren Lesern insgesamt am besten angekommen sind. Keine leichte Aufgabe bei der Masse von tollen Titeln, die es für den PC gibt! Wie Ihr seht, tun sich unter den PC-Spielen vor allem ausgeklügelte Strategiespiele hervor – aber auch Action-Adventures und Sportspiele stehen hoch in Eurer Gunst.



1



AGE OF EMPIRES

Age of Empires eröffnete auf dem PC ein neues Zeitalter der Strategiespiele: Von dem herausragenden Gameplay und immenser Spieltiefe bis zur perfekt ausgefeilten Grafik begeistert das Strategical auf der ganzen Linie. Der absolute Traum eines jeden PC-Imperators.

I.

PLATZ

INFO Echtzeitstrategie, Ensemble Studios



THE DARK PROJECT: DER MEISTERDIEB

Anders als der Spieler braucht sich Dark Projekt nicht im Schatten zu verstecken – wenn Euch in den schummrigen Gemäuern des fesselnden Langfinger-Abenteuers das Herz nicht bis zum Hals schlägt, habt Ihr wirklich Nerven wie Drahtseile.

INFO Action-Adventure, Looking Glass

2.

PLATZ



ANNO 1602: ERSCHAFFUNG EINER NEUEN WELT

Strategie schreibt sich groß auf dem PC. Und selten hat das Bauen, Handeln, Schippern und Schlachten so viel Spaß gemacht wie im virtuellen Jahre 1602. Unglaubliche Vielfalt, Motivation und tolle Atmosphäre sorgen für eine spannende Zeitreise.

INFO Nintendo, Jump&Run, I Spieler

3.

PLATZ



STARCRAFT

Das Wettrennen zwischen Menschen, Zerg und Protoss macht noch nach Monaten süchtig.

INFO Echtzeitstrategie, Blizzard

4.

PLATZ



FIFA 99

Wenn es draußen regnet, bringt FIFA 99 zu Hause Fußball in Reinkultur – Stimmung garantiert!

INFO Fußball-Simulation, EA Sports

5.

PLATZ



TOMB RAIDER III

Auch nach der zweiten Fortsetzung zeigt die Kult-Archäologin noch keine Schwäche.

INFO Action-Adventure, Eidos

6.

PLATZ



DUNGEON KEEPER 2

Beim Keller-Designen, Helden jagen und Monster-Sitten kommt so richtig Freude auf.

INFO Echtzeitstrategie, Bullfrog

7.

PLATZ



COMMAND & CONQUER 3: TIBERIAN SUN

Teil 3 wartet mit tollen Videoszenen und einem besseren Gameplay den je auf.

INFO Echtzeitstrategie, Westwood Studios

8.

PLATZ



BALDUR'S GATE

Ein Rollenspiel in einer Fantasywelt, die an Komplexität und grafischer Klasse ihresgleichen sucht.

INFO Rollenspiel, Interplay

9.

PLATZ



DRAKAN

Auf den Schwingen ihres Drachen zieht Laras Konkurrentin erfolgreich ins Genre ein.

INFO Action-Adventure, Surreal Software

10.

PLATZ

Hier findet Ihr bestimmt noch ein paar Einkaufstips für Euer Lieblings-Genre!

Unreal	3D-Action	Epic Games	11.
Civilization: Call to Power	Rundenstrategie	Activision	12.
Shadow Man	Action-Adventure	Acclaim	13.
Half-Life	3D-Action	Valve	14.
Die Siedler 3	Aufbaustrategie	Blue Byte	15.
SimCity 3000	Aufbaustrategie	Maxis	16.
Diablo	Rollenspiel	Blizzard	17.
Command & Conquer 2: Alarmstufe Rot	Echtzeitstrategie	Westwood Studios	18.
Grim Fandango	Adventure	LucasArts	19.
Ultima 8: Pagan	Rollenspiel	Origin	20.
Blade Runner	Adventure	Westwood Studios	21.
Unreal Tournament	3D-Action	Epic Games	22.
Wing Commander Prophecy	Weltraum-Action	Origin	23.
Jedi Knight	3D-Action	LucasArts	24.
Grand Prix Legends	Rennsimulation	Papyrus	25.
Racing Simulation 2	Formel-1-Simulation	Ubi Soft	26.
Jagged Alliance 2	Rundenstrategie	Sir-Tech	27.
MDK	3D-Action	Shiny Entertainment	28.
Comanche 3	Hubschrauber-Action	Novalogic	29.
Need for Speed 4	Rennspiel	Electronic Arts	30.
Populous: The Beginning	3D-Echtzeitstrategie	Bullfrog	31.
Lands of Lore 2	Rollenspiel	Westwood Studios	32.
Need for Speed 3	Rennspiel	Electronic Arts	33.
Anstoss 2 Gold	Fußballmanager	Ascaron	34.
Alpha Centauri	Rundenstrategie	Firaxis	35.
X-Wing Alliance	Weltraum-Action	LucasArts	36.
Monkey Island 3: The Curse of Monkey Island	Adventure	LucasArts	37.
System Shock 2	Action-Adventure	Electronic Arts	38.
Colin McRae Rally	Rennsimulation	Codemasters	39.
N.I.C.E. 2	Rennspiel	Synetic	40.
Commandos	Echtzeit-Taktik	Pyro Studios	41.
Might And Magic 6: Mandate of Heaven	Rollenspiel	3DO	42.
Superbike World Championship	Rennsimulation	Electronic Arts	43.
Outcast	Action-Adventure	Infogrames	44.
Rollercoaster Tycoon	Aufbaustrategie	Hasbro Interactive	45.
Rainbow Six	Action-Strategie	Redstorm Entertainment	46.
Grand Theft Auto	Action	Take 2 Interaktive	47.
NHL 2000	Eishockey-Simulation	EA Sports	48.
Formula One	Formel-1-Simulation	MicroProse	49.
Grand Prix 2	Flugsimulation	MicroProse	50.
Falcon 4.0			

CATAN

— DIE ERSTE INSEL —

„Die
Siedler
von Catan“
ab dem
21. Oktober
auf
CD-ROM!



„Noch nie waren digitale
Gegenspieler lebendiger!“
PC Joker 6/99



<http://www.catan.ravensburger.de>

Gute Idee.

Ravensburger

RAUS MIT Eurer SPRACHE!



Die Seiten für Euch! Habt Ihr Fragen? Anregungen? Kritik? Lob? Was wolltet Ihr schon immer wissen? Oder wolltet Ihr gern mal Euer feines Bild oder eine Grafik veröffentlichen? Sagt uns Eure Meinung. Wir freuen uns auf Eure Postberge! Aus Platzgründen können wir nicht alle Briefe ungekürzt abdrucken, aber alle Einsendungen werden sorgfältig gelesen und soweit wie möglich auch hier auf den Leserbriefseiten beantwortet. Persönliche Antwortschreiben sind uns allerdings leider nicht möglich. Schickt Euren Brief oder Eure Postkarte an:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
Kennwort LESERBRIEFE
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

Seiten vergessen?

Wir sind zwei Computerfreaks aus Ostfriesland und müssen Eure Zeitschrift erstmal loben. Die Anordnung Eurer Rubriken gefällt uns wirklich gut. Auch die Auswahl Eurer getesteten Spiele ist einwandfrei. Die meisten Poster sind auch recht ansehnlich, doch was uns überhaupt nicht gefällt, sind die Zeichnungen, die Ihr veröffentlicht. Sie sehen meistens aus, als ob sie von Kindergartenkindern gemalt worden wären. Nutzt den Platz lieber für weitere hilfreiche Tips und Tricks. Auch habt Ihr in der Ausgabe 17/99 zugegeben, daß manchmal Fehler vorkommen können, aber trotzdem einen gemacht. Ihr habt nämlich die Seiten 39 bis 46 vollkommen vergessen. Ansonsten ragt Euer Magazin aus allen anderen heraus. Wir hoffen, Ihr nehmt Euch unsere Kritik nicht so sehr zu Herzen.

Sebastian und Denni

Hallo Ihr zwei!
Ihr braucht Euch keine Sorgen zu machen, wir können Kritik durchaus ertragen. Einen Vor-



wurf müssen wir allerdings gleich zurückweisen. Die Seiten 39 bis 46 haben wir nicht vergessen, das könnt Ihr auch im Inhaltsverzeichnis sehen. Diese acht Seiten waren für das Poster reserviert, das zwischen Seite 38 und 47 eingeklebt ist (seit das Heft an Umfang zugelegt hat, ist das Poster auf den Seiten 43 bis 50 zu finden). Es ist so üblich, daß die Seiten, auf denen die Poster gedruckt werden, mit zum Heftumfang gezählt werden. Daß Euch die selbstgezeichneten Bilder auf den Leserbriefseiten nicht gefallen, ist schade. Uns gefallen die Zeichnungen eigentlich immer gut, und wir freuen uns auch, daß einige unserer Leser noch ziemlich jung sind. Warum schickt Ihr beiden uns denn nicht mal Bilder, die Ihr gezeichnet habt? Bilder gehören nun mal zu einer Leserbriefseite, schließlich wollen wir Euch nicht nur eine „Bleiwüste“ präsentieren.

In eigener Sache

Keine Games and More ohne Änderungen. Auch diesmal haben wir wieder zwei neue Rubriken für Euch: die **Pokémon-Ecke** und unseren **Helmi-Comic**. Nachdem die Pokémons bald auch ihren Weg nach Deutschland finden werden, wollen wir Euch natürlich alles Wissenswerte über die kultigen Monster aus Japan erzählen. Und auch den Helmi-Comic werdet Ihr ab sofort in jeder Ausgabe finden. Schreibt uns doch, wie Ihr die beiden Neuerungen findet.

Euer Games-and-More-Team



Kritik

Ich habe schon einige Ausgaben von Euch, aber vieles ist meiner Meinung nach zu verbessern.

1. Viel mehr Leserbriefe
2. Ihr könntet Euer Rätsel wieder einführen.
3. Ihr könntet Euch manchmal etwas mehr anstrengen, beispielsweise heißt der N128 nun endgültig Nintendo Dolphin.

Patrick Petereit

Lieber Patrick, für Verbesserungsvorschläge haben wir immer ein offenes Ohr. Wie viele Leserbriefe in der Games and More Platz finden, hängt davon ab, wieviele Tests und News für die jeweilige Ausgabe anstehen. Da wir eine Spielezeitschrift sind, haben Berichte zu diesem Thema Vorrang. Wenn dann noch Platz ist, werden die Leserbriefe auch schon mal auf drei Seiten ausgeweitet. Für das Rätsel gilt eigentlich dasselbe. Nach der Neugestaltung der Games and More wollen wir uns ganz auf Computer- und Videospiele konzentrieren. Dein dritter Punkt stimmt so leider nicht. „Nintendo Dolphin“ ist zwar der offizielle Arbeitstitel für die neue Konsole, wie der Nachfolger des N64 bei seiner Veröffentlichung heißen wird, steht aber noch nicht fest. Im Moment gibt es keine Informationen, daß der Name Dolphin auch für das fertige Produkt beibehalten wird.

Spielertester

Ich habe gehört, daß Firmen ehrenamtliche Spielertester und Tricktester suchen. Wenn dies so ist, wie komme ich dann an einen Bewerbungsbogen. Ich bin nämlich ein erfahrener N64-Freak und habe alle Voraussetzungen (Konsole, Controller, Expansion Pak usw.).

Michael Nitsche

Hallo Michael! Wir werden öfter gefragt, wie man an solche begehrten Jobs kommt. Wahrscheinlich wirst Du Dich aber noch etwas gedulden müssen. Zwar gibt es für Spielertester keine vorgeschriebene Ausbildung, doch meist wird vorausgesetzt, daß Du Abitur hast und Dich außerdem sehr gut mit Computern auskennst. Über das Internet kannst Du am besten herausfinden, welche Firmen gerade jemanden in diesem Bereich suchen und welche Anforderungen an die Bewerber gestellt werden. Um einen ersten Eindruck zu bekommen, ist es am besten, wenn Du Dir die Stellenanzeigen auf den Homepages von Spieleherstellern anschaut.

Dreamcast-Spiele

Ich finde Eure Zeitschrift megacool, und auch die Poster sind stark. Doch könntet Ihr nicht mal ein Poster von **Soul Calibur** (DC) bringen? Das wäre echt super. Hier noch zwei Fragen: Könnt Ihr nicht

Snake

Solid Snake, den Helden aus *Metal Gear Solid*, hat Rebecca Bludau für uns gemalt.

noch mehr Tests zu Dreamcast-Spielen bringen? Und ich vermisse die News-Seiten am Anfang sehr. Könnt Ihr die nicht wieder dorthin setzen?

Patrick Sobeck

Lieber Patrick!

Wir freuen uns sehr über Dein Lob. Du scheinst ja schon ein großer Dreamcast-Fan zu sein! Da die Konsole noch nagelneu ist, gibt es dafür leider noch nicht so viele Spiele wie für ältere Systeme. Aber das wird sich ja mit der Zeit ändern! Über alle wichtigen Dreamcast-Neuerscheinungen werden wir natürlich weiterhin berichten, sobald uns die Testversionen vorliegen. Unsere Leser bitten uns ständig, Poster zu ihren persönlichen Lieblingsspielen beizulegen. Leider haben wir aber in jedem Heft nur Platz für zwei Poster, und dann müssen wir uns eben für zwei besonders beliebte Spiele entscheiden. Das fällt uns nicht immer leicht, und natürlich wird es jedes Mal Leser geben, denen andere Motive lieber gewesen wären. Die News-Seiten haben wir jetzt am Anfang jeder Sparte. Das heißt, wenn Ihr Euch für neue Sportspiele interessiert, findet Ihr alle News dazu auf den ersten Seiten der blauen Sportabteilung zusammengefaßt. Genauso funktioniert es mit Action, Simulationen und so weiter. Wir finden dieses System sinnvoll, und es kommt bei unseren Lesern sehr gut an. Aber wir bemühen uns ständig, die Games and More noch übersichtlicher zu machen!

Pokémon

Ich finde Eure Zeitschrift supercool. Ich hätte eine kleine Bitte an Euch: Wie Ihr sicherlich wißt, kommt seit einiger Zeit *Pokémon* auf RTL2. Ich habe neulich erfahren, daß es *Pokémon* auch auf dem Game Boy Color geben soll. Es wäre sehr schön, wenn Ihr einen Bericht darüber schreiben würdet, wie bei einem PS-, N64- oder PC-Test.

Patrick Allig

Hi, Patrick!

Schön, daß Dir unser Heft gefällt! Da wird es Dich sicher freuen, daß wir ab jetzt gegenüber der Game-Boy-Seite eine eigene *Pokémon*-Ecke eingerichtet haben. Dort versorgen wir Euch mit Neuigkeiten über die kleinen Kerlchen und stellen Euch die einzelnen Pokémons vor. Selbstverständlich werden auch die *Pokémon*-Spiele nicht zu kurz kommen.

Mario, Toad, Lara

Simon Jülicher (8 Jahre) war besonders fleißig. Er hat gleich drei bekannte Spielfiguren für uns gemalt.



Turok 2



Dieses Bild malte Alexander Freund (12 Jahre) für uns.

ABSOLUT geföhls- Echt!



PSX Micro Wizard

- Richtungstasten mit Microschalter
- Gummierte Griffe
- mit Rumble Effekt
- Programmierbares Turbo Feuer

DM 59.95*
ab Oktober '99



Avenger Pro Light Gun

- mit Rückschlagfunktion inkl. Netzteil und Fußpedal
- normal, Auto Reload und Auto Fire
- Special Weapon Taste

DM 99.95*

PSX Pro Shock Arcade Joystick

- mit Rumble Effekt
- Auto Feuer / Slow Motion

DM 79.95*



PSX Pro Carry Case

- Stoßsicherer Koffer für die Playstation™ Konsole, Software und Zubehör

DM 79.95*



BLAZE

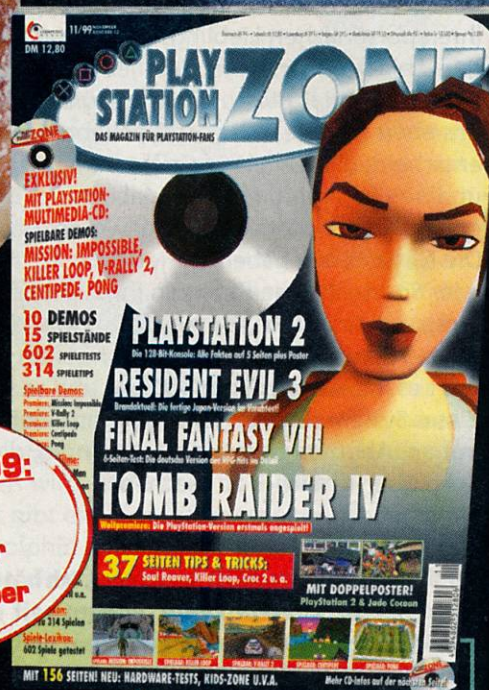
Internet: <http://www.blaze.de>
e-mail: service@blaze.de

*empf. VK

Alle genannten Marken und Warenzeichen sind Eigentum des jeweiligen Herstellers.

**Davon können sich
andere 'ne Scheibe
abschneiden!**

**PlayStation Zone -
starkes Heft
plus fette CD**



**In Ausgabe 11/99:
32-seitiger
Einkaufsführer
Oktober/November**

Extra Wurst!

Nachschlag - Game-Lexikon mit Infos, Bilder und Experten Bewertung zu 533 PS-Games.
First Aid - Tips & Tricks-Data-Base zu 304 PS-Games.
High Score - mit 15 Save Games und der Memory Card in unentdeckte Level vordringen: Driver, Final Fantasy VII, Gran Turismo u.v.a.

Alles einfach und bequem von der CD On-Screen abrufbar!

Fettrand!

Exklusive spielbare Demos zu aktuellen Hits und Neuheiten: Mission: Impossible, Killer Loop, V-Rally 2, Centipede, Pong, Hit-Tip - die rasantesten Newcomer des Monats im Überblick: NHL 2000, Soul Reaver, Star Wars Episode I, Metal Gear Solid Special Missions ...

Frischfleisch!

Die Top-Games des Monats im Video-Überblick - atemberaubende Filmsequenzen zu: Exklusiv: Action Man, Worms 2: Armageddon, UEFA Striker, Jade Cocoon, The Next Tetris

Qualitätskontrolle!

Work in Progress - der Blick in die Entwicklungs-Labors der Hersteller. Bilder zu über 21 Top Secret Games in der Vorschau. First View - Screenshots zu den neuen Games in einer spannenden On-Screen-Show.

Mehr Heft - mehr Fun!

PlayStation Zone ist die geballte PS-Energie auf 156 Seiten. Spannende Infos und aufregendes Insiderwissen über Deine Konsole und alle aktuellen Games. Ein absolutes Muß für alle echten PlayStation-Fans.
PlayStation Zone - wissen was läuft.

TIPS+TRICKS

Du hast ein Paßwort herausgefunden oder einen geheimen Level erspielt? Du kennst Tips und Tricks für die angesagtesten Spiele? Dann schick sie uns! Wir warten darauf. Die besten Cheats und Codes drucken wir dann in einer unserer nächsten Ausgaben ab, damit auch die anderen Leser etwas davon haben. Also: Notiert Eure Tips und ab damit in den Briefkasten an:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion
GAMES AND MORE
Kennwort: Lesertips
Roonstr. 21
90429 Nürnberg

HOTLINES

immer
aktuell

Acclaim 089-32940600 24h/Tag www.acclaim.de	Mattel 069-95307380 www.mattelmedia.com
Activision 0190-510055 Mo-So 16 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.activision.de	Max Design 0043-368724147 Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Art Department 0234-9320550 Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.artdepartment.de	MicroProse 01805-252565 Mo-Fr 14 ⁰⁰ -17 ⁰⁰ www.microprose.de
Ascaron 05241-966690 Mo-Fr 14 ⁰⁰ -17 ⁰⁰ www.ascaron.de	Microsoft www.microsoft.com/germany/support 0180-5672255 Mo-Fr 8 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Attic 07431-54305 Mo-Fr 10 ⁰⁰ -12 ⁰⁰ , 13 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ www.attic.de	Mindscape www.mindscape.com 0208-9924114 Mo, Mi, Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Blue Byte www.bluebyte.de 0208-4502929 Mo-Do 15 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ , Fr 15 ³⁰ -19 ³⁰	Navigo www.navigo.de 089-32473151 Mo-Fr 13 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Capstone www.capstone.de 040-391113 Mo-Do 18 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	NEO www.neo.at 0043-16074080 Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Cendant Software www.cendantsoft.de 06103-994040 Mo-Fr 9 ⁰⁰ -19 ⁰⁰	Nintendo www.nintendo.de 0130-5806 Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰
Cryo Interactive www.cryo-interactive.de 05241-953539 Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰ , Sa/So 14 ⁰⁰ -16 ⁰⁰	Psygnosis www.psygnosis.com 01805-214433 Mo-Fr 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰
Disney Interactive www.disney.de/DisneyInteractive 069-66568555 Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ , Sa 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰	Ravensburger www.ravensburger.de 0751-861944 Mo-Do 16 ⁰⁰ -19 ⁰⁰
Egmont Interactive www.egmont.de 01805-258383 Mo-Do 18 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	Sega www.sega.de 040-2270961 Mo-Fr 10 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Eidos Interactive www.eidos.de 01805-223124 Mo-Fr 11 ⁰⁰ -13 ⁰⁰ , 14 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	Sierra www.sierra.de 06103-994040 Mo-Fr 9 ⁰⁰ -19 ⁰⁰
Electronic Arts www.electronicarts.com 0190-900030 24h/Tag	Software 2000 www.software2000.de 0190-572000 Mo-Do 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰ , Fr 10 ⁰⁰ -14 ⁰⁰
Empire www.kochmedia.com 089-85795138 Mo-Fr 9 ⁰⁰ -13 ⁰⁰	Sony Computer Entertainment www.sonyinteractive.com 0190-578578 Mo-Fr 10 ⁰⁰ -20 ⁰⁰
Greenwood Entertainment www.greenwood.de 0234-9645050 Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	Sony PlayStation (techn. Hilfe) 01805-766977 Mo-Fr 10 ⁰⁰ -20 ⁰⁰
GT Interactive www.gtinteractive.de 01805-254391 Mo-So 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	Sunflowers www.sunflowers.de 0190-510550 Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰
Hasbro www.hasbro.com 01805-202150 Mo-So 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	Take 2 www.take2.de 0180-5304525 Mo-Fr 10 ⁰⁰ -17 ⁰⁰
Ikarion Software www.ikarion.de 0241-4701520 Mo-Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	THQ/Softgold www.thq.de 02131-965111 Mo, Mi, Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Infogrames www.infogrames.de 0190-510550 Mo-Fr 11 ⁰⁰ -19 ⁰⁰	TLC Tewi www.learningco.de 089-61309235 Mo-Fr 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰
Innonics www.innonics.de 0511-33613790 Mo, Mi, Fr 15 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	TopWare www.topware.de 0621-48286633 Mo-Fr 14 ⁰⁰ -18 ⁰⁰
Interactive Magic www.imagicgames.de 01805-221126 Mo-Fr 17 ⁰⁰ -20 ⁰⁰	Ubi Soft www.ubisoft.de 0211-3380030 Werktags 9 ⁰⁰ -16 ⁰⁰
Konami www.konami.com 069-95081288 Mo-Fr 14 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	Virgin www.virgininteractive.de 040-89703333 Mo-Do 15 ⁰⁰ -20 ⁰⁰
Magic Bytes www.magic-bytes.de 05241-953333 Mo-Fr 14 ⁰⁰ -19 ⁰⁰	

6
SEITEN

INHALT

TITEL	SEITE
Braveheart	83
Croc 2 Legend of the Gobbos	83
Cybersled	81
Cyberspeed	81
Darklight Conflict	81
Darkstalkers 3	81
Deathtrap Dungeon	81
Defcon 5	81
Descent 2	81
Descent	81
Destruction Derby 2	81
Destruction Derby	81
Diablo	81
Diddy Kong Racing	82
Disruptor	81
Driver Komplettlösung	84
F1 Pole Position 64	82
Fighters Destiny	82
G.A.S.P. (US)	82
Heroes of Might and Magic III	83
Nascar 99	82
NBA Pro 98	82
NHD Breakaway 98	82
Olympic Hockey 98 (US)	82
Soul Reaver	79
Space Station Silicon Valley	82
Spyro The Dragon	80
Star Wars: Rogue Squadron (D)	80
Syphon Filter	83
Tetrisphere	82
WCW vs. NWO	82

TOP CHEAT

SOUL REAVER



CHEAT-MENÜ

Um in ein gigantisches Cheat-Menü zu gelangen, müßt Ihr nichts weiter tun als die folgenden Tasten während des Spiels gleichzeitig zu drücken.

●, ■, ▲, ×



2 Ausgaben kostenlos!

Das GAMES AND MORE - Abo:

12 Ausgaben zum Preis von 10 – nur DM 39,- (ÖS 290)

Jetzt anrufen!

0180 / 5959506



Neu



Immer schneller

Die PC- und Videospiele-Illustrierte alle **14** Tage neu!

PlayStation • Nintendo 64 • Game Boy • PC • Dreamcast

Die neuesten Games – Tests – Charts – Tips & Tricks – More Fun



PlayStation

cheats & codes von a-z

CYBERSLED

UM NEUE SLEDS ZU ERHALTEN, FOLGENDES IM OPTIONS-BILDSCHIRM DRÜCKEN:

■, ■, ▲, ▲, ●, ●, ●, R1, R2

UM ALS KUH ZU SPIELEN, FOLGENDES PASSWORT EINGEBEN:

LLLLLLLLLLLLLL

UM DAS SUPERSCHIFF ZU ERHALTEN, FOLGENDES IM CHARAKTER-SELECTION-SCREEN EINGEBEN UND IN EINER SAISON ALLE GEGNER BESIEGEN:

oben, links, unten, oben, links, unten, rechts, links, unten, rechts, X, ■, ●

CYBERSPEED

UM NEUE SCHIFFE ZU ERHALTEN, FOLGENDES IM TITELSCREEN EINGEBEN:

Oben, links, unten, ■, oben, ▲, oben, rechts, unten, links, oben, ●

DARKLIGHT CONFLICT

PASSWÖRTER	18:QSDJGQVCK
01:KXCSSSDSC	19:LXDTQXDSC
02:PHPPXDDJH	20:MHQBWMJDH
03:PJVQXHDJH	21:JQLQGHDWL
04:MLKWKSVQP	22:BGWCXGDJH
05:SKPHWDVLG	23:DJWSWBVLG
06:VWQXMCLKS	24:PHQBKSVQP
07:SHPMWTVLG	25:XGPKDSVCK
08:GGVGPSVHT	26:VLXDGCDDL
09:BQXVKHVQP	27:TDWDMJLKS
10:HKMBVXMPD	28:TGGMMGLKS
11:GDQLPPVHT	29:KQQMLTDMQ
12:OLLTSHDDV	30:JTDWVBMPD
13:LVCVLHDMQ	31:QVHHWJVLG
14:SLHCPTVHT	32:LTLWVTVVX
15:WSTTMVVX	33:DTQSQVVVB
16:CMBKWCDJH	34:BTXSTDDV
17:KTKPTQWX	35:VSDXCPMGJ

DARKSTALKERS 3

Sollten Euch die bombastischen Super-Move-Effekte nicht genügen, könnt Ihr als Dark Talbain und Shadow den Spuk auf den Gipfel treiben.

ALS DARK TALBAIN SPIELEN:

Setzt den Cursor im Charakter-Auswahl-Bildschirm auf den Werwolf J. Talbain, haltet die SELECT-Taste gedrückt und drückt zwei Tasten, die Schläge austreten, gleichzeitig. Dann erscheint mit einem Blitz eine noch dunklere Seite des Mondverehrsers.

ALS SHADOW SPIELEN:

Setzt den Cursor im Charakter-Auswahl-Bildschirm auf das Fragezeichen-Symbol und drückt fünfmal hintereinander die SELECT-Taste. Haltet die SELECT-Taste nach dem letzten Mal nieder und betätigt irgendeine andere Taste. Hinter dem nun zufällig ausgesuchten Charakter erhebt sich der mörderische Schatten.

DEATHTRAP DUNGEON

LEVELSELECT:

Im Screen mit den drei Schädeln folgendes eingeben und danach auf Load Game gehen: L1, R1, ▲, ▲, ■, ●, R1, L1,

LEVELSKIP:

Vor Spielbeginn folgendes eingeben: ■, ●, ▲, L2, R2, L2, R2

Im Spiel pausieren und ▲ drücken.

DEFCON 5

Im VOS Terminal die Menüs Communication Area und Local Communications auswählen und mit der Taste dreieck wird ein verstecktes Asteroids spielbar.

DESCENT 2

PASSWORT FÜR LETZTEN LEVEL:

2R*8H-9YMBL-3JGCS-NF#WR-WHKG97

Paßwort eingeben, Spiel abbrechen, und alle Levels können angewählt werden.

WAFFEN, ENERGIE, SCHILD:

■, ▲, ●, ■, ▲, ■, X, ■, ●, ▲, ■, X

WAFFEN, ENERGIE, SCHILD, SCHLÜSSEL, LEVEL SELECT:

▲, ■, ●, X, ▲, ■, ▲, X, ▲, ■, X, ●

SCHLÜSSEL:

■, ▲, X, ▲, ●, ▲, X, ▲, X, ▲, ■, X

UNVERWUNDBARKEIT (TOGGLE):

▲, X, ▲, ●, X, ▲, ■, X, ▲, X, ●, ▲

SCHILD:

▲, X, ●, ■, ■, X, ●, ▲, ■, X, ●, ■

CLOAK (TOGGLE):

X, ▲, ●, ■, ●, ▲, ■, X, ▲, X, ▲, ●

ALLE GEGENSTÄNDE:

■, ▲, ●, X, X, ▲, ■, X, ●, ■, ●, X

TURBO:

▲, ■, ●, X, ■, X, ●, ■, ▲, ●, X, X

ZUSATZLEBEN:

▲, X, ■, ●, ▲, X, ■, X, ●, X, ▲, ●

WINGNUT:

▲, ■, ●, ▲, X, ●, ▲, ●, ■, ▲, X, ●

SCHNELLE ROBOS:

▲, X, ■, ■, ▲, ●, ■, X, ●, ■, ▲, ●

FARBEN:

▲, X, ●, ▲, ■, ●, X, ▲, X, ▲, ●, X

ACID:

■, ▲, ●, ■, ▲, ■, X, ▲, X, ▲, ●, X

MINNIE:

X, ●, X, ●, X, ●, X, ●, X, ●, X, ●

DESCENT

UM UNVERWUNDBAR ZU WERDEN, MÜSST IHR WÄHREND DES SPIELGESCHEHENS FOLGENDES EINGEBEN:

■, ▲, ●, ■, ■, ▲, ●, ●, ■, ▲, ■, X

DESTRUCTION DERBY 2

Gebt als Namen ToNyPaRk ein, um einige Cartoons zu betrachten.

Wählt man als Fahreramen CREDITZ!, darf man einige FMV-Sequenzen betrachten.

HIER NOCH EIN PAAR CHEATS:

LEVELANWAHL:

MACSrPOO

TRACKS ANWÄHLEN:

Rennart markieren und bestätigen, Race Mode WRECKING RACE auswählen, im Race Type CHAMPIONSHIP anwählen. Als Name Entry nun MACSrPOO eingeben. Nun sollte ein rotes X für die Option Stecken vorhanden sein. Erneut auf Rennart gehen und wieder das WRECKING RACE, dann PRACTICE auswählen. Nun könnt Ihr alle Bahnen befahren.

DESTRUCTION DERBY

Wer mal die Mannschaft von Reflections sehen möchte, sollte folgende Kombination während des Ladens eingeben:

L1 + links + ●

DIABLO

Geld und Gegenstände duplizieren:

Im Einzelspieler-Modus starten, etwas Gold verdienen, den Charakter abspeichern und dann ein Spiel im Zweispielermodus starten und das Gold dem zweiten Charakter vor die Füße werfen. Der zweite Charakter nimmt das Gold und wird gespeichert. Die beiden erneut einladen, der zweite gibt sein Gold wieder dem ersten, speichern usw.

DISRUPTOR

Während des Spiels Select und im Kartenscreen Taste L1 drücken.

LEBENSENERGIE AUFFÜLLEN:

▲, X, X, ●, X, ▲

MUNITIONSNACHSCHUB:

X, ■, ▲, ▲, X, ●, ▲, X

Während des Spiels die Selecttaste drücken und im Kartenscreen L1 drücken und die Echtzeit abstellen.

ALLE WAFFEN UND PSYKRÄFTE:

■, ▲, ■, ■, ●, ■, ●, ▲

GODMODE:

●, ●, ■, ●, ▲, X, X, ●

Ein Knacken bestätigt die richtige Eingabe.



n64 klassiker

G.A.S.P. (US)

Wer sich dieses Beat 'em Up schon gegönnt hat, kann sicherlich mit den folgenden Tips etwas anfangen.

ALTERNATIVE OUTFITS:

Bevor Ihr Euren Spieler auswählt, haltet die L-Taste gedrückt und drückt auf dem digitalen Steuerkreuz nach links oder rechts. Die rotierenden Charakterbilder werden ihre Farbe ändern, falls Ihr alles richtig gemacht habt. Haltet dann bei der Auswahl des Charakters die L-Taste weiterhin gedrückt.

ALS GOURKI SPIELEN:

Um als dieser Zwischengegner die Kämpfe angehen zu können, müßt Ihr im Titelschirm oben, oben, unten, unten, links, rechts, links, rechts, B und A drücken.

ALS REIJI:

Ihr wollt lieber den ultimativen Gegner übernehmen? Kein Problem, drückt hierzu im Titelschirm A, B, rechts, links, rechts, links, unten, unten, oben und nochmals oben.

FIGHTERS DESTINY

WERWOLF

Pierre kann man in einen Werwolf verwandeln. Dazu muß man während des Kampfes zweimal die L-Taste drücken. Pierre dreht sich, und seine Nase wächst. Wiederholt man diesen Trick mehrmals, so platzt seine Nase, und er verwandelt sich in einen Werwolf.

DIDDY KONG RACING

DER SCHNELLE DREH

Wenn man nach links oder rechts lenkt und dabei A+B+R drückt, so fährt man nur noch auf zwei Rädern und schafft im Handumdrehen eine 360-Grad-Drehung. Dies hilft zum Beispiel dann, wenn man sich verfahren hat und schnell wenden muß.

WCW VS. NWO

Um schnell z. B. aus einem Pin freizukommen, drückt Ihr den Control-Stick einfach ein paar mal kurz in irgendeine Richtung.

Wenn Eure Anzeige „Special“ aufleuchtet, dann könnt Ihr einen Move Eures Gegners machen, indem Ihr einen starken Griff ansetzt und dann A+B drückt.

PURZELBAUM:

Wenn Ihr im Rennen die R-Taste drückt, dann rollt Ihr unter Eurem Gegner hindurch.

NHD BREAKAWAY 98

KEIN GEGNERISCHER TORWART

Nachdem Ihr das Spiel begonnen habt, geht Ihr, indem Ihr Start drückt, in die Spieleinstellungen. Dann zur Controllerauswahl und zur gegnerischen Mannschaft wechseln. In den Team-Optionen wählt Ihr dann „Pull Goalie“ an. Nun wieder zurück zu Eurer Mannschaft, und im Verlaufe des weiteren Spieles steht beim Gegner kein Torwart mehr im Weg.

OLYMPIC HOCKEY 98

ANSAGER-STIMME ÄNDERN

Wie schon in andere Eishockey-Spielen kann man auch hier einige Veränderungen vornehmen. Haltet dazu einfach im Options-Menü C unten gedrückt und drückt R. Nun erscheint ein Menü am unteren Bildschirmrand. Jetzt kann man mit C oben und R die Stimme des Ansagers ändern. Wenn man den Code wiederholt, so wird die Stimme noch ein Stück höher.

KÖRPERGRÖSSE ÄNDERN

Wieder im Options-Menü C unten halten und R drücken. Wenn das neue Menü erscheint, C links und R drücken.

KOPFGRÖSSE ÄNDERN

Options-Menü – C unten und R drücken – Menü erscheint – C unten und R drücken, und die Köpfe verändern sich. Diesen Code kann man auch wiederholen.

MEHR KÄMPFE

Geht ins Options-Menü, haltet die L-Taste gedrückt und gebt auf den C-Knöpfen folgende Kombination ein: rechts, links, links, rechts, unten, oben, oben, unten, links, rechts, rechts, links, rechts, links.

NBA PRO 98

LEICHTE FREIWÜRFE

Beim Freiwurf könnt Ihr mehrmals den Stick nach oben drücken und so die Geschwindigkeit der „Freiwurf-Linie“ verringern. Dies macht ein genaues Zielen natürlich viel leichter.

F1 POLE POSITION 64

UNENDLICH BENZIN

Stelle im Grand-Prix-Rennen Deinen Sprit einfach auf 10% ein. Nun kannst Du Vollgas geben und brauchst Dich um Deinen Spritverbrauch nicht mehr zu kümmern. Du bist also leichter und kannst sogar zehn Runden fahren, ohne auch nur einen einzigen Tropfen Benzin zu verlieren.

TETRISPHERE

Die folgenden Codes müssen allesamt im New-Name-Entry-Bildschirm eingegeben werden.

GEHEIME CHARAKTERE

Drücke L, C rechts und C unten, um an die geheimen Charaktere zu kommen.

CREDITS ANSEHEN

Gib als Namen „CREDITS“ ein, um die Namen der Entwickler zu sehen.

VERSTECKTES SPIEL

Mit dem Namen „LINES“ gelangst Du in das versteckte Lines-Spiel.

Bei folgenden Codes benötigt man die in den Klammern in Kleinbuchstaben abgedruckten Sonderzeichen. Schaltet dazu bei Bedarf durch das gleichzeitige Drücken von L, C rechts und C unten zwischen den beiden Zeichensätzen hin und her.

NEUE MUSIKSTÜCKE

Mit „G(alienkopf)MEBOY“ kannst Du neue Musikstücke im Audio-Menü anwählen.

ALLE LEVELS

Mit dem Namen „(saturn)(raumschiff)(rake)(te)(herz)(totenkopf)“ gelangst Du in alle Levels.

VORTEX

Gib als Namen „VORTEX“ ein und halte den Reset-Knopf gedrückt. Nach ein paar Sekunden wird eine Animationssequenz zu sehen sein, in der alle Roboter in die Vortex fliegen. Sobald Du den Reset-Knopf losläßt, beginnt das Spiel von vorne.

NASCAR 99

Bei Nascar 99 könnt Ihr einige zusätzliche Fahrer bekommen, wenn Ihr fahrerische Spitzenleistungen erreicht. Alle Angaben gelten für die Championship Series und eine Rennlänge von mindestens 50%.

BOBBY ALISON:

Kommt auf dem Kurs Charlotte unter die ersten fünf.

ALAN KULWICKI:

Kommt auf dem Kurs Bristol unter die ersten fünf.

RICHARD PETTY:

Kommt auf dem Kurs Martinsville unter die ersten fünf.

BENNY PARSONS:

Kommt auf dem Kurs Richmond unter die ersten fünf.

CALE YARBOROUGH:

Kommt auf dem Kurs Darlington unter die ersten fünf.

DAVEY ALLISON:

Kommt auf dem Kurs Talladega unter die ersten fünf.

SPACE STATION SILICON VALLEY

ALTERNATIVE EINLEITUNG:

Wenn Ihr vor dem Einschalten der Konsole oder B gedrückt haltet, läuft die Sequenz mit dem DMA-Mann auf unterschiedliche Art ab je nachdem, welchen Knopf Ihr gedrückt habt.

BONUS-LEVEL:

Im Level Fat Bear Mountain könnt Ihr das Sonnenrad nicht bekommen? Geht dann einfach zum Startbildschirm, wo Ihr die Levels auswählen könnt. Gebt dort folgende Kombination auf der linken Tastatur ein:

Unten, oben, Z, L unten, links, Z und unten.

So bekommt Ihr Zugriff auf den Bonus-Level Asteroid.

GOLDENER EVO:

Wenn Ihr in der letzten Stufe als Evo alle 39 Metallkugeln einsammeln könnt, wird Evo eine goldene Hülle statt einer silbernen haben.

HEROES OF MIGHT AND MAGIC III

PC

Um die Cheat-Codes eingeben zu können, müßt Ihr mit der TAB-Taste das Chat-Fenster öffnen und hier die folgenden Codes eintippen.

Szenario gewinnen:

NWCTROJANRABBI

Szenario verlieren:

NWCSIRROBIN

999 Manapunkte und alle Zaubersprüche:

NWCTIM

Unbegrenzt Bewegungspunkte:

NWCCOCONUTS

+100 von allen Ressourcen und +100.000 Gold:

NWCSHRUBBERY

Sehr großes Glück:

NWCASTLEANTHRAX

Held steigt um eine Stufe auf:

NWCGOTBETTER

Karte aufdecken:

NWCGENERALDIRECTION

Hohe Moral:

NWCMUCHREJOICING

In allen Städten sind alle Gebäude gebaut (auch Gralgebäude):

NWONLYAMODEL

Held bekommt alle Kriegsmaschinen:

NWCANTIOCH

Das Puzzle wird komplett gelöst:

NWCALREADYGOTONE

Fünf Erzengel in jedes freie Kreaturenfeld des Helden:

NWCAVERTINGYOUYES:

Zehn Schwarze Ritter in jedes freie Kreaturenfeld des Helden:

NWCFLESHWOUND

Der Computer spielt für den Spieler weiter:

GOSOLO



TIPS+TRICKS

GAMEBUSTER-CODES



Der Gamebuster und der Xploder sind externe Module, die über den Expansionport der PlayStation angeschlossen werden. Nur wer eines dieser Geräte, die im Fachhandel erhältlich sind, besitzt, kann mit diesem Cheat etwas anfangen.

SYPHON FILTER

Wenn Ihr Euch bequem durch die deutschsprachige Fassung des technisch anspruchsvollen Agententhillers schleichen wollt, benutzt die nachstehenden Zeichenfolgen.

Alle Missionen anwählbar	DO13 I450 0000
	8013 I450 0013
Unendlich Zeit	8011 6E80 FFFF
Langer Arm (Fun-Code)	8019 7678 0AB3
Unendlich Munition/Waffen nach Aufnahme	8004 712A 2400
Unendlich Panzerung	8006 955E 2400
Immun gegen fast alle Explosionen/Feuer	8006 A920 0000
	8006 A922 2401
	8006 A940 0008
	8006 A942 1029
Immun gegen fast alle Kugeln	8006 92E4 0000
	8006 92E6 2401
	8006 9504 0016
	8006 9506 1420



CROC 2: LEGEND OF THE GOBBOS

Diese Codes erleichtern es Euch, dem putzigen Krokodil bei seinem zweiten PlayStation-Abenteuer beizustehen.

Unbegrenzte Leben	800765E0 0009
	800765E4 0009
Unendlich Juwelen	80076660 0064
Maximale Juwelen-Karte	800765E8 270F
L1 drücken: Unverwundbarkeit ein:	DO072ICE FBFE
	8003B6FA 8CC2
R1 drücken: Unverwundbarkeit aus:	DO072ICE F7FE
	8003B6F2 ACC2



BRAVEHEART

PC

Drückt im 3D-Modus die ENTF-Taste. Im erschienenen Fenster könnt Ihr die folgenden Cheat-Codes eintippen:

Cheats aktivieren:sesquipedilian

Alle Gegner töten:.....bannockburn

Eigene Leute töten:.....the five hundred

Alle Gebäude anzünden:.....dresden

Lauter starke Truppen:steve reeves

Alle Truppen fliehen:bucks fizz

Alle Mauern brechen ein:bastille day

Blutmodus deaktivieren:.....haemorrhage

Kameramann stirbt:killcam

DRIVER – KOMPLETTLÖSUNG, TEIL 4

NEW YORK – NACHRICHT 3

LUTHERS SCHROTTHAUEN

Nachdem die zweite Nachricht nur eine falsche Verbindung war, wartet nun die nächste Aufgabe auf Euch. Diesmal solltet Ihr das schnelle und riskante Rasen ein wenig zurückstellen, da Luther Euch aufträgt, ein ramponiertes Auto zum Schrottplatz zu bringen, um Beweise verschwinden zu lassen. Die Schadensanzeige des Wagens ist bereits zu Beginn der Mission mehr als halb gefüllt, und es genügt schon ein kleiner Unfall, um ihn komplett zu demolieren. Ihr

müßt eine Verfolgungsjagd mit der Polizei unbedingt vermeiden und deshalb so zivilisiert wie möglich fahren: Haltet an Ampeln, gewährt anderen Verkehrsteilnehmern Vorfahrt und achtet auf Eure Geschwindigkeit. Solange die Cops Euch nicht bemerken, könnt Ihr ruhig neben oder hinter einer Polizeistreife herfahren. Es ist eine recht lange Strecke, aber Ihr solltet Euch Zeit nehmen, um den Wagen so gut wie möglich zum Schrottplatz zu manövrieren.



NEW YORK – NACHRICHT 3 (ZWEITER AUFTRAG)

DIE BEFREIUNG

Ein Überfall ist fehlgeschlagen, und die betroffenen Gangster sitzen nun in der Falle. Eure Aufgabe ist es, die Gauner zunächst einmal einzusammeln. Ihr habt ausreichend Zeit zur Verfügung, so daß Ihr möglichst alle Verfolger abschütteln solltet, bevor Ihr am Zielort eintrefft. Achtet auf den weißen Punkt auf der Karte, da der Eingang zu dem Gebäude, in dem sich die Gangster befinden, kaum zu erkennen ist. Sobald Ihr die Verbrecher eingeladen habt geht der Ärger erst richtig los. Das von Mauern umzäunte Gebiet beginnt sich mit Cops zu füllen, und Ihr solltet schnell um die parkenden Wagen herum und dann durch den Ausgang nach draußen fahren. Der Unterschlupf ist relativ weit entfernt,

und Ihr solltet vermeiden, zu lange auf derselben Straße zu fahren, da Euch die Polizei ansonsten Straßensperren in den Weg stellen wird. Es ist diesmal sehr schwierig, die Cops abzuhängen, und schon ein Fehler kann dazu führen, daß sämtliche Streifenwagen in Euch hineinrasen und Euren Wagen zu Schrott rammen. Ihr müßt wieder alle Verfolger abgeschüttelt haben, bevor Ihr am Unterschlupf halten könnt. Wenn Ihr genügend Energie habt, könnt Ihr die Polizeiwagen aufhalten, indem Ihr deren Motoren zum Brennen bringt. Es ist zwar keine leichte Aufgabe, aber durch geschicktes Fahren solltet Ihr die Mission bewältigen können. Nachdem Ihr den Job vollendet habt, trifft Ihr auf eine verärgerte Kollegin, bevor Ihr ins Motel zurückkehrt.



NEW YORK – NACHRICHT 4 (WIRD NACH „GRAND CENTRAL STATION WECHSEL“ ANGEBOTEN)

DER UNFALL

Diesmal sollt Ihr den Fahrer von jemandem namens Granger ausschalten. Das Ganze soll nach einer Tat der Polizei aussehen, weshalb Ihr einen Streifenwagen steuern werdet. Wenn Ihr es schafft, gleich zu Beginn den entscheidenden Treffer zu landen, könnt Ihr diese Aufgabe recht einfach lösen. Grangers Fahrer wird

rechts hinter Euch fahren und wenn Ihr es geschickt timt, könnt Ihr ihn an der rechten Seite erwischen und ihm so erheblichen Schaden zufügen. Gelingt Euch das nicht, so müßt Ihr zunächst gut auf den Fahrer achten, da er sämtliche schmalen Gassen zu kennen scheint und immer wieder abrupt abbiegt. Baut keinen Unfall und laßt ihn nicht aus Eurem Blick-

feld entkommen, denn sonst werdet Ihr ihn nur schwer wiederfinden. Ihr habt ausreichend Zeit zur Verfügung, um das Auto Eures Gegners zu zerstören. Haltet dabei aber die Geschwindigkeit und achtet unbedingt auf den zivilen Verkehr. Nach kurzer Zeit werdet Ihr seinen Fahrstil und seine Manöver kennen und könnt ihn recht einfach bezwingen.

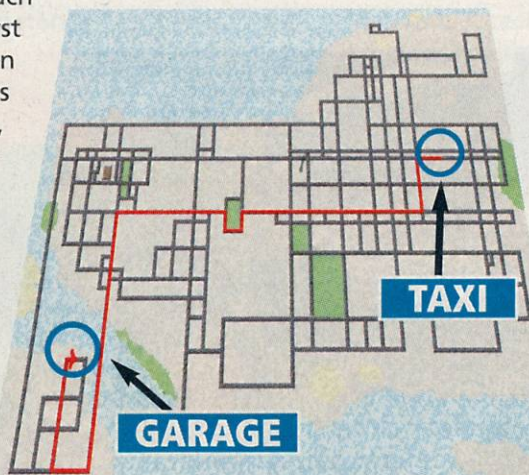
NEW YORK – NACHRICHT 5

(WIRD NACH „LUTHERS SCHROTTHAUEN“ & „DER UNFALL“ ANGEBOTEN)

TAXI

Dieses Mal müßt Ihr ein Taxi bei Euren Arbeitgebern auf der anderen Seite der Stadt abliefern. Das Problem an der Sache ist, daß das Taxi nur einige wenige Treffer verträgt, bevor sein Zustand inakzeptabel wird und die Mission scheitert. Die Polizei ist bereits auf der Suche nach Euch, und wenn Euch erst einmal ein Cop an den Fersen hängt, kann es sehr schwierig werden, ihn wieder loszuwerden, ohne daß Euer Taxi demoliert wird. Wenn Ihr die auf der Karte eingezeichnete Route benutzt, könnt Ihr auf den Hauptstraßen fahren und den zivilen Straßenverkehr benutzen, um eventuelle Verfolger auszuschalten. Es

ist eine recht lange Fahrt, und der schwierigste Abschnitt ist dabei die schmale Brücke kurz vor dem Zielpunkt. Dort warten bereits einige Cops auf Euch. Zusätzlich herrscht dort noch dichter Zivilverkehr, so daß Ihr sehr vorsichtig durch diese enge Passage fahren solltet.

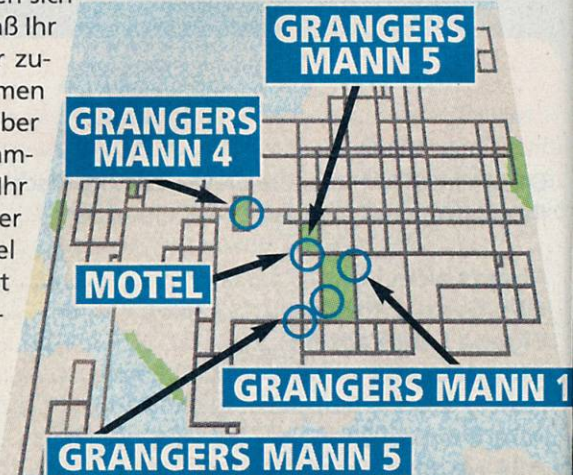


NEW YORK – NACHRICHT 5 (ZWEITER AUFTRAG)

SCHALTET GRANGERS LEUTE AUS

Granger ist zurück auf der Bildfläche, und Ihr sollt ihm und seinen Leuten deutlich machen, daß sie hier nicht willkommen sind. Findet die vier Gangmitglieder und zerstört deren Wagen. Die Startpositionen der vier sind auf der Karte eingetragen, so daß Ihr die Jungs nicht aus dem Auge verliert. Glücklicherweise bewegen sich die Burschen kaum, so daß Ihr einfach auf Eure Gegner zurasen und sie dann rammen könnt. Ihr solltet dabei aber tunlichst auf Frontalzusammenstöße verzichten, da Ihr durch das Rammen mit der Frontpartie selbst zuviel Schaden nehmt. Benutzt statt dessen die Handbremse, um kurz vor der Kollision abzuweichen und den gegnerischen Wagen mit der Seite zu rammen. Das eigentliche Problem sind aber vor allem die zahlrei-

chen Polizisten, die es nur darauf abgesehen haben, Euren Wagen zu demolieren. Da Ihr genug Zeit zur Verfügung habt, solltet Ihr stets auf ausreichenden Abstand zu den Cops achten, bevor Ihr die anderen Wagen angreift. Nachdem Ihr alle vier Gangster ausgeschaltet habt, werdet Ihr von Castaldi kontaktiert.



DAS LEBEN IST EIN GAME.

Ubi Soft
ENTERTAINMENT

JETZT FÜR NINTENDO™ 64!

- > ALLE GP-RENNSTRECKEN WELTWEIT
- > 11 TEAMS MIT 22 FAHRERN
- > GRAND PRIX REGLEMENTS
- > SETUP-STEUERUNG
- > EXAKTE STRATEGIE-PLANUNG
- > KOMPLETTE MEISTERSCHAFT
- > KARRIERE-MODUS
- > RETRO-MODUS
- > 3D-SOUND- UND LICHTEFFEKTE
- > MULTIPLAYER-MODUS
- > FORCE-FEEDBACK-EFFEKT



Racing 2

SIMULATION

WWW.UBISOFT.DE

JETZT ERHÄLTlich
FÜR

NINTENDO 64



Jetzt macht jeder sein Rennen.

WER SICH SONNTAGS NICHT MEHR ÜBER FAHRFEHLER IM LIEBLINGSTEAM ÄRGERN WILL, GEHT JETZT SELBST AN DEN START. MIT RACING SIMULATION2. DAS IST DIE ULTIMATIVE RENNSIMULATION VON UBI SOFT, DIE SIE MITTEN INS COCKPIT SETZT. ECHTE GRAND PRIX REGLEMENTS, DURCHDACHTE REIFENTAKTIK, PERFEKTE SET-UP STEUERUNG UND EXAKTE STRATEGIE-PLANUNG SORGEN DAFÜR, DASS SICH BIS ZU 22 FAHRER AUF EINER VON 17 RENNSTRECKEN EIN HEISSES RENNEN LIEFERN. UND SIE SIND EINER DAVON. AUF RACING SIMULATION2, SO SPANNEND UND SCHNELL, WIE NOCH NIEMALS ZUVOR.

IN KOOPERATION MIT:



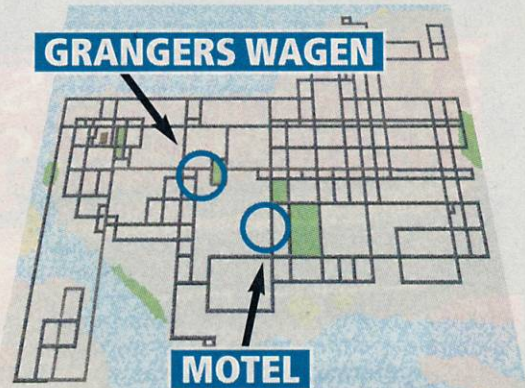
DRIVER – KOMPLETTLÖSUNG, TEIL 4

NEW YORK – NACHRICHT 7 (WIRD NACH „LUTHERS SCHROTTHAUEN“ & „DER UNFALL“ ANGEBOTEN)

VERSCHROTTE SIE GRANGERS WAGEN

Nachdem es sich bei Nachricht 6 erneut um eine falsche Verbindung handelt, geht es direkt mit dieser Mission weiter. Granger wird langsam zu einer Plage für Eure Auftraggeber und sie wollen ihm einen Denkkzettel verpassen, indem sie seinen Wagen verschrotten. Er befindet sich zwar direkt in Eurer Nähe, wird aber von Dutzenden von Cops umlagert, die nur auf Euer Erscheinen warten. Die Schwierigkeit besteht nun darin, daß Ihr den Wagen von Granger nicht aus dem Blickfeld verlieren dürft, nachdem Ihr ihn einmal gesehen habt. Entfernt Ihr Euch im Eifer des Gefechts zu sehr von Eurem Ziel, so gilt die

Mission als gescheitert. Die beste Taktik besteht darin, geradewegs und direkt auf Grangers Wagen zuzufahren und ihn dann ordentlich zu rammen. Daraufhin wird es nach kurzer Zeit von Cops nur so wimmeln, so daß Euch nicht allzuviel Zeit bleibt, um die letzten und entscheidenden Treffer zu landen. Nachdem Ihr sein Auto zerstört habt, kehrt Ihr auf dem gleichen Weg zurück zum Motel. Dort werdet Ihr allerdings erst halten können, nachdem Ihr sämtliche Verfolger abgehängt habt. Solltet Ihr noch genügend Energie übrig haben, so könnt Ihr den Cops einfach im Rückwärtsgang in die Fronthaube donnern, bis diese Feuer fangen.



NEW YORK – NACHRICHT 7 (ZWEITER AUFTRAG)

DAS NEGATIV

Nachdem Ihr Grangers Wagen ausgeschaltet habt und in das Motel zurückgekehrt seid, erreicht Euch ein weiterer Anruf. Ihr sollt einige Negative von einem Mitglied der Grangergang wiederbeschaffen. Es handelt sich

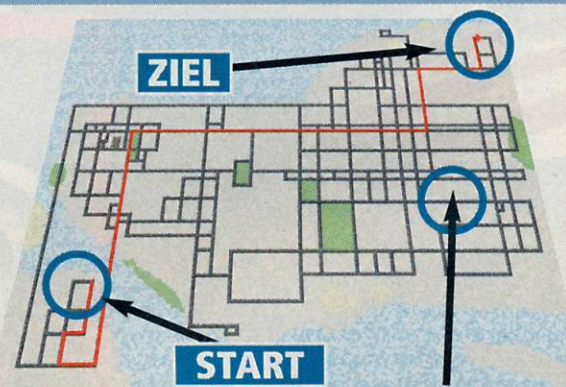
dabei wieder einmal um eine einfache Jagen-und-Zerstören-Mission, die Ihr wie gewohnt durchführen solltet. Versucht, dem gegnerischen Wagen an den Ecken den Weg abzuschneiden, und rammt ihn stets an der Seite. Da auch Ihr Euch durch den Aufprall drehen

werdet, solltet Ihr Euren Wagen schnellstmöglich wieder unter Kontrolle bringen. Sobald Ihr den Wagen aus dem Verkehr gezogen und die Negative erhalten habt, werdet Ihr von Castaldi angerufen.

NEW YORK – DAS RITUAL

Castaldi fordert Euch dazu auf, ein letztes Mal Eure Fähigkeiten unter Beweis zu stellen, bevor Ihr am „Big Hit“ teilnehmen dürft. Eure Aufgabe ist es, innerhalb eines gesetzten Zeitlimits von einem Ende der Stadt zum anderen zu fahren. Das Zeitlimit von vier Minuten ist der derzeitige Rekord für diese Strecke und wird von Rusty Slater gehalten, einem anderen Fahrer von Castaldi. Die Zeit dürfte aber nicht das Problem für Euch sein, solange Ihr genau wißt, wohin Ihr fahrt. Benutzt die auf der Karte eingezeichnete Route, denn sie führt über die idealen Straßen und

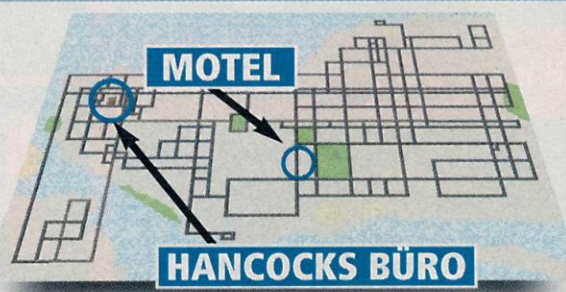
läßt Euch „mit gleichbleibender Geschwindigkeit in Richtung Ziel fahren. Es befinden sich kaum Polizisten in der Gegend, was die Sache erleichtert. Nur solltet Ihr darauf achten, daß Ihr Eure Verfolger sofort abschüttelt, falls Ihr dennoch die Aufmerksamkeit einer Streife auf Euch gezogen habt. Jeder Unfall macht Euren Rekordversuch sofort zunichte, so daß Ihr möglichst vorsichtig fahren solltet. Schafft Ihr die Aufgabe, so werdet Ihr der auserwählte Fahrer für Castaldi ultimativen Job: die Präsidentenmission.



NEW YORK – DIE ALI-SITUATION (ANRUF NACH DER BEFREIUNG)

Wenn Ihr die Mission „Befreiung“ absolviert und Ali getroffen habt, wird dieser Anruf eingehen, nachdem Ihr eine der nachfolgenden Aufgaben gelöst habt. Ali sitzt in Hancocks Büros in der Falle und soll von Euch gerettet werden. Dies ist eine eher leichte Mission, da Ihr genug Zeit habt, um zu dem Büro zu gelangen, welches sich zudem noch in der Nähe des Motels befindet. Da außerdem

kaum mit Polizeipräsenz zu rechnen ist, braucht Ihr nur vorsichtig zum Ziel zu fahren, Ali dort einzuladen und danach zum Motel zurückzukehren. Ali zeigt Euch, was sie in Hancocks Safe gefunden hat. Anschließend befindet Ihr Euch in Castaldis Büro, wo der „Big Hit“ geplant wird. Euer letzter und schwierigster Job – die „Präsidentenmission“ – beginnt.



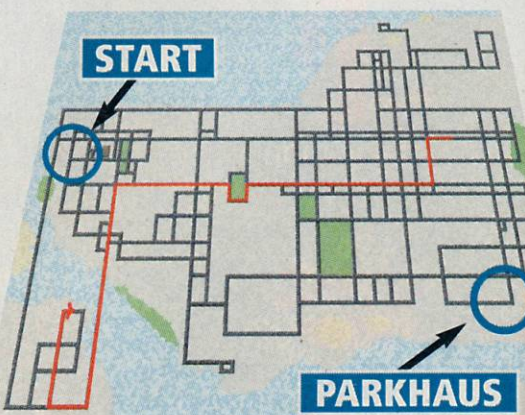
NEW YORK – DER LETZTE JOB

DIE PRÄSIDENTENMISSION

Nun steht der große Coup bevor und damit genau das Verbrechen, welches Ihr verhindern sollt: das Attentat auf den Präsidenten der Vereinigten Staaten. Anstatt Euch an Castaldis Plan zu halten, müßt Ihr den Präsidenten in Sicherheit bringen. Das bringt Euch in die mißliche Situation, daß nicht nur die gesamte New Yorker Polizei hinter Euch her ist, sondern ebenso Castaldis Männer, die Euren Plan durchschaut haben und Euch ebenfalls jagen werden. Euch werden Autos aus allen möglichen Richtungen entgegenkommen, und es wäre reiner Selbstmord, sich länger als unbedingt nötig in einem Straßenabschnitt aufzuhalten. Versucht, auf dem Weg zum sicheren Parkhaus alle sich bietenden Möglichkeiten zum Wenden zu benutzen. Leider ist Euer Fahrzeug sehr träge, so daß die Cops Euch im-

mer wieder einholen und rammen werden. Um diese Aufgabe zu meistern, benötigt Ihr ausgeprägtes fahrerisches Können, einige listige Kehrtwenden sowie etwas Glück. Eventuell solltet Ihr vorher das Überlebensspiel üben, da Euch dort ähnliches erwartet wie in dieser Mission. Der Auftrag wird etwa fünf Minuten dauern, was eine sehr lange Zeit sein kann, wenn Ihr um Euer Überleben kämpfen müßt. Ihr braucht Eure Verfolger vor dem Ziel nicht abzuschütteln, so daß Ihr Euch ganz auf das Ankommen konzentrieren könnt. Achtet auf dem Radar auf gegnerische Wagen, die nach Euch suchen oder Euch auflauern, und versucht, diesen so gut wie möglich auszuweichen. Sobald sich der Präsident in Sicherheit befindet, wird Euch mitgeteilt, daß die ganze Untergrundaktion ein voller Erfolg war und Castaldi mit seiner Gruppe festgenommen werden konnte.

Anscheinend hat Euch das kriminelle Leben allerdings zu viel Spaß gemacht, denn Ihr verweigert Eure Plakette und fahrt statt dessen dem Sonnenuntergang entgegen.



DRIVER – KOMPLETTLÖSUNG TEIL 4

DIE FAHRSPIELE

Diese Fahrspiele sind eine gute Gelegenheit, um Euer fahrerischen Fähigkeiten zu verbessern, falls Ihr Schwierigkeiten mit der einen oder anderen Mission haben solltet. Die sechs Spiele beinhalten alle Aspekte des Autofahrens, die auch im Spiel selbst gefordert werden. Hier könnt Ihr nicht nur ein wenig trainieren, sondern außerdem noch gegen die Zeit fahren. Aber natürlich werden dabei nur die besten Fahrer erfolgreich sein.



VERFOLGUNG

Auf Verfolgungsjagden werdet Ihr im Laufe des Spiels einige Male stoßen. Dabei müßt Ihr einen anderen Wagen verfolgen und ihn so oft rammen, bis er zerstört ist. Die gegnerischen Fahrzeuge nehmen jedesmal eine andere, zufällig gewählte Route, so daß Ihr stets darauf achten solltet, wo sie sich befinden. Wird der Abstand zwischen Euch und dem Gegner zu groß, so verliert Ihr Euer Ziel und damit auch die Mission. Die beste Möglichkeit ist, an jeder Kreuzung möglichst schnell zu erkennen, in welche Richtung der Flüchtende fahren wird. Dann könnt Ihr ihm den Weg abschneiden und an der Seite rammen. Es bedarf ein wenig Übung, aber wenn Ihr das Manöver korrekt ausführt, füllt sich die Schadensanzeige des Gegners um mehr als die Hälfte.

FLUCHT

Hier handelt es sich um die Fähigkeit, die Ihr im Spiel vermutlich am meisten braucht. Denn es geht darum, eine Euch verfolgende



Polizeistreife erfolgreich abzuschütteln. Ihr startet mit einem Polizeiwagen direkt hinter Euch und müßt diesen abhängen, um den Level zu beenden. Die beste Taktik besteht darin, die zivilen Verkehrsteilnehmer in Unfälle zu verwickeln. Überholt auf dem Bürgersteig, schlängelt Euch durch den Gegenverkehr und versucht, die Autos in den Weg des nachfolgenden Polizeiwagens zu bringen. Trainiert die Fahrspiele in allen Städten, da Ihr dadurch lernt, welche Taktik die jeweils bessere an den unterschiedlichen Orten ist.

CHECKPOINT-SPIEL

In diesem Spiel müßt Ihr so schnell wie möglich alle Checkpoints treffen. Sie befinden sich allesamt nahe beieinander, so daß Euer fahrerisches Können kaum gefordert wird. Um allerdings eine schnelle

Zeit hinzulegen, solltet Ihr die Position eines jeden Checkpoints genau kennen und sofort nach seinem Erreichen die ideale Fahrposition einnehmen, um möglichst schnell zum nächsten Kontrollpunkt zu

gelangen. Zur Unterstützung findet Ihr unten alle Karten, in denen wir die Position aller Checkpoints eingezeichnet haben. Verwendet die Karten, um Eure Routen zu planen und Bestzeiten zu fahren.



Die Zukunft im Visier. Pioneer DVD.

Mit dem neuen Pioneer DVD-ROM-Drive A04SZ durchbrechen Sie die magische 10X-Grenze. Es überträgt Daten mit dem Rekordtempo von bis zu 13,75 MB in der Sekunde und glänzt mit der packenden Zugriffszeit von nur 100 ms. So haben Sie die riesigen Datenmengen moderner Programme, Spiele oder Filme blitzschnell geladen. Natürlich geht es auch beim Auslesen von CD-ROMs richtig rund: der 40X-Daten-transfer läßt keine Wünsche offen. Und 12X-Audiograbbung ist keine Zukunftsmusik, sondern Realität. Alles bei höchstem Komfort: Die Slot-in-Einzugsautomatik macht die Bedienung zum Vergnügen. Nehmen Sie die Zukunft ins Visier – die 4. Generation der Pioneer DVD-ROM-Laufwerke wartet schon auf Sie. Beim Fachhändler. Schnelle Infos unter 0 2154/9 13-356. Internet: www.pioneer.de

NEU
10X DVD-ROM
40X CD-ROM

Pioneer



HARDWARE

Ohne Hardware keine Spiele, und je besser diese ist, desto mehr Spaß habt Ihr am Bildschirm. Damit Euer Spielspaß weiter ansteigt, stellen wir Euch hier neue Produkte aus dem Hardwarebereich vor.



FRISCHER WIND AUS DER CONTROLLER-ECKE

Evolution Control System

Ein völlig neues Spielgefühl vermittelt das revolutionäre Controllersystem von Gamester. Das Set besteht aus zwei Teilen: Am Gripstick befindet sich das Steuerkreuz, alle anderen Tasten sind an gut erreichbarer Position.



Die Programmierfunktion und das große LCD-Display sind weitere Highlights.

Der mit der neuen G-Force-Tilt-Technologie ausgestattete Reactor ist eine Art Cyberhandschuh, der jede Handbewegung als analoge Steuerung übernimmt. Zwei großen Vibrationsmotoren sorgen für das richtige DualShock-Feeling. Der Preis liegt bei ca. 150 Mark.

Das Evolution Control System ist ein genialer, spaßiger und recht erschwinglicher Ersatz für herkömmliche Controller.

Evolution Control Pad

Ebenfalls von Gamester stammt ein neuer Controller in klassischem Design: das Evolution Control Pad für ca. 100 Mark. Auch dieses Gerät bietet eine Programmierungsfunktion, hat aber kein Display. Tasten und Analog-Stick sind an gewohnter Position, die Dual-Shock-Unterstützung ist ebenso gewährleistet. Zwei Gummipads an der Unterseite sorgen für sicheren Griff. Die Besonderheit ist die integrierte G-Force-Tilt-Technologie, die jede Neigung des Controllers als analoge Steuerung umsetzt.

Auch dieses traditionelle Pad hat bei etwas niedrigerem Preis hervorragenden Spielkomfort zu bieten.



HOCHWERTIGE VERSTÄRKUNG FÜR EURE SOUNDKARTEN

Logitech SoundMan X2

Logitech bringt drei Lautsprecher der SoundMan-Reihe auf den Markt. Das X2-Modell repräsentiert die High-End-Variante und serviert zwei Satelliten mit je 8 Watt sowie einen Subwoofer mit knackigen 24 Watt Effektivleistung. 199 Mark soll der Hochgenuß für die Spielelauscher kosten; bei diesem Preis darf man natürlich entsprechende Leistung erwarten! Aber selbst verwöhnte Akustik-Freaks werden vom X2 nicht enttäuscht, da das Trio nicht nur schick aussieht, sondern auch für berauschende Musikeinlagen sorgt. Ob nun der blumentopfförmige Bassist gefordert wird oder der Hoch- und Mitteltonbereich zum Einsatz kommt: In allen Frequenzen sendet das schwarzlackierte Subwoofersystem saubere Klänge am PC. Eine lange Kabelleitung und der geschickt auf dem rechten Satelliten platzierte Lautstärke-Knopf zeugen von einer durchdachten Funktionalität. Lediglich der auf die Subwoofer-Rückseite verbannte Kopfhörer-Anschluß ist etwas unglücklich geraten.



Der SoundMan X2 macht mit seiner Stromspar-Funktion einen Teil des Kaufpreises wieder wett.

Logitech SoundMan G1

Für 79 Mark geht der SoundMan G1 von Logitech bei Euch daheim an den Start. Das Küken in der SoundMan-Linie tritt im Gegensatz zum X2 (oder dem an dieser Stelle nicht getesteten X1) ohne Bassist in den Lautsprecher-ring. Außerdem kommen die Satelliten nur auf vier Watt effektiver Leistung pro Brüllwürfel. Dafür hat Logitech seinen beiden Schützlingen größere Abmessungen spendiert, um den Baßbereich nicht ganz außen vor zu lassen. Außerdem befindet sich ein zusätzlicher Anschaltknopf auf dem rechten Satelliten. Das klangliche Ergebnis kann sich durchaus hören lassen, obwohl der SoundMan G1 nicht die gesamte Frequenz-Bandbreite des großen Bruders abdecken kann. Für Zocker, die nicht die höchsten Ansprüche an Tief- und Hochtoneinlagen haben, ist das G1 genau der richtige Spielkamerad. Bessere Soundqualität bekommt Ihr beim X2, sofern Euer Geldbeutel mitspielt.



Bei Logitechs preiswerterem Boxen-Set müßt Ihr ohne Subwoofer auskommen.





DEINE MEINUNG ZÄHLT! WIR BEMÜHEN UNS STÄNDIG, GAMES AND MORE ZU VERBESSERN. AN DIESER STELLE GEBEN WIR DIR GELEGENHEIT, UNS EIN ZEUGNIS AUSZUSTELLEN.

1. WIE ALT BIST DU? JAHRE

2. WELCHE HARDWARE BESITZT DU?

	Habe ich:	Will ich kaufen:	Berichte erwünscht!
SONY PLAYSTATION	☐	☐	☐
N64	☐	☐	☐
PC	☐	☐	☐
GAME BOY	☐	☐	☐
DREAMCAST	☐	☐	☐
ANDERE	☐	☐	☐

3. WIE GEFÄLLT DIR DIE AKTUELLE TITELSEITE? Schulnote:

4. WELCHE SCHULNOTE BEKOMMT DIE AKTUELLE AUSGABE? Schulnote:

5. BESITZT DU EINEN COMPUTER MIT INTERNET-ZUGANG?

☐ JA ☐ NEIN

6. MOST WANTED: WELCHE SPIELE, DIE SICH NOCH IN DER ENTWICKLUNG BEFINDEN, WÜNSCHT IHR EUCH AM MEISTEN?

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10

7. WELCHE SCHULNOTE ERHALTEN FOLGENDE BERICHTE (TEXT, BILDER, OPTIK)? HÄTTEST DU GERNE MEHR, GENAUSO VIEL ODER WENIGER DAVON GELESEN?

	Schulnote	Mehr	Genauso viel	Weniger
DATENBANK/TESTS	☐	☐	☐	☐
DATENBANK/RELEASE	☐	☐	☐	☐
DIE 50 BESTEN PC-SPIELE	☐	☐	☐	☐
TOMB-RAIDER-IV-SPECIAL	☐	☐	☐	☐
DREAMCAST-SPECIAL	☐	☐	☐	☐
HELMI COMIC	☐	☐	☐	☐
POKÉMON-ECKE	☐	☐	☐	☐
PRINCE OF PERSIA	☐	☐	☐	☐
UEFA STRIKER	☐	☐	☐	☐
DRIVER	☐	☐	☐	☐
PHARAO	☐	☐	☐	☐
AGE OF EMPIRES 2	☐	☐	☐	☐
SHADOW COMPANY	☐	☐	☐	☐
LESERBRIEFE	☐	☐	☐	☐
HARDWARE-SEITE	☐	☐	☐	☐

8. WELCHE EIGENSCHAFTEN TREFFEN AUF GAMES AND MORE ZU?

	Sehr	Ziemlich	Weniger
FACHKUNDIG	☐	☐	☐
KRITISCH	☐	☐	☐
INFORMATIV	☐	☐	☐
AKTUELL	☐	☐	☐
ÜBERSICHTLICH	☐	☐	☐
OPTISCH ANSPRECHEND	☐	☐	☐

9. WIESO HAST DU DIESE AUSGABE DER GAMES AND MORE GEKAUFT?

- ☐ Interessante Titelgestaltung
☐ Empfehlung von Freund
☐ Im Kiosk zufällig entdeckt
☐ Anzeige in anderem Magazin
☐ Gutes Preis-Leistungs-Verhältnis

10. SEIT WELCHER AUSGABE Liest DU GAMES AND MORE?
(AKTUELLE AUSGABE: 22/99)

Ausgabe:

11. WIRST DU DIE NÄCHSTE AUSGABE VON GAMES AND MORE KAUFEN?

☐ Ja ☐ Nein

12. WAS HAT DIR ALLGEMEIN AN GAMES AND MORE GEFALLEN?

13. WAS HAT DIR AN GAMES AND MORE WENIGER GEFALLEN?

14. LESERCHARTS

TOP 5 ADVENTURE/ROLLENSPIEL

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

TOP 5 ACTION

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

TOP 5 STRATEGIE/WISIM

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

TOP 5 RENNSPIELE

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

TOP 5 SPORTSPIELE

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5



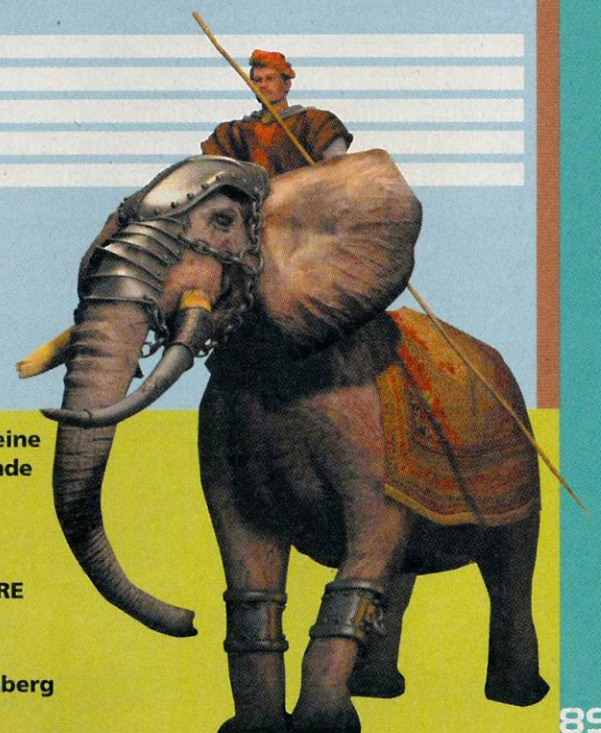
Schicke den Coupon (oder eine Kopie davon) an nachfolgende Adresse:

COMPUTEC MEDIA

Redaktion GAMES AND MORE

Kennwort: GM-ZEUGNIS

Roonstraße 21 · 90429 Nürnberg



Name, Vorname:

Straße:

Wohnort:

Telefonnummer:

vorschau

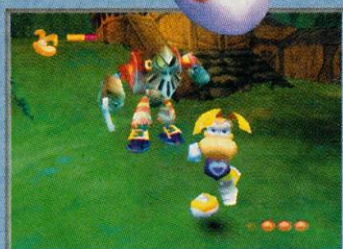
UND IM NÄCHSTEN HEFT:



ab
27.10.99
im
Handel



FORMEL 1 '99



RAYMAN 2



Psygnosis kennt sich aus mit Formel-1-Spielen: *Formel 1 '99* ist bereits der vierte Titel der Psygnosis-Entwickler, der dem populären Rennsport gewidmet wird. Diesmal soll das Hauptaugenmerk auf der Realitätsnähe liegen. Aber natürlich wird auch der Spielspaß nicht zu kurz kommen. Wir freuen uns schon riesig darauf, endlich wieder mal so richtig Gas geben zu können.

Der knuddelige Held hat viele Freunde, und die warten gespannt auf sein zweites Abenteuer. Diesmal hat es eine Horde Piraten auf den Held ohne Arme und Beine abgesehen. Wir werden das Spiel für Euch genau unter die Lupe nehmen und nachprüfen, ob *Rayman 2* wirklich so schnell, temporeich und technisch hochwertig ist, wie Ubi Soft angekündigt hat.



FUSSBALL LIVE



RESIDENT EVIL 3



Fußball Live traf das gleiche Schicksal wie *Resident Evil 3*. Der Bericht war fest eingeplant, doch dann lag uns keine Testversion vor. Das kann – leider – immer mal vorkommen. Dafür geben wir uns in der nächsten Games and More dann besonders viel Mühe mit den Sony-Fußballern, die die starke Konkurrenz im Genre kräftig aufmischen wollen.

Eigentlich war der Test von *Resident Evil 3* für dieses Heft versprochen. Doch leider haben wir vergeblich auf die japanische Testversion gewartet. Im nächsten Heft werden wir Euch den Bericht über den Action-Schocker nachliefern. Damit Ihr wißt, was in der Horrorstadt vor sich geht und welche Änderungen an der deutschen Version vorgenommen werden.

AUSSERDEM

IMPRESSUM

SO ERREICHST DU UNS



ANSCHRIFT DER REDAKTION:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
Roonstr. 21
90429 Nürnberg

ANSCHRIFT DES ABO-SERVICE:

Abo-Betreuung Nürnberg
COMPUTEC MEDIA
Postfach 900201
90493 Nürnberg

ZENTRALE SERVICE-NUMMER:

0911-2872-150

SERVICE-FAX:

0911-2872-250

ZENTRALE ABO-NUMMER:

0180-5959506

ABO-FAX:

0180-5959513

ABO-E-MAIL:

computec.abo@dsb.net

VORSTAND

Christian Geltenpoh (Vorsitzender), Roland Arzberger, Oliver Menne

REDAKTION

CHEFREDAKTEUR:

Hans Ippisch (V.i.s.d.P.)

REDAKTION:

Patrizia Stajer
Stefanie Schetter

SPIELETIPS:

Florian Weidhase
Florian Brich

LAYOUT:

Alexandra Böhm, Nero A. Kaiser, Christian Harnoth, Hansgeorg Hafner

LEKTORAT/SCHLUSSREDAKTION:

Margit Koch, Birgit Bauer
Michael Ploog

MANUSKRIPTE UND PROGRAMME:

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

URHEBERRECHT:

Alle in Games and More veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

INHALTSPAPIER:

Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu 100% aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.

BEILAGEN:

Einer Teilaufgabe dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

ANZEIGEN-KONTAKT

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH
Roonstr. 21
90429 Nürnberg
Telefon: 0911-2872-150
Fax: 0911-2872-240
E-Mail: carudolph@computec.de
Website: computec.de
Es gelten die Media-Daten Nr. 12 vom 1.10.98

ANZEIGEN-LEITUNG (V.I.S.D.P.):

Thorsten Szameitat -141

ANZEIGENVERKAUF:

Wolfgang Menne -144
Jens Klüver -348

ANZEIGENDISPOSITION:

Andreas Klopfer -140

ONLINEWERBE-FLÄCHENVERKAUF:

Susanne Szameitat -142

ANZEIGENMARKETING:

Monika Fleenor -345

ASSISTENZ DER ANZEIGENLEITUNG:

Claudia Rudolph -345
Ina Schubert -346

ANZEIGENPREISE:

Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 12 vom 1.11.1998

VERLAG

VERLAGSLEITER:

Roland Bollendorf

PRODUKTIONSLEITUNG:

Martin Closmann

WERBEABTEILUNG:

Martin Reimann (Leitung), Sandra Wendorf, Hans Fauth, Jeanette Haag

VERTRIEB:

Gong Verlag GmbH

VERTRIEBSLEITUNG:

Klaus-Peter Ritter

ABONNEMENT:

GAMES AND MORE kostet im Abonnement DM 39,- für 12 Ausgaben

ABONNEMENT-BESTELLUNG OESTERREICH:

PGV Salzburg GmbH
Niederalm 300
A-5081 Anif
Telefon: 06246/8820
Fax: 06246/8825277
E-Mail: eebner@pgvsalzburg.com
Abonnementpreis für 12 Ausgaben: OS 290,-

DRUCK:

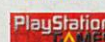
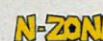
Christian Heckel GmbH, Nürnberg

ISSN/PRESSEPOST:

GAMES AND MORE wurden folgende ISSN- und Vertriebskennzeichen zugeteilt:

ISSN: 1437-0875
VKZ: B 48211

Bei COMPUTEC MEDIA erscheinen außerdem:



>> Alles über das 3D-Echtzeitstrategiespiel *Homeworld* >> *Pokémon* ohne Ende: die wichtigsten Neuigkeiten in unserer *Pokémon*-Ecke >> Tolle Tips und Tricks zu all Euren Lieblingsspielen >> Zwei Super-Poster <<

Ihr Theo Kranz Partner
im Ruhrgebiet
(nur Laden, kein Versand!)

dynatex
44135 Dortmund
Im Brückcenter
Brückstr. 42-44

Laden & Versand
97070 Würzburg
Juliuspromenade 11

AUSGEZEICHNET ZUM BESTEN
VIDEO- UND COMPUTERSPIEL-
SPEZIAL-VERSANDHÄNDLER AUF
DER E3N-MESSE 1997 IN NÜRNBERG.

PlayStation

SONY PLAYSTATION DUAL SHOCK™ 249,-
DT VERSION, INKL. KABEL DEMO-CD
UND ORIG. ANALOG PAD DUAL SHOCK
CONTROL PAD CYBER SHOCK 59,95
CONTR. PAD DUAL SHOCK ORIG. 59,95
CONTROL PAD DUAL SHOCK 39,95
PRO CARRY CASE - BLAUZ 69,95
GAMEBUSTER DELUXE 89,95
X-FLÖDER FM 64,95
EQUALIZER 69,95
ANTENNENKABEL 24,95
RGB-KABEL 14,95

SHADOWMAN (DC) 99,95
(PSX) 84,95 (N64) 109,95

LENKRAD JORDAN GP DUAL SHOCK™ 119,95
LENKRAD DUAL FORCE WHEEL 119,95
JOYSTICK JOYTECH BIO-GRIP 34,95
PISTOLE SCORPION (G-CON-KOMP.) 59,95
PISTOLE G-CON 45 ORIGINAL 79,95
PISTOLE BLASTER LIGHTNING 64,95
MEMORY CARD 15 BLOCKS 16,95
MEM. CARD 15 BL-ORIG. 29,95
MEMORY CARD 60 BLOCKS (2IN1) 24,95
MEMORY CARD 60 BLOCKS (4IN1) 34,95
MEMORY CARD 120 BLOCKS 44,95
MOUSE LOW BUDGET 34,95
MULTI TAP LOW BUDGET 49,95
SPACE STATION 44,95
A BUG'S LIFE 99,95
AIRNAUTS 89,95
AKUJI THE HEARTLESS 89,95
APE ESCAPE 99,95
APE ESCAPE + DUAL SHOCK™ 149,95
ASTERIX & OBELIX GEGEN CASAR 94,95
ATTACK OF THE SAUCERMAN 89,95

TARZAN™ (OKT) (PSX) 99,95
KILLER LOOP (V.A.R.G.) (PSX) 89,95 (DC) 94,95

JADE COCOON (OKT) (PSX) 89,95
RAINBOW SIX (PSX) 89,95 (N64) 99,95

BASEBALL EDITION 2000..... 89,95
BILLIARD NIGHTS (NOV)..... 79,95
BOX CHAMPIONS 2000 (NOV)..... 89,95
BUGS BUNNY AUF ZEITREISE..... 84,95
BUNDESLIGA STARS 2000..... 89,95
BUST A MOVE 4..... 64,95
BUSTER & THE BEANSTALK (OKT)..... 89,95
CAPCOM GENERATIONS 1..... 84,95
CARMAGEDDON - F.Z. HOLLE (DT)..... 84,95
CASTROL HONDA SUPERBIKE..... 89,95
CHAMPIONSHIP MOTOCROSS..... 89,95
CHESSMASTER MILLENNIUM..... 89,95

GRAND THEFT AUTO 2 (OKT) (PSX) 89,95
SPEED FREAKS™ (PSX) 99,95

THEO KRANZ VERSAND

AUSTRIA EXPRESS
PORTO ÖSTERREICH
6,90 DM zzgl. NN
Bestell-Hotline
Tel.: 0049/9313545288



LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER (PSX) 99,95

EARTHWORM JIM 3D (OKT)..... 89,95
EPGA GOLF (OKT)..... 89,95
EXTREME 500 (OKT)..... 89,95
FIFA 2000 (NOV)..... 89,95
FIGHTING FORCE 2 (OKT)..... 99,95
FINAL FANTASY VIII™ (OKT)..... 119,95
FISHERMAN'S BAIT (OKT)..... 89,95
FORMEL 1 '99™ (OKT)..... 99,95
F1 '99 INKL. LENKRAD™ (SVR, OKT)..... 169,95
FUSSBALL LIVE™ (OKT)..... 99,95
FUSSBALL LIVE + MULTI TAP™ (SVR)..... 139,95
G-POLICE 2: WEAPONS OF JUST™..... 89,95
GEX 3: DEEP COVER GECKO..... 99,95
GRAND THEFT AUTO - LONDON..... 44,95
GRAND THEFT AUTO 2 (OKT)..... 99,95
GUNGEON..... 89,95
HELL NIGHT..... 89,95
HOT WHEELS: TURBO RACING..... 89,95
INT. SUPERSTAR SOC. EVOLUT. (OKT)..... 89,95
JADE COCOON (OKT)..... 89,95

DUNE 2000 (OKT) (PSX) 89,95
FIFA 2000 (NOV) (PSX) 89,95

NHL 2000 (PSX) 89,95
TOMORROW NEVER DIES (NOV) (PSX) 89,95

KILLER LOOP (V.A.R.G.) (OKT)..... 89,95
KINGSLEY'S WILD ADV.™ (OKT)..... 89,95
KURUSHI FINAL™..... 89,95
LE MANS 24 STUNDEN (NOV)..... 99,95
LEGACY OF KAIN™ SOUL REAVER..... 99,95
SPIELEBERATER SOUL REAVER..... 79,95
LEGEND OF KARTIA..... 89,95
LEGO RACERS..... 99,95

X-FILES™ (PSX) 99,95
TOMB RAIDER 4 (PSX) 99,95

STAR WARS EPISODE 1 (PSX) 89,95
TONY HAWKS PRO SKATER (PSX) 89,95

LEGO ROCK RAIDERS (OKT)..... 89,95
MADDEN NFL 2000..... 89,95
METAL GEAR SOLID..... 89,95
METAL G. S. VR MISSIONS (OKT)..... 44,95
MISSION IMPOSSIBLE (SEPT)..... 89,95
NASCAR 2000 (OKT)..... 89,95
NBA LIVE 2000 (NOV)..... 89,95
NHL 2000..... 89,95
NO FEAR MOUNTAINBIKING (NOV)..... 89,95
POINT BLANK 2..... 89,95
POINT BLANK 2 INKL. G-CON 45™..... 159,95

XENA - WARRIOR PRINCESS (PSX) 89,95
SABOTEUR (OKT) (PSX) 89,95

FINAL FANTASY VIII (OKT) (PSX) 119,95
WIPEOUT 3 (PSX) 99,95

PONG (OKT)..... 79,95
POP N' POP..... 69,95
PRINCE OF PERSIA™ BOXING (OKT)..... 89,95
RAILROAD TYCOON 2..... 89,95
RAINBOW SIX..... 89,95
RC STUNT COPTER..... 79,95
REEL FISHING..... 89,95
RENEGADE RACING (OKT)..... 89,95
REVOLT..... 84,95
RIDGE RACER TYPE 4..... 89,95
ROBIN BLADE (NOV)..... 89,95
SABOTEUR (OKT)..... 99,95
DIE SCHLUPF (OKT)..... 89,95
SHADOWMAN..... 84,95
SHAO LIN (NOV)..... 89,95
SILENT HILL..... 89,95
SPIELEBERATER SILENT HILL ORIG. 24,95
SLED STORM..... 89,95
SOUTHPARK..... 84,95
SPEED FREAKS™ WHEEL WUTS™..... 99,95
SPEED FREAKS™ ORIG. MULTI TAP™..... 139,95
STAR WARS: EPISODE 1-DU. BEDR. 89,95
SUPERCROSS (NOV)..... 89,95

RAYMAN 2 (OKT) (N64) 119,95
RACING SIM. 2 (DC) 99,95 (PSX) 49,95 (N64) 119,95

RTL WORLD LEAGUE SOCCER (N64) 109,95
STAR WARS: EPISODE 1-DU. BEDR. 89,95

STAR WARS: EPISODE 1-DU. BEDR. 89,95

STAR WARS: EPISODE 1-DU. BEDR. 89,95

STAR WARS: EPISODE 1-DU. BEDR. 89,95

JETZT AUCH PORTOFREI!

Ab sofort bieten wir für unsere Kunden portofreie Lieferung bei ausgewählten Produkten an: Sendungen mit Artikeln, die mit * bzw. orange gekennzeichnet sind, werden portofrei verschickt*. Lediglich für Nachnahme-Besteller fällt die Nachnahme-Gebühr an. Damit Sie auch die sparen, können Sie ab jetzt auch per Kreditkarte (nur * und * bezahlen!)



FORMEL 1 '99 (OKT) (PSX) 99,95

TARZAN™ (NOV)..... 99,95
THE NEXT TETRIS (OKT)..... 84,95
TOMORROW NEVER DIES (NOV)..... 89,95
TONY HAWKS PRO SKATER..... 89,95
TRICK 'N SNOWBOARDER..... 89,95
TUNGUSKA..... 84,95
UEFA STRIKER (OKT)..... 84,95
URBAN CHAOS..... 89,95
V-RALLY 2..... 89,95
WCW MAYHEM (NOV)..... 89,95
WIPEOUT 3™..... 99,95
WIPEOUT 3 + MEM. CARD™ (SVR)..... 109,95
WORMS ARMAGEDDON..... 89,95
WORMS PINBALL (NOV)..... 89,95
WWF ATTITUDE..... 84,95
XENA - WARRIOR PRINCESS (OKT)..... 89,95
X-FILES..... 99,95

Nintendo 64

NINTENDO 64..... 194,-
NINTENDO 64 SUPER MARIO PAK..... 244,-
NINTENDO 64 + SUPER MARIO 64..... 299,-
NINT. 64 DONKEY KONG PAK (NOV)..... 299,-
ANTENNENKABEL..... 24,95
CONTROL PAD - ORIG..... 54,95
EXPANSION PAK ORIG. (SPEICHER)..... 64,95
CONTR. PAD JOYTECH 64 PLUS..... 49,95
JOYPAD VERLÄNGERUNG JOYTECH..... 14,95
LENKRAD FERRARI SHOCK 2..... 94,95
LENKRAD GEMASTER 664..... 129,95
MEMORY CARD 0.25 MEG-ORIG..... 34,95
MEMORY CARD 1 MEG..... 26,95
MEMORY CARD 8 MEG..... 59,95
RUMBLE PAK..... 34,95
RUMBLE PAK JOYTECH COLOR..... 19,95
X-FLÖDER - SCHUMMELMODUL..... 109,95
1080° SNOWBOARDING..... 89,95
ALL STAR BASEBALL 2000..... 99,95
ALL STAR TENNIS '99..... 99,95
ASTERIODS HYPER 64..... 89,95
BANJO & KAZOOIE..... 89,95
BASS HUNTER 64 (OKT)..... 99,95
BATTLEZONE 64 (OKT)..... 109,95
BEEBLE ADVENTURE RACING..... 99,95
BOMBERMAN HERO..... 89,95
CALIFORNIA SPEED (OKT)..... 109,95
CARMAGEDDON 64-F.Z. HOLLE (DT.)..... 99,95
CASTLEVANIA 3D..... 109,95
CHARLIES BLAST'S TERRITORY..... 89,95
COMMAND & CONQUER 3D..... 109,95

THEO KRANZ GAMES - DER SEGA-SPEZIALIST

Dreamcast
am 14.10.99 bei uns
Rechtzeitig portofrei
vorbestellen!

Dreamcast..... 494,-
deutsche Version, inkl. Modem!..... 59,95
Controller..... 99,95
Dreamcast-Stick..... 59,95
Keyboard..... 59,95
Vibration Pack..... 49,95
VMU-Card..... 59,95
Racing CP (Lenkrad)..... 124,95
Ferrari Shock 2 Racing Wheel..... 124,95
Aero Wings..... 94,95
Billiard Nights..... 84,95

Blue Stinger (DC) 94,95
EXPANDABLE - MILLEN. SOLDIER (DC) 99,95

Blue Stinger..... 94,95
Buggy Heat..... 94,95
Dynamite Cop 2..... 94,95
Formula One (Nov)..... 114,95
House of Dead 2 (+Gun)..... 149,95
Incoming..... 114,95
Killer Loop (V.A.R.G.) (Nov)..... 94,95
Marvel vs. Capcom..... 99,95
Metropolis MS-R (Nov)..... 114,95
Millennium Soldier-Expandable..... 99,95

DESTRUCTION DERBY (NOV)..... 109,95
DIDDY KONG RACING..... 89,95
F1 WORLD GRAND PRIX 2..... 89,95
FIGHTING FORCE 64..... 109,95
F-ZERO X..... 89,95
GEX 3 - DEEP COVER GECKO (OKT)..... 119,95
GOEMON 2 - MYSTICAL NINJA..... 114,95
GRAND THEFT AUTO (GTA) (NOV)..... 99,95
HOT WHEELS (OKT)..... 99,95
JET FORCE GEMINI..... 109,95
KNOCK OUT KINGS 2000 (NOV)..... 99,95



JET FORCE GEMINI (OKT) (N64) 109,95

LEGO RACERS (OKT)..... 109,95
MARIO GOLF (OKT)..... 109,95
MARIO PARTY..... 89,95
MISSION IMPOSSIBLE..... 99,95
MONSTER TRUCK MADNESS..... 99,95
NASCAR '99..... 109,95
NBA LIVE 2000 (NOV)..... 99,95
NBA PRO '99..... 114,95
THE NEW TETRIS (OKT)..... 89,95
NFL QUARTERBACK CLUB 2000..... 94,95
NHL PRO '99..... 114,95
NUCLEAR STRIKE..... 109,95
PERFECT DARK..... 109,95
RACING SIMULATION 2..... 119,95
RAINBOW SIX (NOV)..... 99,95
RAYMAN 2 (OKT)..... 119,95
REVOLT..... 99,95
ROAD RASH (NOV)..... 114,95
ROADSTERS '99..... 114,95
RUGRATS - SCHATZSUCHE..... 109,95
SHADOWMAN..... 99,95
SOUTHPARK..... 84,95
STAR WARS EPISODE 1: RACER..... 109,95
STAR WARS-ROGUE SQUADRON..... 109,95

TONIC TROUBLE (ED) (SEPT) (N64) 109,95
MARIO GOLF (OKT) (N64) 109,95

HYBRID HEAVEN (N64) 109,95
F1 WORLD GRAND PRIX 2 (N64) 89,95

STAR WARS (NOV)..... 109,95
SUPER SMASH BROS..... 89,95
TONIC TROUBLE (ED) (OKT)..... 109,95
TURK 2 - DEUTSCH..... 77,77
TWISTED EDGE SNOWBOARDING..... 109,95
VIGILANTE 6..... 114,95
V-RALLY..... 99,95
WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP..... 119,95
RTL WORLD LEAGUE SOCCER..... 109,95
WORMS (NOV)..... 109,95
WWF ATTITUDE..... 99,95
ZELDA: OCARINA OF TIME..... 109,95

DONKEY KONG 64 (N64) 129,95
TUROK: LEG. d.v. LANDES (N64) 94,95

PERFECT DARK (N64) 109,95
WORMS A. (DC) 94,95 (PSX) 89,95 (N64) 109,95

TRICK STYLE (DC) 99,95
SONIC ADVENTURES (DC) 94,95

Ready 2 Rumble Boxing..... 109,95
Red Dog (Nov)..... 94,95
Renegade Racing (Nov)..... 89,95
SEGA Bass (inkl. Contr.) (Nov)..... 189,95
Sega Rally 2..... 114,95
Shadowman..... 99,95
Slave Zero (Nov)..... 99,95
SnowSurfer - Cool Board (Nov)..... 94,95
Sonic Adventures..... 94,95
Soul Calibur (Nov)..... 114,95
South Park Luv Shack (Nov)..... 99,95
Speed Devils..... 94,95
Stunt GP (Nov)..... 94,95
Supercross 2000 - J. McOrath..... 99,95
Suzuki Allstate Racer..... 94,95
Tokyo Highway Challenge..... 94,95
Toy Commander..... 99,95
Trick Style..... 99,95
UEFA Striker..... 94,95
Virtua Fighter 3 tb..... 94,95
World League Soccer (Nov)..... 94,95
Worms Armageddon (Nov)..... 94,95
WWF Attitude (Dez)..... 99,95

SEGA RALLY 2 (DC) 114,95
VIRTUA FIGHTER 3TB (DC) 94,95

Pokémon

ab Oktober '99

BLAUE EDITION..... 64,95
ROTE EDITION..... 64,95
SPIELEBERATER..... 24,95

GameBoy Color

GAME BOY COLOR..... 139,-
GAMEBOY POCKET CAMERA..... 99,-
LIGHT MAX 2 (INKL. BATT)..... 34,95
AC ADAPTER & BATT. PACK..... 39,95
NETZTEIL COLOR POWER SET..... 39,95
10 PIN BOWLING..... 84,95
A BUG'S LIFE..... 99,95
ALICE IN WONDERLAND (DEZ)..... 64,95
ASTERIX & OBELIX..... 99,95
ASTEROIDS..... 64,95
BEAUTY AND THE BEAST (DEZ)..... 64,95
BIENE MAJA..... 59,95
BLACK BASS FISHING..... 59,95
BOMBERMAN QUEST..... 59,95
BUBBLE BOBBLE (OKT)..... 39,95
BUGS BUNNY CRAZY CAST.3..... 64,95
CAPCOM GENERATIONS..... 59,95
CARMAGEDDON (OKT)..... 59,95
CATWOMAN (DT)..... 64,95
CHASE HQ..... 59,95
CRAZY BIKERS (M.M.2)..... 64,95
DEJA VU I+II (OKT)..... 64,95
EARTHWORM JIM 3D (OKT)..... 54,95
EVEL KNEIVEL (OKT)..... 64,95
F1 WORLD GRAND PRIX..... 84,95
F-15 STRIKE EAGLE (OKT)..... 84,95
FLY 2000 (NOV)..... 84,95
GAME & WATCH GALL.3 (DEZ)..... 44,95
GRAND THEFT AUTO (OKT)..... 64,95
INT. SUPERSTAR SOCCER '99..... 64,95
INT. TRACK & FIELD (NOV)..... 64,95
LOONEY TUNS (OKT)..... 59,95
MADDEN NFL 2000..... 64,95
MARIO GOLF (OKT)..... 64,95
MICRO MACHINES 1+2 (OKT)..... 59,95
MISSION IMPOSSIBLE (NOV)..... 64,95
NHL 2000..... 84,95
RAINBOW SIX (NOV)..... 64,95
RESIDENT EVIL I (OKT)..... 59,95
RONALDO V. FOOTBALL (NOV)..... 59,95
STAR WARS: RACER (OKT)..... 64,95
STREETFIGHTER ALPHA..... 59,95
SUPER MARIO BROS. DELUXE..... 64,95
TOCA TOURING CAR CS (OKT)..... 64,95
TOM & JERRY (OKT)..... 34,95
V-RALLY..... 64,95
WARIO..... 84,95
WORLD RALLY (OKT)..... 84,95
WORMS (NOV)..... 59,95
WWF ATTITUDE..... 59,95
YODA STORIES (NOV)..... 64,95
ZELDA IV - DX..... 64,95

TOP-SPIELE ZU KNALLERPREISEN

NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT

SONY PLAYSTATION

ABE'S EXODUS..... 49,95
ATLANTIS..... 59,95
INT. SUPERSTAR SOC. PRO '98..... 49,95
RACING SIMULATION 2..... 49,95
S.C.A.R.S..... 49,95
STAR W. REBEL ASSAULT 2..... 69,95
WILD 9'S LIMITED EDITION..... 49,95

PLATINUM EDITION

ABE'S ODDYSEE..... 49,95
BUST A MOVE 2..... 49,95
C & C 2: ALARMSTUFE ROT..... 49,95
COLIN MCRAE RALLY..... 49,95
COOL BOARDERS 2..... 49,95
CRASH BANDICOOT 2..... 49,95
CROC..... 49,95
DESTRUCTION DERBY 2..... 49,95
FIFA '98 - WM-QUALIFIKATION..... 49,95
FINAL FANTASY VII..... 49,95
FORMEL 1 '97..... 49,95

MEDIEVIL - PLAT. (PSX) 49,95
TEKKEN 3 - PLAT. (PSX) 49,95

G-POLICE..... 49,95
GRAN TURISMO..... 49,95
GRAND THEFT AUTO..... 49,95
LUCKY LUKE (OKT)..... 49,95
MEDIEVIL..... 49,95
MICRO MACHINES V3..... 49,95
MOTO RACER..... 44,95
RAYMAN..... 44,95
RESIDENT EVIL 1..... 44,95
RIDGE RACER REVOLUTION..... 49,95
STREETFIGHT. EX PLUS ALPHA..... 44,95
TEKKEN 3..... 49,95
TOCA TOURING CAR..... 44,95
TOMB RAIDER 2..... 49,95
V-RALLY..... 49,95
WIPEOUT 2097..... 44,95
WORMS..... 44,95

NINTENDO 64

BODY HARVEST..... 49,95
BUCK BUMBLE..... 79,95
BUST A MOVE 2..... 39,95
EXTREME G 2..... 49,95
IGGY'S RECKIN' BALLS..... 49,95
INT. SUPERSTAR SOCCER 64..... 39,95
INT. SUPERSTAR SOCCER '98..... 59,95
MYSTICAL NINJA GOEMON..... 89,95
NBA JAM '99..... 69,95
NHL BREAKAWAY HOCKEY '99..... 69,95
PENNY RACERS..... 49,95
SILKON VALLEY - SPACE STAT..... 69,95
TUROK 2 DT INKL. SPIELEBER. 77,77
TUROK 2 ENGL. INKL. SPBER. 88,88

PLAYER'S CHOICE

F1 WORLD GRAND PRIX..... 64,95
LYLAT WARS..... 64,95
MARIO KART 64..... 64,95
SNOWBOARD KIDS..... 64,95
WAVE RACE 64..... 64,95

SCHNELL, SCHNELLER, THEO KRANZ VERSAND!

UNSER BESONDERER SCHNELL SERVICE:
IHRE BIS 15.30 UHR BESTELLTE WARE
VERLASST NOCH AM GLEICHEN TAG
UNSER HAUS UND IST IN DER REGEL
SCHON AM NÄCHSTEN MORGEN BEI
IHNEN. BEIM VERSENDEN VON 3
LIEFERBAREN ARTIKELN GLEICHZEITIG
SOGAR PORTOFREI!

0931/3545222 ODER 0180/5211844
INTERNET: HTTP://WWW.LOGON.DE/KRANZ

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT! FAX: 0931-571602

Sonic

hängt *alle* ab.

Vor allem



kleine, dicke Klempner.



Der kleine, blaue Igel ist wieder da. Und zwar auf der Überholspur. Sonic Adventure ist das schnellste Jump 'n' Run seit Erfindung des aufrechten Ganges. Mit nie gesehenen Grafiken, fantastischen Levels und umwerfenden Special-Effects. Da muss man als Klempner lange für schrauben.

Dreamcast inkl. Modem DM 499,- unverb. Preisempfehlung.



Dreamcast™

Bis zu 6 Milliarden Spieler.

www.dreamcast-europe.com